



IMAGINARY

una mirada matemática

www.rsme-imaginary.es



Citrus: $x^2 + z^2 = y^3(1-y)^3$

RSME-IMAGINARY / Bilbao
www.ehu.es/imaginary

Una exposición interactiva, organizada por la Real Sociedad Matemática Española (RSME) con ocasión de su centenario, que pone de manifiesto diversas interrelaciones entre las matemáticas y el arte. Es una adaptación de la exposición IMAGINARY, desarrollada por el Instituto de Investigación Matemática de Oberwolfach, Alemania, y es fruto de la participación internacional de matemáticos y artistas. Su leítmotiv es la imagen como lugar de encuentro entre la realidad imaginada y la visualización concreta de los objetos matemáticos abstractos. ¡Sean bienvenidos!

Bizkaia Aretoa, UPV-EHU. Av. Abandoibarra, 3
05/05–26/05/2011: Lu–Vi, 10:00–14:00 y 16:00–19:00; Sa, 11:00–14:00



IMAGINARY

begirada matematiko bat

www.rsme-imaginary.es



Citrus: $x^2 + z^2 = y^3(1-y)^3$

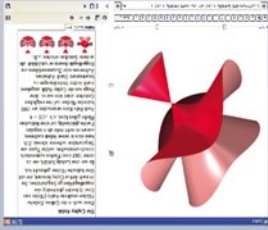
RSME-IMAGINARY / Bilbao
www.ehu.es/imaginary

"Real Sociedad Matemática Española" k bere mendeurrena dela eta antolatutako erakusketa interaktiboa, artearen eta matematikaren arteko zenbait erlazio azaltzen dituelarik. Oberwolfach-eko Ilkereta Matematikoen Institutuak (Alemania) sortutako IMAGINARY erakusketaren moldaketa da, eta matematikaren eta artisten arteko parte-hartzearen emaitza da. Bere leítmotiva irudia da, non irudikatutako errealitatearen eta objektu matematiko abstraktuaren adierazpen zehatzen arteko elkarreko ematen den. Ongi Etorri!!!

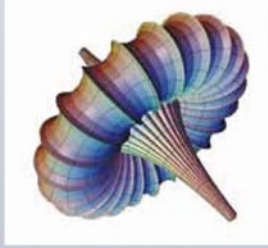
Bizkaia Aretoa, UPV-EHU. Av. Abandoibarra, 3
2011/05/05-05/26: Al-O, 10:00-14:00 eta 16:00-19:00; La, 11:00-14:00

IMAGINARY-k irudikatze-matematikoko zenbait programa interaktibo eskaintzen ditu. Programa hauak, forma ederren unibertso aberatsaren banakako esplorazioa edo esplorazio gidatua eskaintzen dute; eta hezkuntza zentroetan edo norberak erabil ditzake. www.rsme-imaginary.es helbidean dohainik jaitzi daitzake.

Surfer
Programa honen bidez gainazal aljebraiko errealeak sortu eta irudikatzea posible da. Kaiserslautern-eko Unibertsitate Teknikoak eta Oberwolfach-eko Ikerketa Matematika-tikoen institutuak IMAGINARY erausketarako garaturiko programa da.

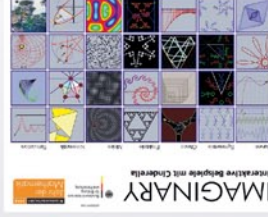
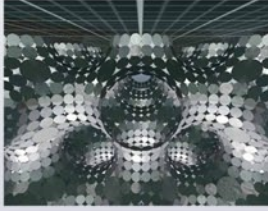


3D_XplorMath
Objektu matematikok, bereziki kurba eta gainazalak, ikusteko eta aztertzeko aukera zabala du. Erabiltzaileak erkartzeko objektu, animazio eta aukera ugari ditu. 3D betaturrekok jantzeko aukera eta guzti! 3D_XplorMath partzuzergoak garatua.



!Reality
Kontsola-joko bat baita bezala kontrolatutako errealtitate birtualeko ingurunea da. Erabiltzaileak aukeraturiko objektuaren inguruan ibil daitzake, barnean sar daitzake, objektu erreale bat bezala hauteman dezake... Berlin-eko Unibertsitate Teknikoak garatua izan zen.

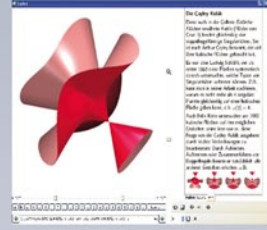
Imaginary-Cinderella eta Morenaments
Cinderella erabiliz eraikituzta geometrikoak eta simulazio fisiko birtualek sor daitzake, edo jada sortutakoekin esperimentu daitzake. Morenaments-ek plana "adretlatzeko" existitzen diren 17 molden arabera margotzeko eta jolasteko aukera ematen du.



IMAGINARY ofrece diversos programas interactivos de visualización matemática. Estos programas facilitan la exploración autónoma o guiada de un rico universo de bellas formas y pueden ser usados en los centros de enseñanza o por los particulares. Se pueden descargar gratuitamente de www.rsme-imaginary.es :

Surfer

Este programa permite crear y visualizar fácilmente imágenes de superficies algebraicas reales. Es un programa desarrollado por la Universidad Técnica de Kaiserslautern y el Instituto de Investigación Matemática de Oberwolfach para la exposición IMAGINARY.



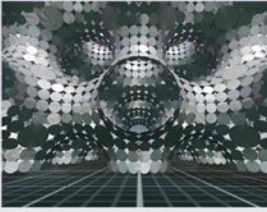
3D_XplorMath

Tiene un extenso repertorio de posibilidades para visualizar y estudiar objetos matemáticos, especialmente curvas y superficies. Innumerables objetos, animaciones y posibilidades invitan al usuario, incluso con la opción de usar gafas 3D! Desarrollado por el consorcio 3D_Xplor_Math.



!Reality

En un entorno de realidad virtual controlado como si fuera un juego de consola, los usuarios pueden moverse en relación al objeto seleccionado, introducirse en el mismo, percibirlo como si fuese un objeto "real". Fue desarrollado en la Universidad Técnica de Berlín.



Imaginary-Cinderella y Morenaments

Con Cinderella se pueden crear rápidamente construcciones geométricas y simulaciones físicas virtuales, o experimentar con las ya creadas. Morenaments permite pintar y jugar de acuerdo con las 17 posibles maneras que existen de "enladrillar" un plano.

