



## *Magia y Matemáticas: homenaje a Martin Gardner*

**Pedro Alegría Ezquerro** (Universidad del País Vasco/Euskal Herriko Unibertsitatea, Facultad de Ciencia y Tecnología, Departamento de Matemáticas)

El pasado 22 de mayo de 2010 falleció, a la edad de 95 años, Martin Gardner, una personalidad de quien se afirma que, sin haberse dedicado profesionalmente a ninguna de estas actividades, ha convertido a miles de matemáticos en magos y a miles de magos en matemáticos. Su afición por esta ciencia y aquel arte, puesta de manifiesto en su incansable producción escrita, ha movilizado a los más diversos colectivos tanto en los últimos años de su vida como después de ella. La admiración y el reconocimiento por su labor didáctica le han hecho merecedor de multitud de homenajes, uno de los cuales pretende ser esta exposición que consiste en un recorrido por algunos de los juegos de magia basados en propiedades matemáticas que nos enseñó a lo largo de sus publicaciones.

Desde las propiedades de los cuadrados mágicos hasta los principios matemáticos de las mezclas de cartas, cualquier material se presta para construir un juego de magia que conjugue el aspecto lúdico de un misterio sin resolver con la componente formal de un resultado matemático de mayor o menor abstracción. El propio Martin Gardner se consideraba en la intersección de la magia y las matemáticas, afirmando que *“la magia matemática tiene su propio encanto, pues combina la belleza de las estructuras matemáticas con el valor de entretenimiento de los trucos de magia”*.

### REFERENCIAS

- **M. Gardner.** *Mathematics, Magic and Mystery*, Dover (1956). Traducido en 1992 bajo el título “Magia inteligente” por Zugarto Ediciones.
- **M. Gardner.** *Mathematical Games*, Mathematical Association of America (2005). CD recopilatorio de los artículos publicados en Scientific American desde 1957 hasta 1998.
- **P. Alegría y S. Fernández.** *Martin Gardner, el mago de la divulgación*, La Gaceta de la RSME, 13 (4), 671-704 (2010).