

Laboratorio de Documentación Geométrica del Patrimonio
Grupo de Investigación en Arqueología de la Arquitectura (UPV-EHU)

Nieves Cano 33, Aulario Las Nieves, Edificio Institutos Universitarios, 1º planta, 01006 Vitoria-Gasteiz.

Tfno: 945-01 3222, email: iipvamej@vc.ehu.es, http://www.vc.ehu.es/docarq

Director Sección Topografía y Fotogrametría : José Manuel Valle Melón, PTEU Topografía UPV/EHU

Director Grupo de Investigación : Agustín Azkárate Garai-Olaun, Catedrático Arqueología UPV/EHU

PROYECTO: Levantamiento topográfico del Castillo de Ocio (Álava)

Año de realización: 1998

Equipo de trabajo:

Karmele Artano Pérez
Iñaki Koroso Arriaga
José Manuel Valle Melón

Objetivos: Se dispuso como objetivo realizar la documentación gráfica métrica del Castillo de Ocio (Álava). Dicha documentación gráfica debía de servir como base para los estudios que posteriormente se realizasen, así como servir de inventario del estado actual de la forma y dimensiones.

Partiendo de este objetivo se decidió realizar el modelo tridimensional del Castillo de Ocio.

Resultados:

Tras el reconocimiento del Castillo de Ocio y del terreno circundante se decidió realizar la toma de datos para generar el modelo tridimensional mediante la técnica de la topografía clásica, ya que debido a la irregularidad del terreno colindante, la vegetación y el estado actual del Castillo se consideró la más adecuada y proporcionada para obtener los objetivos propuestos, sirviendo el presente proyecto para validar esta teoría.

Uno de los retos que suponía la generación del modelo tridimensional del Castillo de Ocio suponía la necesidad de documentar el exterior y el interior del monumento, así como los tres niveles de muralla existentes alrededor del mismo manteniendo la homogeneidad en la precisión y el sistema de coordenadas de todos los puntos que formarán el modelo, lo que obligó a la organización del trabajo y de los puntos desde los que observar de forma muy concienzuda. Para mantener esa homogeneidad y realizar el levantamiento en toda la extensión se diseñó una poligonal principal que dotaba de coordenadas a estaciones situadas alrededor de la construcción principal del castillo. Partiendo de las estaciones de la poligonal se establecieron las estaciones correspondientes a la toma de datos del interior del Castillo además de las bases para la toma de las murallas.

Como resultado evidente, se determinó con precisión la forma y dimensiones del castillo de Ocio, y de los niveles de muralla que lo rodean, obteniendo el modelo tridimensional y el conjunto de planos, plantas, alzados y secciones necesarios para la descripción del mismo, así como para apoyar los estudios histórico-arqueológicos posteriores. Así mismo se representaron un conjunto de perspectivas que ayudan a comprender la situación del castillo y de los niveles de muralla que lo rodean en el cerro sobre el que se asienta.

