

erron ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

INFORMATIKA
FAKULTATEA
FACULTAD
DE INFORMÁTICA

KONPUTAZIO- INGENIARITZA ETA SISTEMA ADIMENTSUAK MASTERRA

www.ehu.eus

AURKEZPENA ETA HELBURUAK

Konputazio-ingenieritza eta Sistema Adimentsuak masterrean bereziki lantzen dira konputazio zientzien eta adimen artifizialeko arloak. Masterreko ikerketa-taldeek zehazten dituzte lerro horiek. Masterrak orientazio profesionala zein ikerkuntzakoa du. Izan ere, doktorego-ikasketak –zehazki, UPV/EHUko Informatika Ingeniaritzakoak– egin aurretiko urratsa da.

Masterraren helburu nagusia konputazioaren arloko zenbait

irakasgaitan ikasleek zientziaren eta teknologiaren arloko prestakuntza sendoa lortzea da. Zehazki, honako hauek dira irakasgai horiek: Informatikarako matematika aurreratua (konputazio zientifikoa, kriptografia, etab.); Sistema adimendunak (adimen artifiziala, datu-meatzaritza, big data, data science, kontrol adimenduna); Bistaratzea eta multimedia sistemak (konputazio grafikoa, modelaketa, animazioa, bistaratzea, errealitate birtuala, irudien sintesia).

SARBIDEA

Gradua edo lizentzia Informatika Ingeniaritzan edo beste ingeniaritza-titulu batzuetan (batez ere, Telekomunikazio Ingeniaritzan eta Ingeniaritza Elektronikoa), bai eta zientzien arloko beste titulu batzuetan ere (lehenetsita daude Matematikak eta Fisika).

IRTEERA PROFESIONALAK

Ikerkuntza, garapena eta berrikuntza-lanetan (I+G+B): unibertsitateetan, teknologia-zentroetan, informatika-enpresa pribatuetan, industria 4.0 (makina-erreminta, automatika, robotika, ikuspen artifiziala, simulazioa, bioinformatika, medikuntzarako informatika, finantza-merkatuak, garraiobideak, etab.).

OINARRIZKO INFORMAZIOA

Eskolak emateko lekua:

Informatika Fakultatea (Donostia).
UPV/EHUko Campus Birtuala.

Irakaskuntza mota:

Era presentzialean.

Hizkuntza:

Gaztelania eta ingelesa: Irakasgaietako lanak eta masterreko tesia euskaraz, gaztelaniaz edo ingelesez egin daiteke.
2.050-2.250 €.

Gutxi gorabeherako prezioa:

Egutegia:

Irailetik maiatzera. Arratsalde, 15:00-19:15 bitartean.

IRAKASTORDUAK / IRAUPENA

60 ECTS / talde presentziala, ikasturte 1.

Nahitaezko Gaiak 9 ECTS kreditu	Hautazko Gaiak 33 ECTS kreditu	Proiektuak / Ikerketa-lanak 18 ECTS kreditu	Guztira 60 ECTS kreditu
---------------------------------------	--------------------------------------	---	----------------------------

PRESTAKUNTZA PROGRAMA

- Adimen konputazionala Sare Sozialetan (birtuala)
- Bilaketarako Heuristikoak
- Datu biomedikoen Analisia
- Datuen esplorazioa eta analisia
- Deep Learningerako Sarrera Analisisirako Sarrera
- Errealitate Birtuala eta Areagotua
- Errefortzu Ikaskuntzarako Sarrera (birtuala)
- Hautemate artifiziala
- Hizkuntza Naturalaren Prozesamendua
- Ikasketa Automatiko Aurreratua
- Ikerketarako metodologia eta teknikak
- Irudiaren eta Seinalearen Prozesamendua
- Konputagailu bidezko Ikusmena
- Konputazio Zientzian eta Ingenierian
- Modelatze Probabilistikoa Aurreratua
- Motore Grafikoetarako Sarrera (birtuala)
- Optimizaziorako teknika
- Robotika adimenduna I
- Robotika adimenduna II
- Software matematikoa eta estatistikoa (birtuala)

HARREMANETARAKO

Arduraduna: Borja Calvo

Tel: 943015013

Posta elektronikoa: borja.calvo@ehu.eus

Arduraduna: Oihana Imaz

Tel: 943018564

Posta elektronikoa:
oihana.imaz@ehu.eus

ERAKUNDE LAGUNTZAILEAK / BABESLEAK



Eustat vicomtech



[www.ehu.eus/eu/web/master/
konputazio-ingeniaritza-eta-sistema-adimentsuak](http://www.ehu.eus/eu/web/master/konputazio-ingeniaritza-eta-sistema-adimentsuak)