

TALLER nº 3

Pensamiento Computacional en las Escuelas y Aprendizaje Mixto



1 y 2 de Diciembre de 2017 Antofagasta
5 y 6 de Diciembre de 2017 Concepción
xabier.basogain@ehu.es

Contexto

¿Qué es?



SCRATCH

moodle

PC-01: Introducción al Pensamiento Computacional

Aprendizaje mixto: Maestro y plataforma on-line



Inicio Quiénes Somos Cursos disponibles Cómo participar Certificaciones Contacto Educando Español - Internacional (es) Mis cursos My Dashboard

Navigation EDUCANDO en línea AULA VIRTUAL Xabier Basogain

Personalizar esta página

Área personal

Archivos privados

- junior-1-small.jpg
- JUNIOR-1.jpg

Gestionar Archivos Privados...

Usuarios en línea (últimos 5 minutos)

- Xabier Basogain

Últimas insignias

- Introducción al Pensamiento Computacional - Padre Brea Pensamiento Computacional
- Introducción al Pensamiento Computacional - Vicente Aquilino Santos Pensamiento Computacional
- Introducción al Pensamiento Computacional - Escuela Primaria Francia Margarita Ayala Pensamiento Computacional

Curso PC-01

Profesor, Estudiante, Gestor Escolar



Scratch - Imagina, Programa

Comentar Ayuda Buscar Unete a Scratch Ingresar

Historias, juegos y animaciones

Comparte con gente de todo el mundo

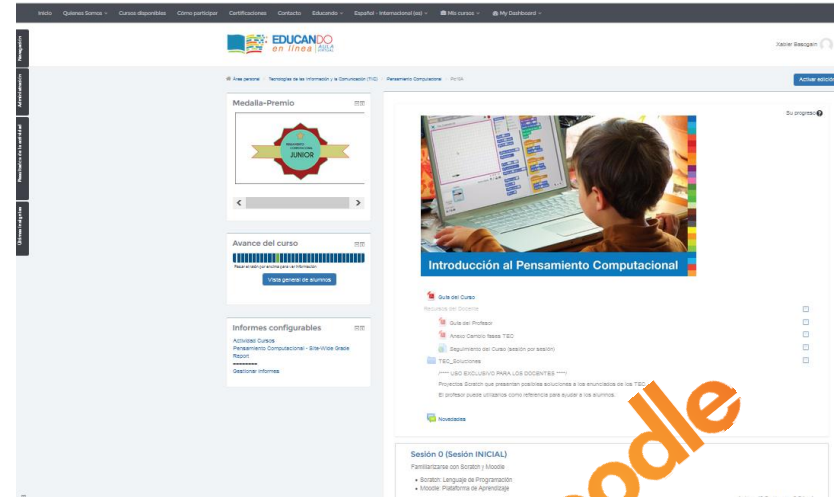
UNIRSE A SCRATCH (es gratis)

Una comunidad de aprendizaje creativo con **6.419.673** proyectos compartidos

ACERCA DE SCRATCH | PARA DOCENTES | PARA PADRES

Proyectos Destacados

- Bird Alert!
- Bakini's Problem Game
- Dark Rain
- Master Duffer - Curling's 1st
- Color Pivot Animation



Inicio Quiénes Somos Cursos disponibles Cómo participar Certificaciones Contacto Educación Español Internacional Mis cursos Mi Dashboard

EDUCANDO an linea LMS

Inicio de Sesión

Inicio de Sesión

Medalla-Premio

Medalla JUNIOR

Avance del curso

Introducción al Pensamiento Computacional

Informes configurables

- Actividad Curso
- Avance Curso
- Seguimiento del Curso (sección por sección)
- TEC_Soluciones

Sesión 0 (Sesión INICIAL)

- Formación con Scratch / Moodle
- Scratch Lenguaje de Programación
- Moodle Plataforma de Aprendizaje

moodle

Curso PC-01







Organización

- Sesión 0.- Inicial
- Sesión 1.- Movimiento
- Sesión 2.- Apariencia
- Sesión 3.- Sonido
- Sesión 4.- Lápiz
- Sesión 5.- Eventos
- Sesión 6.- Control
- Sesión 7.- Sensores
- Sesión 8.- Operadores
- Sesión 9.- Datos
- Sesión 10.- Más Bloques

Movimiento	Eventos
Apariencia	Control
Sonido	Sensores
Lápiz	Operadores
Datos	Más Bloques

Curso PC-01

Recursos Didácticos

-  Video: conjunto de 4-6 video tutoriales (3-5 minutos) en el que se introducen los conceptos de la sesión.
-  Práctica: plantilla de un proyecto Scratch para que el alumno reproduciendo el proyecto presentado durante el video-tutorial. Si fuera necesario el video-tutorial será revisitado hasta alcanzar un conocimiento completo de la sesión.
-  Auto Test: autoevaluación (5 minutos) que realiza el alumno para conocer el grado de conocimiento adquirido (puede repetir las veces que necesite).
-  TEC: Tarea que realiza el alumno en resolver un problema mediante un proyecto Scratch. Los proyectos son Evaluados por Compañeros según una rúbrica.
-  Test: prueba evaluativa (5 minutos) que mide el grado de conocimiento del alumno (2 intentos).
-  Explorar y Descubre: proyecto Scratch para que el estudiante amplíe su conocimiento descubriendo y explorando nuevas formas de utilizar bloques de Scratch.

Curso PC-01

Metodología

◀ Sesión 2

Sesión 3

Sesión 4 ▶

Familia bloques SONIDO



 Video: Sonido - Parte 1 - El Perro

 Video: Sonido - Parte 2 - El Caballo

 Video: Sonido - Parte 3 - La Campana

 Práctica: Sonido

(construye el programa Scratch del Video Tutorial - guía.pdf)


 Auto Test 03

 TEC 03

(baja el enunciado.pdf)

 Test 03

Extra

 Explora y Descubre

Su progreso ?



Curso PC-01

Metodología



Avance del curso

Passar el ratón por encima para ver información

[Vista general de alumnos](#)



Guía del Curso

Recursos del Docente

- Guía del Profesor
- Anexo Cambio fases TEC
- Seguimiento del Curso (sesión por sesión)

TEC_Soluciones

(**** USO EXCLUSIVO PARA LOS DOCENTES ****)

Proyectos Scratch que presentan posibles soluciones a los enunciados de los TEC.
El profesor puede utilizarlos como referencia para ayudar a los alumnos.

◀ Sesión 2

Sesión 3

Sesión 4 ▶

Familia bloques SONIDO

- Video: Sonido - Parte 1 - El Perro
- Video: Sonido - Parte 2 - El Caballo

Su progreso

Curso PC-01

Progreso

ADMINISTRACIÓN
NAVEGACIÓN



Xabier Basogain

Área personal > Tecnologías de las Información y la Comunicación (TIC) > Pensamiento Computacional > Pc11A > Vista general de alumnos

Vista general de alumnos

Rol:

Restablecer preferencias de tabla

		Nombre / Apellido(s)	Última online	Barra de Progreso	Progreso ^
<input type="checkbox"/>		Michael Anibal De La Rosa Reyes	martes, 4 de abril de 2017, 15:31	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: green;"></div>	100%
<input type="checkbox"/>		Dafne Carolina De Los Santos Encarnación	jueves, 4 de mayo de 2017, 14:58	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: green;"></div>	100%
<input type="checkbox"/>		Eduard Torres	jueves, 4 de mayo de 2017, 14:52	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: green;"></div>	100%
<input type="checkbox"/>		Yasmín Velázquez Arias	jueves, 4 de mayo de 2017, 14:58	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: green;"></div>	100%
<input type="checkbox"/>		Jose Andrés Rodríguez Gigando	jueves, 4 de mayo de 2017, 14:53	<div style="width: 97%; height: 10px; background-color: green; background-image: linear-gradient(to right, green 97%, blue 97%);"></div>	97%
<input type="checkbox"/>		Abner Cuevas	jueves, 4 de mayo de 2017, 14:52	<div style="width: 94%; height: 10px; background-color: green; background-image: linear-gradient(to right, green 94%, blue 94%);"></div>	94%
<input type="checkbox"/>		Yahelis Espinero	jueves, 30 de marzo de 2017, 15:34	<div style="width: 79%; height: 10px; background-color: green; background-image: linear-gradient(to right, green 79%, blue 79%);"></div>	79%
<input type="checkbox"/>		Debera Miragón	martes, 28 de marzo de 2017, 15:38	<div style="width: 71%; height: 10px; background-color: green; background-image: linear-gradient(to right, green 71%, blue 71%);"></div>	71%
<input type="checkbox"/>		Aylin Manuel	jueves, 30 de marzo de 2017, 14:27	<div style="width: 50%; height: 10px; background-color: green; background-image: linear-gradient(to right, green 50%, yellow 50%, blue 50%);"></div>	50%
<input type="checkbox"/>		Ashley Cuella	jueves, 30 de marzo	<div style="width: 60%; height: 10px; background-color: green; background-image: linear-gradient(to right, green 60%, yellow 60%, blue 60%);"></div>	60%



Curso PC-01

Calificaciones



Xabier Basogain

Area personal > Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) > Pensamiento Computacional > Pc11A > Administración de calificaciones > Calificador

Activar edición

Calificador

Calificador

Todos los participantes:16/16

Nombre : Todos A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

Apellido(s) : Todos A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z
















		Introducción al Pensamiento... ▾					
		test ▾	auto-test ▾	tec_env ▾	tec_eva ▾	inicio ▾	
Apellido(s) Nombre	Dirección de correo	🔍 Total test 👉	🔍 Total auto-test 👉	🔍 Total tec_env 👉	🔍 Total tec_eva 👉	🔍 Total inicio 👉	📅 Total del curso 👉
Ashley Cuatlo	ashleycuatlo@hotmail.com	80	77	99	100	40	90
Michael Arribal De La Rosa Reyes	arribalde@hotmai.com	79	85	98	94	50	88
Aylin Marzal	aylinmarzal13@gmail.com	80	77	95	100	68	88
Yoanny Masael Martes Gonzalez	masaelmartes@hotmail.com	87	80	84	100	58	87
Delora Milagros	milagros_sabido_sarmiento@hotmail.com	87	90	82	100	45	86
Yahara Emparada	yaharademparada@gmail.com	74	79	95	99	80	85
Eduard Torres	eduardtorres333@gmail.com	78	73	87	100	60	84
Promedio general		77	77	90	98	53	81

Curso PC-01

Fases TEC (actividad Taller)

TEC 03

Fase de configuración 	Fase de envío 	Fase de evaluación 	Fase de calificación de evaluaciones 	Cerrado
<ul style="list-style-type: none">  Defina la descripción del taller  Proporcione instrucciones para el envío  Edite el formato de evaluación 	<ul style="list-style-type: none">  Proporcione instrucciones para la evaluación  Asigne envíos <p> enviado: 20 presentado: 14 no asignado: 0 </p> <p> Al menos un autor aún no ha enviado su trabajo</p>		<ul style="list-style-type: none">  Calcule calificaciones de envíos envíos: 20 calificados: 12  Calcule calificaciones de evaluación envíos: 20 calificados: 10  Proporcione una conclusión de la actividad 	

Informe de calificaciones del Taller

Nombre  / Apellido(s) 	Envío  / Último modificado 	Calificaciones recibidas	Calificación por el envío (de 80) 	Calificaciones otorgadas	Calificación de la evaluación (de 20) 
 Nelly Zapata Mercedes	TEC_03 modificado en martes, 28 de marzo de 2017, 14:21	27 (20)  Anthony Garcia 0 (14)  Stephany Johanna De León B. 40 (17)  Mayraol Leonardo Adams	22	27 (20)  Frandi Alfonso Villegas - (-)  Mahlin delmar castano 40 (20)  Deyvi Nolas	20
 Anthony Garcia	TEC-03 modificado en martes, 28 de marzo de 2017, 14:15	- (-)  Frandi Alfonso Villegas 80 (20)  Juan Manuel De La Cruz 67 (20)  Zoé Rivera Javier	73	27 (14)  Frandi Alfonso Villegas 40 (11)  Kevin Manuel López 27 (20)  Nelly Zapata Mercedes	15
	TEC_3	13 (20)  Carolina Paola De La Cruz Romero	13	- (-)  Mahlin delmar castano	14



Estadísticas

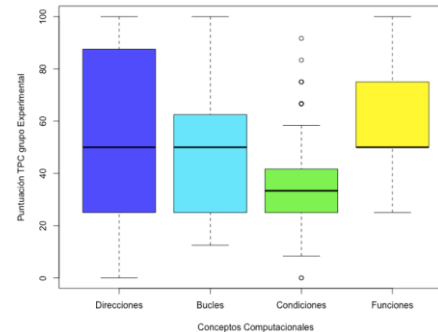
Nº escuelas, estudiantes, Calificación, Progreso, Test TPC

Regionales		Escuelas				Estudiantes		
		Convocadas	participaron	Finalizaron	%	Convocados	Finalizaron	%
Norte	07	7	4	4	57%	54	39	72%
Sur	02	3	3	2	67%	70	27	39%
Santo	10	1	1	1	100%	12	8	67%
Domingo	15	5	3	2	40%	75	21	28%
Este	05	5	5	4	80%	81	54	72%

Variables	Edad	Tests	TEC Envío	TEC Evaluación	Total - curso	Progreso
<i>n</i>	126.00	126.00	126.00	126.00	126.00	126.00
<i>media</i>	12.71	79.36	79.42	92.75	80.21	90.99
<i>desviación standard</i>	1.58	16.08	20.47	15.97	14.82	10.31
<i>mediana</i>	13.00	80.00	86.19	96.73	83.48	94.00
<i>media recortada</i>	12.74	80.41	82.42	96.01	81.13	92.56
<i>desviación media absoluta</i>	1.48	20.76	17.65	4.85	17.27	8.90
<i>mínimo</i>	10.00	43.33	0.00	0.00	44.22	56.00
<i>máximo</i>	16.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00
<i>rango</i>	6.00	56.67	100.00	100.00	55.78	44.00
<i>asimetría</i>	-0.24	-0.40	-1.35	-4.77	-0.46	-1.21
<i>curtosis</i>	-0.74	-1.16	1.79	24.49	-0.99	0.94
<i>error standard</i>	0.14	1.43	1.82	1.42	1.32	0.92

Grupo	Control	Experimental
Puntuación TPC		
cantidad	105	124
media	11.91	13.05
desviación standard	2.96	4.69
mediana	12	12
media recortada	11.98	12.73
desviación media absoluta	2.97	4.45
mínimo	6	5
máximo	19	26
rango	13	21
asimetría	-0.1	0.67
curtosis	-0.73	0.11
Se	0.29	0.42

Resultados porcentuales por concepto computacional en el Test TPC



Testimonios PC-01

CED Montebello – Bogotá



Jacoba Carpio – Santo Domingo



III.4 Nanyeli Cruceta

Aprendimos cosas interesantes me gustó mucho el curso. Aprendimos a usar Scratch y a manejar bien la computadora. El curso me pareció interesante y muy divertido tan bien aprendimos cosas nuevas e interesante del curso y también a manejar nuestro pensamiento y nos enseñaron muchas cosas nuevas, aprendimos a crear juegos y muchas cosas más etc. También a desarrollar nuestra mente

II.6 Dionicia Alt. Martínez Nirson

Mi experiencia como docente tecnológico con EDUCANDO EN LINEA ha sido innovadora, ya que por medio a la integración del aula virtual he obtenido las herramientas y recursos necesarios para lograr el objetivo de promover e incentivar en los educandos un pensamiento lógico computacional, por medio de la enseñanza de SCRATCH, el cual aporta a nuestros estudiantes nuevos conocimientos, destrezas y una herramienta donde desarrollan capacidades tecnológicas las cuales les brindan un crecimiento importante en su proceso de enseñanza – aprendizaje.

Portfolio PC-01

Proyectos TEC <http://ehu.eus/gmm/tec-1-5> (y tec-6-10)

TEC. Tareas y Evaluación por Compañeros

Tareas de proyectos Scratch realizadas por estudiantes de las Escuelas participantes del curso 'Introducción al Pensamiento Computacional'

- Sesión 1 - Movimiento
- Sesión 2 - Apariencia
- Sesión 3 - Sonido
- Sesión 4 - Lápiz
- Sesión 5 - Eventos

Sesión 1 - Movimiento

- Pulsar la bandera verde para iniciar el juego
- Pulsar '1' para dibujar triángulo de tamaño 100
- Pulsar '2' para dibujar triángulo de tamaño 150
- Pulsar '3' para dibujar triángulo de tamaño 200

Sesión 2 - Apariencia

- Pulsar la bandera verde para iniciar el juego
- Pulsar '1' para cambiar de dibujo
- Pulsar '2' para cambiar de fondo
- Pulsar '3', '4' y '5' para el dibujo del personaje

Scratch Crear Explorar Sugerencias Acerca de Scratch Buscar

TEC-Curso PC-01

Seguir (0 Seguidores)

Proyectos (10) Comentarios (0) Curadores Actividad

Añadir proyectos Allow anyone to add projects

TEC_10 Más bloques por jmalaga

TEC_09 Datos por jmalaga

TEC_08 Sensores por jmalaga

TEC_07_sol por jmalaga

TEC_06 Control por jmalaga

TEC_05 Eventos por jmalaga

TEC_04 Lápiz por jmalaga

TEC_03 Sonido por jmalaga

TEC_02 por jmalaga

TEC_01 por jmalaga

Actualizado hace 27 May 2016

Proyectos Solución de los TECs del curso PC-01

Proyecto PC-01 en RD

curso 2016/17

- 1.Escuela Coronel Rafael Tomas Fernández Domínguez
- 2.Escuela Damián David Ortiz A , B
- 3.Escuela Dr. José Francisco Peña Gómez
- 4.Escuela Básica Cañada Grande A,B,C
- 5.Escuela Carmen García García
- 6.Escuela María Altagracia Paula
- 7.Escuela Nery Cueto De Delma
- 8.Escuela Primaria Francia Margarita Ayala
- 9.Escuela Primaria Juan Pablo Duarte
- 10.Escuela Primaria Padre Sillas
- 11.Escuela Sor Leonor Gibb
- 12.Escuela General Antonio Duverge
- 13.Escuela Liceo JE José Joaquín Pérez
- 14.Escuela Manuel María Castillo
- 15.Escuela Padre Brea
- 16.Escuela Profesora Jacoba Carpio
- 17.Escuela Sergia María Mateo A , B
- 18.Escuela Vicente Aquilino Santos
- 19.Lic. Vespertino Gregorio Luperón
- 20.Escuela Básico Padre Eulalio A. Arias – Pax
- 21.Escuela Fidel Ferrer



Creación del curso en el LMS Moodle



Proyecto PC-01 en Colombia

curso 2016/17



1. Institución Educativa Cadena Las Playas, Apartadó - Antioquía
2. Institución Educativa 24 de Mayo, Cerete - Córdoba
3. Institución Educativa Antonio Nariño, Moniquira - Boyacá
4. Institución Educativa Niño de Jesús de Praga, Girón - Santander
5. Institución Educativa San Rafael, Soledad-Atlántico
6. Institución Educativa Augusto Medina, Ibagué - Tolima
7. Institución Educativa Nuestra Señora de Guadalupe, Dosquebradas - Risalda
8. Institución Educativa Pedro Uribe Mejía, Santa Rosa - Risaralda
9. Institución Educativa INEM, Pereira - Risaralda
10. Institución Educativa Juan Hurtado, Belén de Umbria - Risaralda
11. Institución Educativa Distrital Montebello, Bogotá
12. I.E.G. Santander de Calarcá Quindío



Próximas Fases proyecto PC



Fundación Telefónica | Chile



Nuevos Centros Escolares

PC-01

PC-02

PC-03

Escalabilidad



Capacitación
Docentes



R-01

R-02

Nuevos Cursos



Navegación — ◀


Área personal

- Inicio del curso
- Programa de desarrollo
- Curso actual
- ALTA PC-01
- Módulos

Administración

- Administración del curso
- Calificaciones

Medallas — ◀





Avance Del Curso — ◀

Taller

PC-01: Pensamiento Computacional en las Escuelas y Aprendizaje Mixto



Introducción al Pensamiento Computacional

-  [Guía del Curso](#)
-  [Novedades](#)

Sesión 0 (Sesión INICIAL)

Familiarizarse con Scratch y Moodle

Plataforma de Aprendizaje

Taller Chile 2017

1. URL: ehu.eus/gmm/pc_chile

2. Usuario: XXXXXX

3. Clave: XXXXXX

Sesión 0

Sesión 0 (Sesión INICIAL)

Familiarizarse con Scratch y Moodle

- Scratch: Lenguaje de Programación
- Moodle: Plataforma de Aprendizaje



1.a.- Video: Entorno de Aprendizaje



1.b.- Video: Realizar una Auto Evaluación



1.c.- Auto Evaluación: (5 min. intentos ilimitados)



2.a.- Video: Entorno Scratch



2.b.- Video: Guardar y Abrir Proyectos Scratch



2.c.- Auto Evaluación (5 min. intentos ilimitados)



3.a.- Video: Envío Proyecto TEC



3.b.- Video: Evaluación de Proyectos



3.c.- Baja y lee la Rúbrica del TEC



3.d.- Guarda en tu PC el proyecto Tres_Cuadrados.sb2



3.e.- Envío y Evaluación: TEC_0



4.a.- Video: Test



4.b.- Video: Calificaciones






4.c.- Test: (5 min. 2 intentos)

Sesión 1


Sesion 1

Familia bloques MOVIMIENTO

-  [Video: Movimiento - Parte 1 - Un Cuadrado](#)
-  [Video: Movimiento - Parte 2 - Dos Cuadrados](#)
-  [Video: Movimiento - Parte 3 - Tres Cuadrados](#)
-  [Video: Movimiento - Parte 4 - Investigando Ángulos](#)


 [Práctica: Movimiento](#)

(construye el programa Scratch del Video Tutorial - guía.pdf)


 [Auto Test 01](#)

 [TEC 01](#)

(baja el enunciado.pdf y la plantilla TEC_01_ini)

 [Test 01](#)

Extra

 [Explora y Descubre](#)

Pensamiento Computacional en las Escuelas y Aprendizaje Mixto



SCRATCH AL SUR
CHILE 2017

Gracias

1 y 2 de Diciembre de 2017 Antofagasta
5 de Diciembre de 2017 Concepción
xabier.basogain@ehu.es