

Eskaintzaren erreferentzia / Ref. de la oferta: Vic-Ing- 173	UPV/EHUko Enplegu Foroa Foro de Empleo de la UPV/EHU BIZKAIKO CAMPUSA	 Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea
--	--	---

Enpresa-Erakundea / Empresa- Entidad

Vicomtech

Lanpostua / Puesto:

Ingeniero/a de visión por ordenador/inteligencia artificial

Lanpostuaren helburua / Objetivo del puesto:

Ingeniero/a de visión por ordenador/inteligencia artificial El/la candidato/a deberá participar en la investigación de vanguardia en visión por ordenador que pueda aplicarse al desarrollo de productos relacionados con el análisis forense, la videovigilancia o la eficiencia operativa.

Lantokia / Lugar de trabajo:

Bilbao/Donostia-San Sebastian

Egin beharreko zereginak edo eginkizunak / Tareas o funciones a realizar:

Las personas candidatas deben mostrar una actitud proactiva y de autogestión, demostrando un excelente historial científico y/o técnico en el tema ofertado, una probada capacidad de trabajo en equipo y compromiso para entender las necesidades de los clientes y socios del proyecto. Deberán ser capaces de diseñar y desarrollar algoritmos novedosos de visión por ordenador y/o aprendizaje profundo en áreas como: seguimiento de detección de objetos, clasificación de imágenes, recuperación de imágenes, indexación visual, comprensión de escenas, segmentación de imágenes, seguimiento de caras, seguimiento de cuerpos, estimación de puntos clave, reidentificación de personas, reconocimiento de acciones, localización temporal de anomalías, detección y reconocimiento de textos, subtítulo de imágenes/vídeos, etc. Además, colaborará con los miembros del equipo de investigación e ingeniería de funciones cruzadas y contribuirá a la ampliación y mejora de nuestras herramientas de ML, creando capacidades de próxima generación.

Eskatzen diren betekizunak / Requisitos exigidos:

Las personas aspirantes deben tener: - Licenciatura de máster o doctorado, preferentemente en ciencias de la computación, o experiencia equivalente. - Experiencia demostrable en la resolución de problemas de visión por ordenador. . Experiencia en el entrenamiento y evaluación de arquitecturas DNN. Valoramos que las candidaturas cuenten con: - Entusiasta y con curiosidad técnica por las tecnologías de ML e IA. - Buenos conocimientos de codificación en Python y C++. - Dominio de algunos de estos marcos de visión artificial y aprendizaje automático: OpenCV, TensorFlow + Keras, PyTorch, Pytorch + FastAI. - Buen conocimiento de las herramientas de nuestra pila de desarrollo, incluyendo Git, Markdown, etc. - Sostenimiento y promoción de

Eskaintzaren erreferentzia / Ref. de la oferta: Vic-Ing-173	UPV/EHUko Enplegu Foroa Foro de Empleo de la UPV/EHU BIZKAIKO CAMPUSA	 Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea
---	--	--

buenas prácticas de diseño de código, calidad y seguridad. - Actitud proactiva y de autogestión.

Eskaintzen dena / Se ofrece:

Un entorno de investigación multicultural y multidisciplinar Incorporación a un Centro dinámico, innovador y puntero en el ámbito de Inteligencia Artificial y Visual Computing & Interaction a nivel internacional con centros de trabajo en Donostia – San Sebastian y Bilbao. Atractivos proyectos de investigación y desarrollo nacionales e internacionales con tecnología de vanguardia. Desarrollo personal a través de oportunidades de formación y educación. Posibilidades de carrera y progresión profesional. Políticas de conciliación para lograr un equilibrio entre la vida laboral y familiar. Igualdad de oportunidades laborales.