

EUSKADIKO UNIBERTSITATE TXAPELKETA

2020

Campeonato de Euskadi Universitario

Euskadi, auzolana, bien común



ARAUDIA
Reglamento

REGLAMENTO / ARAUDIA

1.- PRELIMINAR

1.1.- El juego limpio "Fair Play" será la premisa del campeonato, de tal modo que cualquier acción u omisión de hecho, cometida por alguno de los participantes, que atente contra el mismo será motivo suficiente para la eliminación de la competición.

1.2.- La participación en el campeonato supone aceptar sus Normas Generales y Reglamento Técnico, así como aquellas que puedan emanar de los diferentes comités y comisiones técnicas formadas al efecto.

2.- ORGANIZACIÓN

La organización del Campeonato de Euskadi de Deporte Universitario, en las modalidades deportivas que se convocan, se realizará de forma rotativa entre las diferentes universidades, atendiendo a las dificultades que se puedan encontrar para la celebración de alguna de las competiciones. **La Universidad del País Vasco será la sede organizadora en el año 2020**

3.- SEDE ORGANIZADORA

3.1.- La Universidad encargada del evento, tomará todas las disposiciones necesarias para la realización del campeonato, de acuerdo con lo aprobado por las propias Universidades.

3.2.- La Universidad organizadora deberá hacer frente a las siguientes obligaciones:

- 1.- Garantizar las instalaciones deportivas necesarias para el correcto desarrollo de la competición durante el día y horas previstas.
- 2.- Garantizar el personal arbitral y los/as jueces/as que se precisen para el normal desarrollo de los diferentes encuentros deportivos.
- 3.- Aportación del material deportivo necesario para el desarrollo de la competición. *(Excpetualdo el material personal necesario para el juego).*
- 4.- Confeccionar y reproducir, preferentemente con apoyo informático; boletines informativos con el calendario de los partidos, resultados, información..., y hacerlos llegar a cada Universidad participante.
- 5.- Dar la máxima publicidad a los campeonatos a través de los medios de comunicación.
- 6.- Garantizar asistencia médica primaria, según las características de cada deporte, incluyendo la disponibilidad de traslado en ambulancia.
- 7.- Confeccionar la memoria deportiva y económica del campeonato.
- 8.- Solicitar subvenciones a Instituciones y empresas.

4.- DEPORTES

Deportes colectivos

- Baloncesto Masc. y Fem.
- Balonmano Masc. y Fem.
- Fútbol Masc. y Fem
- Fútbol Sala Masc. y Fem.
- Rugby 7 Masc.y Fem.
- Sokatira Masc y Fem ¿Mixto?
- Voleibol Masc. y Fem.
- 3 x3 baloncesto Masc. y Fem.

Deportes individuales y/o parejas

1.- ATARIKOAK

1.1.- "Fair Play" delakoa, hau da, joko garbia, izango da txapelketako premisa. Beraz, parte hartzailearen batek garbi jokatzen ez badu, txapelketatik kanpo geratuko da.

1.2.- txapelketan parte hartzen dutenek Arau Orokorrak eta Araudi Teknikoa onartzen dituzte, baita txapelketarako eratzen diren komite eta batzordeek jar ditzaketen arauak ere.

2.- ANTOLAKETA

Euskadiko Unibertsitate Kirol Txapelketa (iragarritako kirol modalitate guztietan) Unibertsitateek antolatuko dute, txandaka. Dena den, kontuan hartuko dira txapelketaren bat aurrera eramateko izan ditzaketen zailtasunak. **Euskal Herriko Unibertsitateak antolatuko du 2020ko txapelketa.**

3.- ANTOLAKETA EGOITZA

3.1.- txapelketa antolatzen duen Unibertsitateak txapelketa aurrera eramateko beharrezko xedapen guztiak emango ditu, Unibertsitateek beraiek onartutakoaren arabera.

3.2.- txapelketa antolatzen duen Unibertsitateak honako betebeharrak izango ditu:

- 1.- Kirol instalazioak bermatzea, txapelketa egoki garatzeko, aurreikusitako egun eta orduetan.
- 2.- Arbitroak eta epaileak bermatzea, jokoak behar bezala garatzeko.
- 3.- Kirol materiala jartzea, txapelketa egoki garatzeko. *(Jokatze beharrezkoa den material pertsonala salbu).*
- 4.- Informazio orriak egitea, ahal bada euskarri informatikoan, eta orri horiek parte hartzaileei helaraztea. Orri horietan agertuko dira partidaren egutegia, emaitzak, informazioa eta abar.
- 5.- txapelketari buruz ahal bezainbesteko publizitatea egitea, hedabideen bitartez.
- 6.- Oinarrizko laguntza medikoa bermatzea, kirol bakoitzaren ezaugarrien arabera; baita zaurituak ambulanziaz eraman ahal izatea bermatzea ere.
- 7.- txapelketako kirol eta ekonomia memoria egitea.
- 8.- Dirulaguntzak eskatzea erakunde eta enpresei.

4.- KIROLAK

Taldeko kirolak

- Saskibaloia, giz. eta emak.
- Eskubaloia, giz. eta emak.
- Futbola, giz. eta emak.
- Areto-futbola, giz. eta emak.
- 7ko errugbia, giz. eta emak.
- Sokatira, giz. eta emak. Mistoa?
- Boleibola, giz. eta emak.
- 3x3 saskibaloia; giz. eta emak.

Banakako eta binakako kirolak

Ajedrez Mixto
Bádminton Ind. Masc. y Fem.
Frontenis Dobles Masc. y Fem.
Mazorkas Masc. y Fem.
Padel Mixto, Masc. y Fem.
Pala cuero Masc.
Paleta Goma Masc. y Fem.
Pelota Mano Ind. Masc. y Fem.
Pelota Mano Parejas Masc. y Fem..
Tenis Ind. Masc y Fem.
Tenis Dobles Masc y Fem.
Tenis de mesa Ind. Masc. y Fem.
Tenis de mesa Dobles Masc., Fem.

Xakea, mistoa
Badmintona banaka, giz. eta emak.
Frontenisa binaka, giz. eta emak.
Lokotxak, giz. eta emak.
Padela, mixto, giz. eta emak.
Larruzko paleta, giz.
Gomazko paleta, giz. eta emak.
Esku-pilota banaka, giz. eta emak..
Esku-pilota binaka, giz. eta emak..
Tenisa banaka, giz. eta emak.
Tenisa binaka, giz. eta emak.
Mahai-tenisa banaka, giz. eta emak.
Mahai-tenisa binaka, giz. eta emak.

5.- PARTICIPANTES

5.1.- Podrán tomar parte, todas aquellas personas que se encuentren matriculadas en el curso 2019-2020, y que acrediten ser estudiantes de Grado, Master y Doctorado de los títulos que tengan carácter oficial y validez en todo el territorio nacional a los que se refiere el artículo 37 de la Ley Orgánica 6/2001 de 21 de diciembre de Universidades, en su redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, de 21 de 12 de abril, pertenecientes a la Universidad de Deusto, Universidad del País Vasco o en Mondragon Unibertsitatea

5.2.- La participación será en representación de la Universidad en la que se esté matriculado.

5.3.- Cada Universidad podrá inscribir una o dos personas representantes en deportes individuales y un equipo en deportes colectivos, conforme a los diferentes reglamentos técnicos.

6.- CALENDARIO DE COMPETICIÓN

26 de febrero de 2020

7.- INSCRIPCIONES

7.1.- **Inscripción general:** Las Universidades deberán comunicar su intención formal de participar en los diferentes deportes a la sede organizadora con tiempo suficiente para facilitar los trabajos previos de organización, es decir, **hasta el 24**

7.2.- **Inscripción nominativa:** La inscripción nominativa de los representantes universitarios que participarán en los diferentes deportes deberá tener entrada en la Universidad organizadora 72 horas antes del comienzo del campeonato. Dicha inscripción se hará mediante la cumplimentación de todos los datos recogidos en los formularios oficiales y firmados por el técnico/a de la Universidad correspondiente.

8.- DOCUMENTACIÓN DE LOS PARTICIPANTES

Cada persona participante deberá acreditar su identificación personal ante los/as jueces/as o personal arbitral correspondientes, mediante la presentación de:

- 1.- Documento Nacional de Identidad, Pasaporte, Carné de Conducir o Carnet universitario.
- 2.- Formulario de inscripción nominativa, debidamente cumplimentado y sellada y/o firmada por el Representante de la Universidad.
- 3.- En su caso, certificado de nivel deportivo, según establezcan los diferentes reglamentos técnicos de los Campeonatos de España Universitarios.

9.- SISTEMA DE COMPETICIÓN

El campeonato se jugará en el Campus de Bizkaia. Se disputará en una única jornada, reduciendo el tiempo o el tanteo de los diferentes partidos. El sistema de competición será el siguiente:

5.- PARTE HARTZAILEAK

5.1.- 2019-2020 ikasturtean Deustuko Unibertsitatean, Euskal Herriko Unibertsitatean edo Mondragon Unibertsitatean matrikulatuta dauden pertsona guztiek hartu ahal izango dute parte. Aldez aurretik, gradu, master edo doktoretzako ikasleak direla ziurtatu beharko dute; betiere, titulazioak ofizialak direla eta estatu mailan baliagarritasuna dutela, abenduaren 21eko 6/2001 Lege Organikoaren 37 artikulua dioenaren arabera, apirilaren 12ko 4/2007 Lege Organikoak emandako erredakzioan.

5.2.- Parte hartzaileak matrikulatuta dagoen Unibertsitatea ordezkatuko du.

5.3.- Unibertsitate bakoitzak ordezkarik bat edo bi izan ditzake banakako kiroletan, eta talde bat taldekoetan, araudi teknikoekin bat etorritik.

6.- TXAPELKETAREN EGUTEGIA

2020ko otsailaren 26a

7.- IZEN-EMATEAK

7.1.- **Izen-emate orokorra:** Unibertsitateek antolatzaileei jakinarazi behar diete, formalki, zein kiroletan parte hartzeko asmoa duten; betiere, aurrerapen nahikoarekin, aldez aurreko antolaketa lanak errazteko, hau da, **2020ko urtarrilaren 24ra arte.**

7.2.- **Izen-emate izenduna:** Kirol bakoitzean parte hartuko duten unibertsitateko ordezkarien izen-emate izenduna txapelketa hasi baino 72 ordu lehenago eman egin behar da unibertsitate antolatzailean. Izena emateko, inprimaki ofizialetako datu guztiak bete behar dira eta inprimakia dagokion unibertsitateko teknikariak sinatu behar du.

8.- PARTE HARTZAILEEN DOKUMENTAZIOA

Parte hartzaile bakoitzak, nor den jakiteko, epaileei edo arbitroei honako hauek aurkeztu behar dizkie:

- 1.- Nortasun agiria, pasaportea, gidabaimena edo unibertsitateko txartela.
- 2.- Izen-emate izendunaren inprimakia, behar bezala beteta, eta Unibertsitateko arduradunak zigilatuta eta/edo sinatuta.
- 3.- Hala badagokio, kirol mailaren egiaztagiria, Espainiako Unibertsitate Lehiaketetako araudi teknikoek ezartzen dutenaren arabera.

9.- LEHIA SISTEMA

Txapelketa Bizkaiko Campusean jokatu da. Jardunaldi bakar batean egingo da, partidetak denbora edo tanteoa murriztuz. Hau izango da lehia sistema:

UPV- UD
MU - Perdedor
MU -Vencedor

Se jugará una final directa en caso de que sólo dos universidades presenten equipos, o una triangular en el caso de que las tres lo presenten. *Si hubiese un número de participantes superior a 3 se jugará según se estipula a continuación en los apartados de deportes individuales o parejas*

10.- NORMAS DE DISCIPLINA DEPORTIVA

Existirá un Comité de Competición compuesto por un representante de cada Universidad, que tratará todas las reclamaciones presentadas por escrito ante él. El plazo máximo de presentación de reclamaciones por escrito, es de 2 horas a partir de producirse el acto motivo de reclamación.

Como norma general, la descalificación (tarjeta roja, azul, técnica descalificante etc.) de un jugador implicará no poder jugar el siguiente partido.

Las infracciones que se produzcan se regularán según el Reglamento de Disciplina Deportiva publicado por CSD para Deporte Universitario.

Las decisiones del Comité de Competición en materia disciplinaria podrán ser recurridas ante el Comité Vasco de Justicia Deportiva.

11.- OBLIGACIONES DE LAS UNIVERSIDADES PARTICIPANTES

11.1.- Las Universidades participantes remitirán a la sede organizadora los formularios de inscripción debidamente cumplimentados dentro de los plazos establecidos.

11.2.- Cada Universidad organizará y gestionará los viajes de incorporación y retorno que deban realizar sus deportistas en la competición.

11.3.- Las Universidades al formular sus inscripciones se comprometen a que sus deportistas participen en las pruebas y competiciones programadas.

11.4.- Las Universidades participantes deberán disponer de un jefe de delegación que ostentará la representación del mismo ante la sede organizadora.

12.- NORMAS TÉCNICAS

DEPORTES COLECTIVOS

12.1.- Participantes:

Cada equipo, según el deporte, podrá presentar el siguiente número de fichas:

- Baloncesto: 12
- Balonmano: 16
- Fútbol: 20
- Fútbol Sala: 12
- Sokatira 5
- Rugby 7 14
- Voleibol: 12
- 3x3 Baloncesto 4

En todos los deportes se podrán hacer todos los cambios que se quieran excepto en Fútbol que se podrán hacer 3 cambios incluido portero, si se juega a sistema de liga, (3 participantes). Si se juega a eliminatoria (2 participantes) se podrán hacer 5 cambios.

Todos los equipos podrán presentar un/a entrenador/a y un/a delegado/a o el número que marque el reglamento de cada

EHU- DU
MU – Galtzailea
MU – Irabazlea

Soilik bi unibertsitatek taldeak aurkeztuz gero, final zuzena jokatuko da, eta hiru unibertsitatek aurkeztuz gero, hiruko txapelketa egingo da. *3 jokalar baino gehiago badago, jarraian ageri diren banakako edo bikotekako kirolei buruzko ataletan ezarritako eran jokatuko dira partidak.*

10.- KIROL DIZIPLINAKO ARAUAK

Txapelketa Batzorde bat egongo da, unibertsitate bakoitzeko ordezkari batez osatua. Batzordeak ebatziko ditu idatziz aurkeztutako kexa guztiak. Horri dagokionez, Batzordeari kexak idatziz aurkeztu behar zaizkio kexa jartzeko arrazoia izan den gertakaria gertatu eta 2 ordura, gehienez.

Arau orokor gisa, jokalar bat deskalifikatu egiten bada (txartel gorria, urdina, falta tekniko deskalifikatzailea...), ezin izango du hurrengo partida jokatuz.

Arau haustek CSDk Unibertsitate Kirolerako argitaratutako Kirol Diziiplina Araudiaren arabera zigortuko dira.

Zigorrei dagokionez Lehia Batzordeak hartzen dituen erabakien aurkako errekurtsioa jarri ahalko da Kirol Justiziako Euskal Batzordearen aurrean.

11.- PARTE HARTZEN DUTEN UNIBERTSITATEEN BETEBEHARRAK

11.1.- Parte hartzen duten unibertsitateek izen-emate orriak bidali behar dizkiete antolatzaileei, behar bezala beteta eta epea amaitu baino lehen.

11.2.- Unibertsitate bakoitzak antolatu eta kudeatuko ditu kirolarien joan-etorriak txapelketan zehar.

11.3.- Unibertsitateek, izena ematean, konpromisoa hartzen dute beren kirolariek parte hartuko dutela programatutako proba eta lehiaketetan.

11.4.- Parte hartzen duten unibertsitateek ordezkari buru bat izan behar dute, antolatzaileen aurrean unibertsitatea ordezkatzeko.

12.- ARAU TEKNIKOAK

TALDEKAKO KIROLAK

12.1.- Parte hartzaileak:

Talde bakoitzak, kirolaren arabera, honako fitxa kopuru hau aurkez dezake:

- Saskibaloia: 12
- Eskubaloia: 16
- Futbola: 20
- Areto-futbola: 12
- Sokatira 5
- 7ko errugbia: 14
- Boleibola: 12
- 3x3 Saskibaloia: 4

Kirol guztietan nahi adina aldaketa egin daitezke, futbolean izan ezik; kirol horretan 3 aldaketa egin daitezke bakarrik, atezaina barne, liga sistematan jokatuz gero (3 parte hartzaile). Kanporaketa sistema erabiltzen bada (2 parte hartzaile), 5 aldaketa egin ahalko dira.

Talde guztiek eduki dezakete entrenatzailea eta ordezkari bat edo kirol bakoitzeko araudiak zehazten duen kopurua.

deporte.

12.2. Sistema de competición:

El campeonato se jugará en formato de final directa en caso de que dos universidades presenten equipos o en formato de liga triangular en caso de que las tres universidades presenten equipos.

Empates: Ningún partido, sea disputado bajo el sistema de liga o mediante el enfrentamiento directo, puede finalizar con empate en el marcador.

Sistema de desempate:

1^{er} criterio: Se regirá por la clasificación del juego limpio, menor suma, conforme a los siguientes puntos.

Juego limpio:

Fútbol, fútbol a 7 y fútbol sala: tarjetas amarillas (1 punto) y rojas (2 puntos).

Balonmano: tarjetas amarillas (1 puntos), exclusiones (2 puntos) y tarjetas rojas (3 puntos).

Baloncesto: faltas anti-deportivas (1 punto) y faltas técnicas (3 puntos).

Rugby a 7: Sanciones y/o expulsiones (1 punto).

La tarjeta roja por acumulación, no suma puntos.
Una tarjeta roja directa teniendo ya una amarilla (3 puntos).

Las sanciones al cuerpo técnico tendrán doble puntuación.

2^o criterio: Si el empate persiste tras aplicar la anterior regla, el vencedor se determinará de la siguiente manera:

En balonmano, fútbol y fútbol sala, se realizarán lanzamientos de penaltis alternativos (muerte súbita) para deshacer el empate.

Nota: Los penaltis se ejecutarán al finalizar cada encuentro de forma sistemática. Sólo dejarán de ejecutarse, cuando la situación de empate de grupo ya no sea posible.

En baloncesto. Tiros libres alternativos (muerte súbita).

En rugby, el equipo que más ensayos haya logrado será el vencedor. En el caso de persistir el empate a ensayos, se efectuarán tiros a palos alternativos (muerte súbita) desde la posición que elija el primer lanzador.

12.3. Puntuación: Cuando se dispute bajo el sistema de Liga con las tres universidades enfrentadas entre sí, la victoria equivale a 1 punto y la derrota, 0 puntos.

Cuando se enfrenten tres equipos entre sí el orden de clasificación de los equipos se determinará por el mayor número de puntos obtenidos en todos los partidos.

Cuando perdura el empate a puntos, los criterios a seguir son:

a) Clasificación del juego limpio en la suma de partidos atendiendo al punto 12.2, si perdura el empate; b) se tienen en cuenta el que mayor average tenga (diferencia de los tantos a favor y en contra), si perdura, c) En el caso de balonmano fútbol y fútbol sala se tendrán en cuenta los penaltis a favor que tenga, y en el resto de modalidades el mayor número de tantos a favor que tenga, si perdura el empate, d) sorteo.

12.3.- Reglamentos:

El desarrollo de la competición se hará de acuerdo con los Reglamentos de la Federación que corresponda a cada deporte y las de la presente normativa.

En caso de jugar liga, los tiempos se ajustarán de la siguiente manera:

- En balonmano se jugará a tiempo corrido, 2 tiempos de 15

12.2. Lehia sistema:

Txapelketa final zuzeneko formatuan jokatu da bi unibertsitateek taldeak aurkezten badituzte, eta hiruko ligan hiru unibertsitateek taldeak aurkezten badituzte.

Berdinketa: Partidak ezin dira berdinketan bukatu, ez liga sisteman eta ez final zuzenean.

Berdinketa hausteko sistema:

1. irizpidea: Joko garbiaren sailkapenaren erabiliko da, kopuru txikienean, puntu hauei jarraikiz.

Joko garbia:

Futbola, 7ko futbola eta areto-futbola: txartel horiak (1 puntu) eta gorriak (2 puntu).

Eskubaloia: txartel horiak (1 puntu), kanporaketak (2 puntu) eta txartel gorriak (3 puntu).

Saskibaloia: kirol-legearen kontrako falta (1 puntu) eta falta teknikoak (3 puntu).

7ko errugbia: zigorrak eta/edo kanporaketak (1 puntu).

Pilatzeagatik txartel gorriak ez du punturik gehituko.
Txartel horia izanda txartel gorri zuzena jasotzea (3 puntu).

Teknikarierie zuzendutako zigorrek puntuazio bikoitza jasoko dute.

2. irizpidea: Aurreko araua aplikatu ondoren berdinketa mantentzen bada, horrela erabakiko da nor den irabazlea:

Eskubaloia, futbola eta areto-futbola: Txandakako penaltiak jaurtiko dira (garaipen golaren sistema) berdinketa hausteko.

Oharra: penaltiak partida bakoitzaren amaieran botako dira, modu sistematikoa. Taldeko berdinketa ezinezkoa denean, ez dira penaltiak botako.

Saskibaloia: Txandakako jaurtiketa libreak jaurtiko dira (garaipen saskiratzearen sistema).

Errugbia: Entsegu gehien egin dituen taldea izango da irabazlea. Entsegu berdinketa gertatuz gero, zutoinetarako jaurtiketak egingo dira txandaka (garaipen entseguaren sistema), lehendabiziko jaurtilariak aukeratutako tokitik.

12.3. Puntuazioa: Hiru unibertsitateek liga sisteman jokatzeko dutenean, garaipenak 1 puntu balioko du, eta galtzeak, berriz, 0 puntu.

Hiru talde euren artean lehiatzen direnean, sailkapena partida guztietako puntuak zenbatuta zehaztuko da. Puntuak berdinketa gertatzen denean, irizpide hauei jarraituko zaie:

a) Joko garbiaren sailkapena partida guztietan, 12.2 puntuaren arabera. Berdinketak jarraitzen badu, b) goal-averagea (aldeko eta kontrako puntuaren arteko aldea; mantentzen bada, c) Eskubaloian, futboleko eta areto futboleko, taldeak dituen aldeko penaltiak hartuko dira kontuan; gainerako modalitateetan, berriz, aldeko puntu gehien dituen. Berdinketak jarraitzen badu, eta mantentzen bada, d) zozketa.

12.3.- Araudiak:

Txapelketa kirol bakoitzari dagokion Federazioaren Araudien eta araudi honen arabera garatuko da.

Liga jokatu gero, denborak era honetan egokituko dira:

- Eskubaloian, denbora jarraituan jokatu da, 15 minutuko 2 zatitan.

minutos.

- En fútbol sala se jugará a tiempo corrido a excepción de los 2 últimos minutos. Serán 2 tiempos de 10 minutos.
- En baloncesto se jugará a tiempo parado, 2 tiempos de 10 minutos.
En cada partido de baloncesto, de media duración, las faltas que pueda cometer un jugador/a serán 3 como máximo.
- En fútbol 11 se jugará a tiempo corrido, 2 tiempos de 25 minutos.
- En voleibol se jugará al mejor de 3 sets de 15 puntos si hay tres equipos, y al mejor de 5 de 15 puntos si es a partido único.
- En rugby a 7 se jugarán dos tiempos de 7 minutos con 3 equipos, y dos tiempos de diez minutos con dos equipos.

12.4.- Vestimenta:

Los/as deportistas deberán presentarse debidamente uniformados y con calzado adecuado a la superficie en que se dispute el encuentro. En caso de coincidencia en el color del equipaje de juego deberá de cambiar el equipo que figura como local.

12.5.- Deportes Herramienta:

Los deportistas deberán de llevar sus herramientas de juego, así como sus protecciones (gafas, cascos, ...).

13.-DEPORTES INDIVIDUALES O PAREJAS

13.1.-Sistema de competición

Cada universidad podrá presentar 2 estudiantes en deportes individuales y 2 parejas en deportes de parejas.

Si dos universidades presentan entre ambas 3 o más deportistas individuales o parejas, ajustaran los tanteos y se tendrá en cuenta el tiempo. Por norma general se disputará un sistema de liga entre todas las personas participantes a excepción de las modalidades de frotones que combinarán este sistema con el de quiniela en función de los participantes.

Ejemplo para las modalidades de frontón: En el caso de que haya una inscripción de 3 participantes, se disputará a 20 puntos máximo. En este caso, los partidos tendrán una duración máxima de 1/2 hora.

Si se presentan 4 o más deportistas individuales o parejas, se jugará por el sistema quinielas. El sistema de quinielas se disputará a diferente puntuación en función de la participación Sistema de quiniela:

Comienza sacando el 1 y resta el 2. El que pierde el tanto sale fuera y sale el 3, y así sucesivamente hasta que el primero que gane **16 puntos (en caso de 4 o 5 participantes)**, con un límite de 1 hora y 30 minutos. **11 puntos (en caso de 6 participantes)**, con un límite de 2 horas

A partir de que vuelven a salir el 1 ó el 2 se cuenta el tanto de dos en dos.

Si se consume el tiempo establecido, será ganador el deportista que haya obtenido el mayor número de puntos hasta ese momento.

El orden de salida de los participantes se sorteará en los momentos previos a la hora estipulada para el comienzo de la competición. En el caso de que únicamente una o dos universidades presenten dos participantes, a los cuales se les denominará I y II (Por ejemplo, Deusto I y Deusto II), se las considerarán cabeza de serie a la hora del sorteo; es decir, comenzarán antes que aquellas universidades con un único representante. El orden de juego de los participantes "II", será

- Areto futboleant, denbora jarraituan jokatu da, azken 2 minutuetan izan ezik. 10 minutuko 2 zati izango dira.
- Saskibaloian, denbora etenean jokatu da, 10 minutuko 2 zatitan.
- Saskibalo partidetan, iraupen erdikoak direnean, jokalaria bakoitzak 3 falta besterik ez egin ahal izango du gehienez.
- 11ko futboleant, denbora jarraituan jokatu da, 25 minutuko 2 zatitan.
- Boleboleant, 15 puntuko 3 setetan onenak irabaziko du hiru talde daudenean, eta 15 puntuko 5 setetan onenak, berriz, partida bakararra dagoenean.
- 7ko errugbian, 7 minutuko bi zati jokatu dira 3 talde daudenean, eta hamar minutuko bi zati, berriz, bi talde daudenean.

12.4.- Jantziak:

Kirolariet uniforme eta partida jokatzeko den zoruari egokitu behar dituzte. Taldeek kolore bereko jantziak badituzte, etxeko taldeak aldatu beharko du.

12.3.- Tresnaren bat behar duten kirolak

Kirolariet eraman beharko dituzte jokatzeko tresnak, baita babesak ere (betaurrekoak, kaskoak...).

13.-BANAKAKO ETA BINAKAKO KIROLAK

13.1.- Lehia sistema

Unibertsitate bakoitzak 2 ikasle aurkeztu ahal ditu banakako kirolari, eta 2 bikote bikotekakoetan.

Bi unibertsitatek bien artean 3 banakako kirolari edo bikote, edo gehiago aurkezten badituzte, tanteoak egokituko dira, eta denbora aintzat hartuko da. Liga sistema ezarriko da parte hartzaile guztien artean, frontoi modalitateetan izan ezik; kasu horretan, sistema hori eta kiniela sistema konbinatu dira, parte hartzaileen arabera.

Frontoiko modalitateetarako adibidea: 3 parte hartzailek eman badute izena, gehienez 20 puntura jokatu da. Kasu horretan, partidek 1/2 ordu iraungo dute gehienez.

4 kirolari edo bikote edo gehiago aurkezten badira, kiniela sistema erabiliko da. Sistema kinielaren puntuazioa parte hartzaileen arabera izango da.

Kiniela sistema:

1a ateratzen hasten da eta 2ak errestatzen du. Tanta galtzen duena kanpora doa eta 3a sartzen da, eta horrela hurrenez hurren, parte-hartzaile batek **16 puntu lortu arte (4 edo 5 parte-hartzailearen kasuan)**, ordu bete eta 30 minutuko mugarekin. **6 parte-hartzaile izanez gero**, **11 puntu** lortu arte, 2 orduko mugarekin.

1a edo 2a berriro sartzen direnetik aurrera, binaka zenbatzen da tanta.

Denbora amaitzen bada, irabazle izango da momentu horretara arte puntu gehien lortu dituen kirolaria.

Parte hartzaileen artean hurrenkera lehiaketa hasteko ezarritako ordua baino lehen zozkatuko da. Soilik unibertsitate batek edo bik aurkezten badituzte bi parte hartzaile, I eta II izendapena (adibidez, Deusto I eta Deusto II) emango zaie eta zerrendaburu izango dira zozketa egiterakoan; hau da, ordezkari bakararra duten unibertsitateen aurretik hasiko dira. II izendapena duten

el mismo que el de los participantes "I".

Cada punto se obtendrá por ganar el enfrentamiento al mejor de tres tantos. Al comienzo de cada enfrentamiento, sacará el o la participante que entre en juego. En caso de haber dos deportistas empatados a puntos a la finalización del tiempo establecido, se realizará el desempate disputando un enfrentamiento entre ellos al mejor de tres tantos.

Las clasificaciones finales se registrarán por Universidad; es decir, si dos de los tres primeros clasificados son de la misma universidad, sólo se tendrá en cuenta al mejor clasificado a la hora de la entrega de premios.

En caso de que solo dos universidades presenten participantes, se jugará una final directa según el reglamento de la federación vasca correspondiente.

Para decidir el ganador, en cada partido ganado se dará un punto, siendo el vencedor el que más puntos obtenga en la clasificación. Si se diese empate, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento entre las personas empatadas, si persiste, se tendrá en cuenta la diferencia entre los tantos a favor y en contra. En caso de persistir el empate se realizará sorteo para determinar el ganador.

FRONTENIS

Modalidades: Cada Universidad podrá participar con 2 participantes en las siguientes modalidades:

Dobles masculino y femenino

Sistema de competición: el descrito en el punto 13.1

Vestimenta: Ropa y calzado de tipo deportivo.

Herramienta de juego la aporta la persona participante

BÁDMINTON

Participantes: Cada Universidad podrá participar con 2 participantes en las siguientes modalidades:

Individual masculino y femenino

Sistema de competición: Se ajustarán los sets y el tiempo en función de las personas participantes.

Reglamento: El de la Federación Vasca de Bádminton.

Herramienta de juego la aporta la persona participante

PADEL

Modalidades: Cada universidad podrá presentar dos parejas de participantes en las siguientes modalidades:

- Pádel masculino
- Pádel femenino
- Pádel Mixto

Una misma persona NO puede jugar dos modalidades.

Sistema de competición: En caso de presentarse dos parejas, se jugará al mejor de 3 sets con tie-break en los 3.

Si se presentan 3 parejas ó mas Se ajustarán los sets y el tiempo en función de las parejas participantes de la siguiente manera.

- 3 parejas, 1 set de 9 juegos con un máximo de 40

jokalarien hurrenkera I izendapena dutenena bezalako izango da.

Puntu bakoitza lortuko da hiru tantuko enfrontamendua irabazten. Enfrontamendu bakoitza hasteko, jokoan hasiko den parte hartzaileak aterako du. Denbora amaitu ondoren, puntuazio berdinketarik egonez gero, azken enfrontamendua jokatu dute kirolariek hiru tanturik onenera.

Azkenengo mailaketa Unibertsitatez izango da; hau da, lehengo hiru kirolarietatik unibertsitate berekoak badira bi, kontuan hartuko da bakarrik maila honena lortu duena eta jasoko du saria.

Bi unibertsitatek soilik parte hartzaileak aurkezten badituzte, final zuzena jokatu da, dagokion euskal federazioaren araudiaren arabera.

Irabazlea nor den erabakitzeko, irabazitako partida bakoitzeko puntu bat emango da, eta irabazlea izango da sailkapenean puntuaziorik altuena lortzen duena.

Berdinketa gertatuz gero, berdinketa egin duten pertsonen arteko partida kontuan hartuko da; eta berdinketa mantentzen bada, goal-averagea.

Horrela ebatzi ezean, zozketa bidez erabaki beharko da.

FRONTENISA

Modalitateak: Unibertsitate bakoitzak 2 parte hartzaileekin parte har dezake modalitate hauetan:

Binakakoa, gizonekoena eta emakumezkoena

Lehia sistema: 13.1 puntuan adierazitakoa.

Jantziak: Kirola egiteko arropa eta oinetakoak.

Parte hartzaileek eraman beharko dituzte jokatzeko tresnak.

BADMINTONA

Parte hartzaileak: Unibertsitate bakoitzak 2 parte hartzaileekin parte har dezake modalitate hauetan:

Banakakoa, gizonekoena eta emakumezkoena

Lehia sistema: Setak eta denbora parte hartzaileen arabera egokituko dira.

Araudia: Badmintoneko Euskal Federazioarena.

Parte hartzaileek eraman beharko dituzte jokatzeko tresnak.

PADELA

Modalitateak: Unibertsitate bakoitzak bi bikote parte hartzaile aurkeztu ahal izango ditu honako modalitate hauetan:

- Gizonen padela
- Emakumeen padela
- Padel mistoa

Pertsona berak EZIN du bi modalitatetan jokatu.

Lehia sistema: Bi bikote aurkezten badira, 3 setetan onenera jokatu dira, hiruretan tie-breakarekin. eta horietan onena izan denak irabaziko du.

3 bikote edo gehiago aurkezten badira, setak eta denbora parte hartzen duten bikoteen arabera egokituko dira, era honetan:

minutos.

- 4 parejas 1 set de 7 juegos con un máximo de 20 minutos.
- 5 parejas, 1 set de 6 juegos con un máximo de 15 minutos.
- 6 parejas, al mejor de 5 juegos con un máximo de 15 minutos.

Reglamento: El de la Real Federación Española de Pádel.

Vestimenta: Ropa y calzado deportivo.

Herramienta de juego la aporta la persona participante

PELOTA

Modalidades: Cada Universidad podrá participar con dos personas en las siguientes modalidades:

- Paleta goma dobles masculina y femenina
- Pelota mano individual y parejas; masculina y femenina
- Paleta cuero doble masc.

Sistema de competición:

Si se presentan tres participantes se jugará triangular a:

- Paleta goma y cuero: 20 tantos.
- Mano individual y parejas: 15 tantos.

Si se presenta un número superior a tres participantes el sistema de competición: el descrito anteriormente en el punto 13.1

Vestimenta: Ropa y calzado de tipo deportivo.

Herramienta de juego la aporta la persona participante

TENIS

Participantes: Cada Universidad podrá presentar dos participantes en cada prueba.

Las personas participantes, NO se pueden inscribir en dos pruebas.

Pruebas : Individual masc/ Indiv fem./ doble masc y fem.

Sistema de competición: En caso de presentarse dos equipos, se jugará al mejor de 3 sets con tie-break en los 3. Si se presentan 3 parejas ó mas Se ajustarán los sets y el tiempo en función de las parejas participantes de la siguiente manera.

- 3 parejas, al mejor de 9 juegos con un máximo de 40 minutos.
- 4 parejas, al mejor de 7 juegos con un máximo de 20 minutos.
- 5 parejas, al mejor de 6 juegos con un máximo de 15 minutos.
- 6 parejas, al mejor de 5 juegos con un máximo de 15 minutos.

Reglamento: El de la Federación Vasca de Tenis

Vestimenta: Ropa deportiva. Zapatillas de deportes con la suela clara.

Herramienta de juego la aporta la persona participante.

TENIS DE MESA

Participantes: Máximo de 2 participantes por Universidad en cada categoría

- 3 bikote: 9 jokoko set bat, gehienez ere 40 minutukoa.
- 4 bikote: 7 jokoko set bat, gehienez ere 20 minutukoa.
- 5 bikote: 6 jokoko set bat, gehienez ere 15 minutukoa.
- 6 bikote: 5 jokotan onena, gehienez ere 15 minutuz.

Araudia: Espainiako Padeleko Errege Federazioarena.

Jantziak: Kirola egiteko arropa eta oinetako egokiak.

Parte hartzaileek eraman beharko dituzte jokatzeko tresnak.

PILOTA

Modalitateak: Unibertsitate bakoitzak bi parte hartzaileekin parte har dezake modalitate hauetan:

- Gomazko paleta, binakakoa, giz. eta emak.
- Esku-pilota, banakakoa eta binakakoa; giz. eta emak.
- Larruzko pala, binakakoa, giz.

Lehia sistema:

Hiru parte hartzaile aurkezten badira, hiruko liga kokatuko da, tanto hauetara:

- Gomazko eta larruzko paleta: 20 tanto.
- Esku-pilota, banakakoa eta binakakoa: 15 tanto.

Hiru parte hartzaile baino gehiago aurkezten badira, hau izango da lehia sistema: 13.1 puntuari adierazitakoa.

Jantziak: Kirola egiteko arropa eta oinetako egokiak.

Parte hartzaileek eraman beharko dituzte jokatzeko tresnak

TENISA

Parte hartzaileak: Unibertsitate bakoitzak bi parte hartzaile aurkez ditzake proba bakoitzean.

Parte hartzaileek EZIN dute bi probetan parte hartu.

Probak: Banakakoa giz./ banakakoa emak./ binakakoa giz. eta emak.

Lehia sistema: Bi talde aurkezten badira, 3 setetan onenera jokatu da, hiruretan tie-breakarekin. Hiru talde aurkezten badira, 9 jokoko set bakarra jokatu da, tie-breakarekin.

3 bikote edo gehiago aurkezten badira, setak eta denbora parte hartzen duten bikoteen arabera egokituko dira, era honetan:

- 3 bikote: 9 jokotan onena, gehienez ere 40 minutuz.
- 4 bikote: 7 jokotan onena, gehienez ere 20 minutuz.
- 5 bikote: 6 jokotan onena, gehienez ere 15 minutuz.
- 6 bikote: 5 jokotan onena, gehienez ere 15 minutuz.

Araudia: Teniseko Euskal Federazioarena.

Jantziak: Kirola egiteko arropa eta zola argidun kiroletako oinetakoak.

Parte hartzaileek eraman beharko dituzte jokatzeko tresnak

MAHAI TENISA

Parte hartzaileak: Gehienez bi parte hartzaile unibertsitateko kategorian bakoitzean.

Sistema de competición: En caso de que se presenten dos o tres personas ó parejas se jugará al mejor de 5 set, de 11 puntos con ventaja de 2.

Si se presentasen 4 o 5 personas o parejas, se jugarán 3 sets, de 11 puntos con ventaja de 2.

Si se presentan 6 personas o parejas se hacen 2 grupos de 3.

Reglamento: El de la Federación Vasca de Tenis de mesa.

Vestimenta: Ropa deportiva. Zapatillas de deportes con la suela clara.

Herramienta de juego la aporta la persona participante.

AJEDREZ

Participantes

Cada universidad podrá presentar dos participantes.

Sistema de Competición:

Todos contra todos a doble vuelta, una partida con blancas y otra con negras a 15 minutos a finish. En caso de empate entre dos ganará el que haya ganado con negras. Si el empate es entre 3 el que más haya ganado con negras. Si persiste el empate se jugará una partida a 5 minutos finish.

Reglamento

La competición se desarrollará de acuerdo con el reglamento de la Federación Vasca de Ajedrez.

SOKATIRA

Participantes:

Cada Universidad podrá presentar dos equipos de 4 participantes en cada categoría. Este será el único deporte en el que los participantes pueden competir en dos de las modalidades.

Pruebas: Masculino, femenino y mixto.

Sistema de competición:

Cada equipo realizará un enfrentamiento de dos tiradas contra cada equipo inscrito. Si un equipo gana ambas tiradas en un mismo enfrentamiento logrará 3 puntos; si cada equipo gana una tirada, se otorgará un punto a cada uno. El equipo que más puntos sume al finalizar todos los enfrentamientos será el ganador. En caso de que se dé un empate, se realizará una tirada de desempate entre los equipos involucrados.

Reglamento:

El de la Federación Vasca de Herri Kirolak.

Vestimenta: Ropa y calzado de tipo deportivo.

MAZORCAS

Participantes:

Cada Universidad podrá presentar 3 participantes en cada categoría.

Pruebas: Masculino y femenino

Sistema de competición:

Se trata de recoger en una cesta, en el tiempo más corto posible, 25 Lokotxas, colocadas de forma doble en filas a 1,25 metros de distancia. El orden de recogida de las lokotxas será libre.

Las personas participantes deberán recoger en su cesta todas las lokotxas, una a una, con la particularidad de que no podrán caminar hacia una mazorca si antes no hubiese entrado en su cesta la lokotxa anterior.

Si por un error involuntario, alguno de las personas participantes, hubiese traído a la cesta una nueva lokotxa antes de que fuera introducida la anterior, el Juez le penalizará

Lehia sistema: Bi edo hiru pertsona edo bikote aurkezten badira, 11 puntuko 5 setetan onenak irabaziko du; setak bi puntuko aldearekin irabazi behar dira.

4 edo 5 pertsona edo bikote aurkezten badira, 11 puntuko 3 set jokatuko dira; setak bi puntuko aldearekin irabazi behar dira.

6 pertsona o bikote aurkezten badira hiruko bi talde egingo da.

Araudia: Mahai Teniseko Euskal Federazioarena.

Jantziak: Kirola egiteko arropa eta zola argidun kiroletako oinetakoak.

Parte hartzaileek eraman beharko dituzte jokatzeke tresnak

XAKEA

Parte hartzaileak

Unibertsitate bakoitzak bi parte hartzaile aurkeztu ahalko ditu.

Lehia sistema:

Denak denen kontra, bi buelta, partida batean zuriekin eta bestean beltzekin, 15 minutuko "finish" erakoak. Biren arteko berdinketa gertatzen bada, beltzekin irabazi duenak irabaziko du. Hiruren arteko berdinketa bada, beltzekin partida gehiago irabazi duenak irabaziko du. Berdinketa mantentzen bada, 5 minutuko "finish" erako partida jokatuko da.

Araudia

Txapelketa Xakeko Euskal Federazioaren araudiaren arabera jokatuko da.

SOKATIRA

Parte hartzaileak

Unibertsitate bakoitzak 4 parte hartzailek osatutako bi talde aurkeztu ditzake kategoria bakoitzean. Kirol honetan bakarrik jokatu dezakete parte hartzaileek bi modalitatetan.

Probak: gizonezkoa, emakumezkoa eta mistoa.

Lehia sistema:

Talde bakoitzak enfrontamendu bat jokatuko du beste taldeen aurka, enfrontamendu bakoitzean bi aldiz tira eginez. Talde batek 3 puntu lortuko ditu enfrontamendu bateko bi tiraldiak irabazten baditu; talde bakoitzak tiraldi bat irabaziz gero, bakoitzak 1 puntu lortuko du. Irabazlea izango da enfrontamendu guztiak amaitu ondoren puntu gehien lortu dituen. Berdinketa gertatzen bada, beste tiraldi bat jokatuko da talde horien artean.

Araudia:

Herri Kirolen Euskal Federazioarena.

Jantziak: Kirola egiteko jantzi eta oinetakoak.

LOKOTXAK

Parte hartzaileak:

Unibertsitate bakoitzak 3 parte hartzaile aurkeztu ahalko ditu kategoria bakoitzean.

Probak: gizonezkoa eta emakumezkoa.

Lehia sistema:

Saski batean jaso behar dira, ahalik eta denbora gutxienean, 1,25 m-ko distantziako lerroetan modu bikoitzean jarritako 25 lokotx. Lokotxak jasotzeko hurrenkera librea da.

Parte hartzaileek lokotx guztiak jaso beharko dituzte euren saskietan, banan-banan, eta ezingo dira beste baten bila abiatu aurreko lokotxa saski barruan sartu ez bada.

Parte hartzailearen batek beste lokotx bat eramaten badu saskira aurrekoa bertan sartu aurretik, epaileak zigortuko du, sartu gabeko lokotxa zegoen lekutik 1,25 metro urrunago

colocando la lokotxa no introducida a 1,25 metros más alejada, jarrita.
de donde estaba anteriormente.

Reglamento:

El de la Federación Vasca de Herri Kirolak.

Vestimenta: Ropa y calzado de tipo deportivo

Araudia:

Herri Kirolen Euskal Federazioarena.

Jantziak: Kirola egiteko jantzi eta oinetakoak.