

Bideoen Edizioa, Grabaketa eta Streaming-a Software libreaz egiteko ikastaro praktikoa

FnO2005

Hartzaileak

Ikastaroa irakasle eta ikertzaile orokorrei zuzentzen zaie, bere eguneroko zereginetan edo puntualki bideoa lagungarri izan ahal zaienei.

Ez da beharrezkoa aurretiko ezagutzak izatea, oinarritzko mailatik hasiko da eta.

Eskakizun teknikoak

Internerako konexioaz gain, ekipoak (PC edo eramangarria) honako ezaugarri hauek izan beharko ditu:

- Gutxienez 4 GB-ko RAM eta prozesadorea i5 edo goragokoa.
- Sistema eragilea GNU/Linux (hobe egungoa, adib. ≥ 18.04) edo Windows
- OBS Studio eta Kdenlive programak instalatuta, edo bestela instalatzeko baimenak (instalatuta ez badaude, lehenengo saioan jarraibideak azalduko dira).

Sarrera/Ikastaroaren deskripzioa

Gaur egun bideo formatua gero eta gehiago topatzen dugu gure eguneroko komunikazioetan: bideokonferentziak, sare sozialak eta web edukiak, bapateko mezularitzaren bidezko bidalketak,... Baliabide honek pandemia garaian garrantzi handiagoa dauka, gure etxeetan egoteko eta telelenera moldatzeko beharrez. Irakasle gisa, bere erabilpen progresiboa planteatu ahal diogu gure buruari, gure irakaskuntza jarduera aberasteko nahian.

Tailer honek ezagutza teorikoak eta batez ere praktikoak garatzea gura du, bideo materialak editatzeko, zuzeneko grabaketak egiteko eta haiek streaming-en bidezko gero hedatzeko.

Hurrengoak ikusiko dira: audioko eta bideoko oinarritzko kontzeptuak (kodekak, kontainerak, kalitatea,...), iturri gordinetatik edizioa, iturri sinkronoekin grabazioa, eta streaming edo interneten bidezko hedatzea sarearen 50 plataforma publiko baino gehiagoren zehar. Gainera, aurrekoa oinarritzko ezagutza juridiko batzuekin osatuko da, bai erabilitako baliabideekin lotuta, bai lortzeko bideoei dagokienarekin.

Tailerra software librezko lizentziekiko tresnen bidez jorratuko da. Zehazki, bideoak editatzeko Kdenlive programa erabiliko da, bere azken bertsioan (2020ko maiatza), eta grabaketarako eta igortzeko, OBS Studio programa (2020ko martxoko bertsioaz).

Programa hauek oinarrizko edo maila ertaineko erabiltzaileen beharrak ondo baino hobeto asetzen dituzte, eta merkatuko beste antzeko programak ez bezala, bere prezioa zero eurokoa da funtzionalitateak murriztu barik. Honez gain, bere lizentziaren abantaila zera da: edozein pertsonak nahi dituen ekipoetan lege-arazorik gabe ("pirata" lelopean) instalatu dezake. Are gehiago, programak hobetzeko prest dauden pertsonentzat, garapeneko partaidetza zabalik dago.

Bi programak Windows-erako eta GNU/Linux-erako multiplataformakoak dira ((OBS Studio Mac OS X-erako ere eskuragarri dago), eta erabiltzeko interfazea euskara, gaztelania, edo beste hizkuntza askotan aurki daiteke.

Aurrean esandakoa osatzeko, internet baliabide ezberdinak ikusiko dira non irudi, audio eta bideo materialak aurkitu daitezkeen, beti berrerabiltzeko lizentzia egokidunak; eta OBS Studioren kasuan, plugin eta script ezberdinak bere funtzionalitateak gehitzeko.

Ikastaroan garatuko diren gaitasunak

- Bideoak lantzeko programa mota ezberdinak ezagutzea, oinarrizko ediziotik 3Dko filme errenderizaziora, adibide batzuk ikusiz.
- Gaur egun dauden lizentzia askeak eta pribatiboak ulertzea, bai software arloan bai ikastaroarekin loturiko baliabideei buruz (irudiak, audio, bideo), haien ezberdintasunak eta eredu bakoitzaren abantailak eta desabantailak barneratuz.
- Audio eta bideo oinarrizko kontzeptuak ikustea, gero edizioa, grabaketa eta streaming egiteko.
- Kdenlive-ren bidez bideoak editatzen eta errenderizatzen ikastea, baliabide gordinen bidez edo berezko grabaketen bidez, efektuak eta trantsizioak gehituz, audio zuzenketak, titulazioak eta kredituak, eta abar.
- OBS Studio-ren bidez zuzeneko grabaketa eta audio eta bideo streaming egiteko lan fluxua ulertzea eta aritzea, bere funtzionalitatea hedatzeko luzapenen eta script-en instalazioraino helduz
- Aurreko guztirako interneteko baliabideak ezagutzea: berrerabiltzeko irudietako, audio eta, bideoetako eskura dauden materialak, plugin eskuragarriak, eta sakontzeko ikas baliabideak.

Edukiak

- Ikastaroaren aurkezpena Sarrera. Instalazioa.
- Audioko eta bideo oinarrizko kontzeptuak. Bideoa lantzeko software motak.
- Software eta sormenezko materialetarako lizentziak.
- Kdenlive erabilpena.
- OBS Studio erabilpena.
- Berrerabiltzeko interneteko baliabideak.

Metodologia

Ikastaroa oso praktikoa da oroz gain. Aurkezpenak erabiliko dira zati teorikoetan, lortu nahi deneko adibideak ikusiko dira, eta esandako tresnen bidez planteaturiko ariketa batzuk ebatziko dira.

Ebaluazioa /Egiaztapena

Ikastaroaren egiaztagiria lortzeko saio guztietan proposatzen diren jarduerak egin beharko dira:

Datuak

Iraupena

5 ordu

Datak

2020ko Uztailak 8 eta 9

Ordutegia

15:30-18:00

Lekua

BBC. <https://egelapi.ehu.eus/course/view.php?id=1380>

Partaide kopurua

Gehienez 25

Hizkuntza

Euskara

Campusa

Online sinkronoa

Irakaslea

Jose Daniel Gutierrez Porset. Komunikazioen Ingeniaritza Saila. Bilboko Ingeniaritza Eskola

Izena emateko epea:

Deialdia zabaldu eta astebetetz luzatuko da izena emateko epea

Izena emateko baldintzak

Izena langileen atariaren bidez eman beharko da. Ikasle kopurua mugatua izanik, partaideen izena ematearen ordenari, aukeraren lehentasunari eta campusari jarraiki hautatuko dira.

Matrikula baliogabetzea

Lantegian izena eman eta onartua izan den norbaitek ezin izango balu bertara joan, 72 ordu aurretik jakinaraz dezan eskatzen diogu, sortutako hutsunea kanpoan geratu den beste pertsona bati eskaintzeko.