

# LabVIEW Core 2

## Introducción / Descripción del Curso

Los paquetes software de diseño y simulación suelen tener problemas a la hora de migrar o conectarse al hardware real. Por no hablar del paso de simulaciones a prototipos y de éstos a sistemas industrializables. Además, la mayoría de herramientas y lenguajes informáticos no están pensados ni optimizados para las personas ingenieras y científicas.

El software NI LabVIEW, en cambio, es ideal para cualquier diseño de sistemas que pretenda combinar las matemáticas con el hardware de medida y control, bien sea en clase, en laboratorio o en línea de fabricación industrial.

Al integrar todas las herramientas que las personas ingenieras y científicas necesitan para construir una amplia variedad de aplicaciones en mucho menos tiempo, NI LabVIEW es un entorno de desarrollo para resolver problemas, acelerar la productividad y seguir en constante innovación.

## Competencias a desarrollar durante el Curso

El curso de LabVIEW Core 2 es la continuación del curso LabVIEW Core 1 y enseña a utilizar patrones de diseño comunes para implementarlos y distribuirlos exitosamente con sus aplicaciones de LabVIEW para entornos de investigación, ingeniería y pruebas. Los temas incluyen control programático de la interfaz del usuario, técnicas para optimizar la reutilización de un código existente, uso de funciones de E/S de archivos, y herramientas para crear ejecutables e instaladores.

## Metodología

Curso teórico-práctico guiado por profesorado, y con material didáctico reglado. Se irán combinando las definiciones con ejemplos y ejercicios guiados. Para reforzar los conocimientos adquiridos, se suministrarán más ejercicios adicionales a los realizados durante el curso.

## Temario

El curso incluye teoría y ejercicios prácticos repartidos en 6 temas:

- Tema 1: Usando Variables
- Tema 2: Comunicando Datos entre bucles paralelos
- Tema 3: Implementando patrones de diseño
- Tema 4: Controlando la interfaz de usuario
- Tema 5: Entrada/Salida de archivos (almacenamiento en disco)
- Tema 6: Mejorando un VI existente
- Tema 7: Creando y distribuyendo aplicaciones

## Datos

### Duración

16 horas

### Fechas

9 y 10 de julio de 2018

### Horario

9:00 - 14:00 y de 15:00- 18:00 horas

### Lugar

Laboratorio 0.1, Facultad de Informática

### Nº personas participantes

Máximo 16 personas (mínimo 8)

### Idioma

Castellano

### Campus

Gipuzkoa

### Profesorado

Instructor certificado de National Instruments.

### Plazo de inscripción

Del 3 al 11 de mayo de 2018, ambos inclusive.

### Condiciones de inscripción

La inscripción se hará a través del Portal de Personal. Como el número de plazas es limitado, la selección de las personas participantes se hará por campus, orden de inscripción y prioridad en la elección.

### Anulación de matrícula

En caso de no poder asistir al taller, se ruega que lo comuniquen con al menos 72 horas de antelación, para ofertar esa plaza a otra persona que haya quedado fuera. De no hacerlo así, no se podrá participar en la próxima convocatoria.