

Tutorial para grabar audio y video directamente de lo que se haga en pantalla


Windows 10

(en versiones anteriores de Windows no hay forma nativa de hacerlo, es necesario descargar algún programa)

Windows 10 – tecla + G

- Se puede grabar en vídeo (con audio del locutor o de la locutora) lo que se hace en Windows 10, sin necesidad de instalar ningún programa especializado. En su lugar usaremos la Barra de juegos de Windows 10.
- Como su nombre indica, la Barra de juego está pensada para usarse en juegos, pero se puede utilizar en cualquier otra aplicación. Sus herramientas están también disponibles sea un juego o no, incluida la de **grabación de la pantalla**.
- **No permite saltar de una aplicación a otra**. Únicamente se puede grabar lo que se vaya haciendo en una única aplicación.
- Si se quiere grabar varias aplicaciones se deberá recurrir a un programa externo a Windows 10.

Windows 10 – tecla + G

- Los pasos a seguir para la grabación son:
 - ✓ Se abre la aplicación (documento) sobre el que se vaya a grabar: PDF, PPT, Scilab, ...
 - ✓ Se pulsa a la vez las teclas Windows  + G

Se abre la “aplicación barra de juego”.

Es posible que se deba confirmar que se trata de un “juego”.

Windows 10 – tecla + G



1 - 5 | 🔍

Atera argazkia

20:26

Erakutsi kaptura guztiak

Activar el micrófono

Inicio de grabación

NAHASKETA

Speakers (Realtek High Definition Audio)

Sistemaren soinuak

audiodg

Errendimendua (Beta)

PUZ: % 1 % 1 100

GPU: % 0

Documento abierto (PDF)

1.- Aztertu ondoko enuntziatuak egiazkoak diren ala ez. (Erantzuna ezekoa den kontradibide bat jarri).

(i) $A \subseteq B \Leftrightarrow A \cap B = A \Leftrightarrow A \cup B = B$;

(ii) $A \cap B = A \cap C \Rightarrow B = C$;

(iii) $A \cup B = A \cup C \Rightarrow B = C$;

(iv) $(A - B) \cup (B - A) = (A \cup B) - (A \cap B)$.

2.- Aztertu ondoko enuntziatuetatik zeintzuk diren egiazkoak eta zeintzuk ez.

(i) $A \subseteq B \wedge B \subseteq A \Rightarrow A = B$;

(ii) A, B, C eta D multzo buteak ez baldin badira, $A \times B = C \times D \Leftrightarrow A = C \wedge B = D$;

(iii) $C \subseteq A, D \subseteq B \Rightarrow C \times D \subseteq A \times B$;

(iv) $S \subseteq A \times B$ bada, existitzen dira $C \subseteq A$ eta $D \subseteq B$ non $S = C \times D$ den;

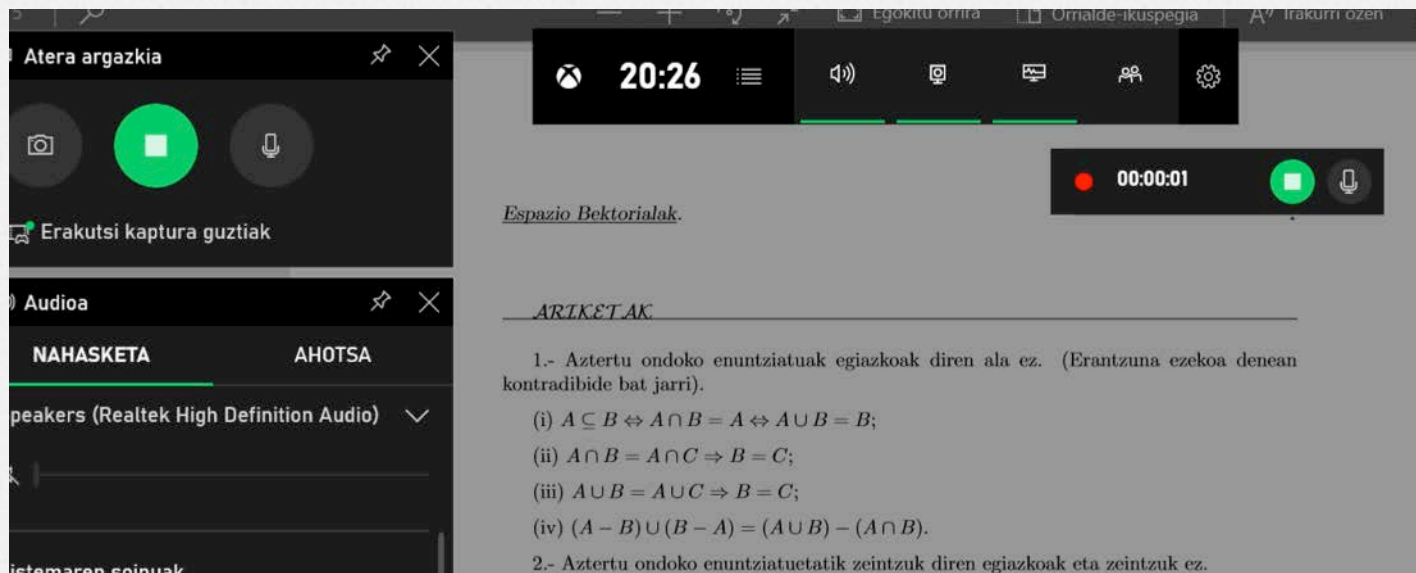
(v) $(A \cup B) \times C = (A \times C) \cup (B \times C)$;

(vi) $(A \cap B) \times C = (A \times C) \cap (B \times C)$;

3.- Zehaztu ondoko multzoetatik zeintzuk duten talde egitura emandako eragiketekin.

(i) Zenbaki oso bikoitien multzoa, batuketa edo biderkaketarekin.

Windows 10 – tecla + G



✓ Grabación iniciada.

CUIDADO: la grabación se inicia pasados 3 segundos después de pulsar el botón de inicio de grabación.

Windows 10 – tecla + G

— + ↺ ↻ Egokitu orrira Orrialde-ikuspegia A¹) Irakurri ozen Gehitu oharrak

Espazio Bektorialak.

1

Finalización de la grabación

ARTIKETAK

1.- Aztertu ondoko enuntziatuak egiazkoak diren ala ez. (Erantzuna ezekoa denean kontradibide bat jarri).


(i) $A \subseteq B \Leftrightarrow A \cap B = A \Leftrightarrow A \cup B = B$;
(ii) $A \cap B = A \cap C \Rightarrow B = C$;
(iii) $A \cup B = A \cup C \Rightarrow B = C$;
(iv) $(A - B) \cup (B - A) = (A \cup B) - (A \cap B)$.

2.- Aztertu ondoko enuntziatuetatik zeintzuk diren egiazkoak eta zeintzuk ez.

(i) $A \times B = B \times A$;
(ii) A, B, C eta D multzo hutsak ez baldin badira, $A \times B = C \times D \Leftrightarrow A = C, B = D$;

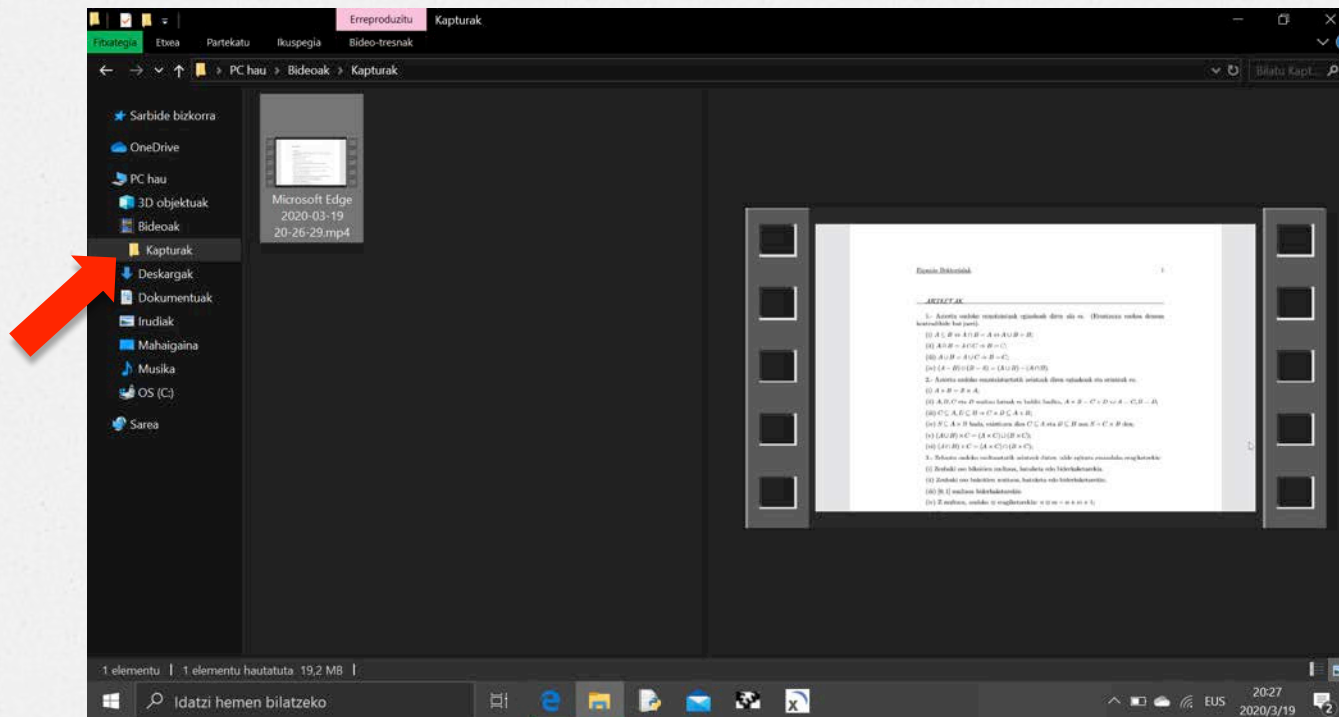
00:00:05

Grabatu da jokoaren bideoa

Xbox Game Bar irekitzeko, sakatu  + G

Confirmación de que la grabación ha finalizado

Windows 10 – tecla + G



- ✓ Las grabaciones quedan almacenadas en la carpeta Vídeos/Capturas