

**SOLICITUD DE PARTICIPACIÓN: PROGRAMA GLOBAL TRAINING 2015-2016 – INFORMACIÓN DE LA PRÁCTICA**

INFORMACIÓN CORPORATIVA		
<b>Nombre de la empresa/institución</b>	Avionics Control Systems BV	
<b>Persona de contacto</b>	Mauro García – Managing Director	
<b>Localización</b>	<b>País</b>	Países Bajos
	<b>Ciudad</b>	Leiden
	<b>Dirección</b>	Middelstegracht 89V – 2312TT
<b>Sector</b>	Industrial Electronics, Unmanned Aviation	

INFORMACIÓN DE LA PRÁCTICA <u>PROPUESTA</u>		
<b>Número de becarios a acoger</b>	3	
<b>Tiempo de prórroga de estancia (OPCIONAL)</b>  <i>VER DOCUMENTO: "FORM 2_Global Training 2015 preacuerdo extensión"</i>	<b>Meses extra (2, 3 o 4 meses)</b>	4
	<b>Mensualidad (€) del becario durante los meses extra</b>	800€/mes

INFORMACIÓN DE LA PRÁCTICA	
<b>Departamento</b> (en caso de solicitar más de 1 becario, indicar el departamento en el que trabajaría cada uno)	Electronica embarcada
<b>Descripción del proyecto/actividades</b> (en caso de solicitar más de 1 becario, indicar el proyecto/actividades en las que trabajaría cada uno)	<p><b>Ingeniero de Telecomunicaciones.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Integración de dispositivos COTS: instalación de controladores de terceros, configuración del sistema, control de las interfaces, etc. La parametrización del sistema integrado con funcionalidades específicas como plugins tiempo real, aplicaciones cliente-servidor, utilidades java, etc.</li> <li>Desarrollo e implementación de protocolos específicos para comunicaciones UAV con sensores y otros microcontroladores.</li> <li>Sistemas usados: Angstrom Linux embebido, Ubuntu, Android, etc.</li> </ul> <p><b>Ingeniero de Electronica y Control</b></p> <p>Diseño en Matlab, desarrollo e implementación en C y probando con el equipo real de un sistema de control para la estabilización y gestión de vuelo autónomo de un piloto automático integrado en una aeronave de ala fija. Se basaría en la tecnología PID y las ecuaciones aerodinámicas de un ala volante.</p>
COMPETENCIAS REQUERIDAS PARA EL PUESTO	
<b>Información sobre los perfiles deseados</b> (Estudios, experiencia previa, idiomas, otras habilidades...)	<p>Ingeniero de Telecomunicaciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conocimiento de los protocolos de comunicación.</li> <li>- Electrónica.</li> <li>- Programación en C y Java</li> <li>- Desarrollo de Android</li> </ul> <p>Ingeniero de Electronica y Sistemas de Control.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Experiencia Teoría de Control (bucles de control ya desarrolladas en el pasado)</li> </ul>



CAMPUS OF  
INTERNATIONAL  
EXCELLENCE



	<ul style="list-style-type: none"><li>- El desarrollo de C / C ++</li><li>- Conocimiento y desarrollo Electronics.</li></ul>
<b>Comentarios</b>	<p>Buen dominio de Inglés, holandés o alemán apreciado. Buenos conocimientos de informática (Linux de alto nivel de nivel y competencia). Pasión por la tecnología.</p>



**SOLICITUD DE PARTICIPACIÓN: PROGRAMA GLOBAL TRAINING 2015-2016 – INFORMACIÓN DE LA PRÁCTICA**

INFORMACIÓN CORPORATIVA		
<b>Nombre de la empresa/institución</b>	Avionics Control Systems BV	
<b>Persona de contacto</b>	Mauro García – Managing Director	
<b>Localización</b>	<b>País</b>	Países Bajos
	<b>Ciudad</b>	Leiden
	<b>Dirección</b>	Middelstegracht 89V – 2312TT
<b>Sector</b>	Industrial Electronics, Unmanned Aviation	

INFORMACIÓN DE LA PRÁCTICA PROPUESTA		
<b>Número de becarios a acoger</b>	3	
<b>Tiempo de prórroga de estancia (OPCIONAL)</b>  <i>VER DOCUMENTO: "FORM 2_Global Training 2015 preacuerdo extensión"</i>	<b>Meses extra (2, 3 o 4 meses)</b>	4
	<b>Mensualidad (€) del becario durante los meses extra</b>	800€/mes

INFORMACIÓN DE LA PRÁCTICA	
<b>Departamento</b> (en caso de solicitar más de 1 becario, indicar el departamento en el que trabajaría cada uno)	Electronica embarcada
<b>Descripción del proyecto/actividades</b> (en caso de solicitar más de 1 becario, indicar el proyecto/actividades en las que trabajaría cada uno)	<p><b>Ingeniero de Informatica.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Creación de interfaces y sistemas clientes servidor: instalación de controladores de terceros, configuración del sistema, control de las interfaces, etc. La parametrización del sistema integrado con funcionalidades específicas como plugins tiempo real, aplicaciones cliente-servidor, utilidades java, páginas web, etc.</li> <li>• Diseño, desarrollo y programación de código tanto de alto nivel como PHP, PYTHON, etc. como código C y de rutinas embarcadas para sensores y otros microcontroladores.</li> <li>• Sistemas usados: Angstrom Linux embebido, Ubuntu, Android, etc.</li> </ul>
COMPETENCIAS REQUERIDAS PARA EL PUESTO	
<b>Información sobre los perfiles deseados</b> (Estudios, experiencia previa, idiomas, otras habilidades...)	<p>Ingeniero de Informatica.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conocimiento de los protocolos de comunicación.</li> <li>- Conocimiento Web</li> <li>- Programación en C y Java, PHP y PYTHON</li> <li>- Desarrollo de Android</li> </ul>
<b>Comentarios</b>	<p>Buen dominio de Inglés, holandés o alemán apreciado. Buenos conocimientos de informática (Linux de alto nivel de nivel y competencia). Pasión por la tecnología.</p>