



15.503. Zk. SGiker PRESTAKUNTZA ESKAINTZA

ZERBITZUA: Estatistika eta Imajinen Tratamendua.	
IKASTAROAREN IZENBURUA: Android sistemaren erabilera.	
PARTE HARTZAILEAREN PROFILA: Trebatzen ari diren ikertzaileak, ikertzaile finkatuak, eta objektuetan oinarritutako programazioa ezagutzen eta kalkulu zientifikoari begira, Android programazioarekin lan egiten interesa duten profesionalentzat.	
DATA: 2015eko maiatzaren 18tik 22ra.	IRAUPENA (ordutan): 25
TOKIA: Zientzia eta Teknologia Fakultatea, Bizkaiko Campusa, Leioa, UPV/EHU.	
HIZLARIAK, PRESTATZAILEAK ETA PROFILA: Alberto Prados Vitoria. Zerbitzuko teknikaria.	
GUTXIENeko PARTE HARTZAILE KOPURUA: 5	GEHIENEZKO PARTE HARTZAILE KOPURUA: 15
IKASTAROAREN PREZIOA: UPV/EHUkoek, 125 €; IEPkoek, 250 €; kanpokoek, 400 €.	
HARREMANETARAKO PERTSONA: Alberto Prados Vitoria. Zerbitzuko teknikaria. Ikerkuntza Zerbitzu Orokorrak. Errektoretza eraikinean. Sarriena, z/g 48940 Leioa (Bizkaiko Campusa) Euskal herriko Unibertsitatea, UPV/EHU Telefonoa: 946012204 Helbide elektronikoa: alberto.prados@ehu.es	
ERREFERENTZIA LEGALA: Ikastaroa ez dago araubide legalen menpe.	

20 ordu edo gehiago irauten duten ikastaroetan bertaratze-ziurtagiria emango da. Ikastaroan parte hartu dutenek ziurtagiri hori jasoko dute, baldin eta ikastaroaren ordu kopuru guztiaren % 80 bete badute.

IKASTAROAREN HELBURUAK	
1.-	Kalkulu zientifikorekin erlazionatuta dauden aplikazioak gararazteko, Android sistemaren instalakuntza egiten jakitea.
2.-	Framework-aren ulerpena, Android sistemak garatzeko.
3.-	Objektuetara orientatutako programazioa ulertzea Android sistema baten.
4.-	Kalkulo aplikazio baten garapena Android sistema baten.



IKASTAROAN LANDUKO DIREN EDUKIAK:

- Android sistemen garapenerako lan ingurua. Ekliptse, Android-aren softwarea garatzeko kit-a.
- Android Javan programatzeko hizkuntza eta objektuetara zuzendutako programazioaren paradigma.
- Android-aren framwork-a, Android mota espezifikoak.
- Pantailen eta euren elementuen garapena.
- Pantailako elementuen ebentuen programazioa.

INFORMAZIO GEHIGARRIA:

- Ikastaro teoriko-praktikoa izango da.
- Ikastaroa amaitzean, ikastaroa egin izana egiaztatzen duen ziurtagiri bat banatuko da.
- Orduetgia: 8:30 orduetatik 14:30 orduetara.



Ref. 15.503 OFERTA FORMATIVA SGiker

SERVICIO: Estadística y Tratamiento de Imagen.	
TÍTULO DEL CURSO: Android orientado al calculo científico.	
PERFIL DEL PARTICIPANTE: Personal investigador en formación, investigadores consolidados y profesionales interesados en trabajar con programación Android orientado al cálculo científico, que tengan nociones de programación con orientación a objetos.	
FECHAS: del 18 al 22 de mayo de 2015.	DURACIÓN (en horas): 25
LUGAR DE CELEBRACIÓN: Facultad de Ciencia y Tecnología, Campus de Bizkaia, UPV/EHU.	
PONENTES, FORMADORES Y PERFIL: Alberto Prados Vitoria, técnico del servicio.	
Nº DE PARTICIPANTES MÍNIMO: 5	Nº DE PARTICIPANTES MÁXIMO: 15
PRECIO DEL CURSO: Usuarios UPV/EHU: 125€; otros Organismos Públicos de Investigación: 250€; centros privados: 400€.	
<p>PERSONA DE CONTACTO: D. Alberto Prados Vitoria</p> <p>Servicios Generales de Investigación, SGiker</p> <p>Vicerrectorado de Investigación, Edificio Rectorado</p> <p>Bº Sarriena s/n, 48940, Leioa, Bizkaia</p> <p>Correo electrónico: alberto.prados@ehu.es</p> <p>Teléfono: 946012204</p>	
REFERENCIA LEGAL: El curso no está sujeto a reglamento legal.	

En los cursos con duración igual o superior a 20 horas se entregará certificado de asistencia. Los asistentes al curso recibirán dicho certificado siempre y cuando hayan completado al menos el 80% de la duración total del mismo.

OBJETIVOS QUE SE PRETENDEN ALCANZAR EN EL CURSO	
1.-	Saber instalar el entorno Android para desarrollar aplicaciones relacionadas con el cálculo científico.
2.-	Comprender el framework de trabajo para desarrollar aplicaciones Android.
3.-	Comprender la programación orientada a objetos en un entorno Android.
4.-	Ser capaz de desarrollar aplicaciones de cálculo científico para teléfonos móviles Android.
5.-	Desarrollar una aplicación de cálculo Android.



CONTENIDOS QUE SE VAN A TRABAJAR DURANTE EL CURSO:

- El entorno de trabajo de desarrollo Android. Eclipse, el kit de desarrollo de software de Android.
- El lenguaje para programar en Android Java y el paradigma de la programación “orientación a objetos”.
- El framework de trabajo de Android, clases específicas de Android.
- Desarrollo de pantallas y sus elementos.
- Programación de eventos de los elementos de pantalla.

OTRA INFORMACIÓN ADICIONAL:

- El curso se impartirá de forma teórico-práctica.
- Al finalizar el curso, se entregará un certificado de asistencia al mismo.
- El horario del curso será de lunes a viernes de 8:30 a 14:30 horas.



Ref. 15.503 **SGIker TRAINING COURSES OFFERED**

SERVICE: Statistics and Image Processing.	
COURSE TITLE: Android Oriented Scientific Computing.	
PARTICIPANT PROFILE: Research trainees, consolidated researchers and professionals interested in working with Android programming oriented scientific computing, have notions of object-oriented programming.	
DATES: May 18 th to 22 nd , 2015.	DURATION (in hours): 25
COURSE VENUE: Faculty of Science and Technology, Bizkaia Campus (Leioa).	
SPEAKERS, TRAINERS AND PROFILE: Alberto Prados Vitoria, Service technician.	
MINIMUM No. OF PARTICIPANTS: 5	MAXIMUM No. OF PARTICIPANTS: 15
COURSE FEE: UPV/EHU users: €125, PRB users: €250; external users: €400.	
PERSON TO CONTACT: Mr. Alberto Prados Vitoria. Edificio Rectorado Bº Sarriena, s/n 48940 Leioa (Bizkaia Campus) University of Basque Country, UPV/EHU Phone: 946012204 Email: alberto.prados@ehu.es	
LEGAL REFERENCE: The course is not subject to legal regulation.	

A certificate of attendance will be provided for courses of 20 hours' duration or over. Those attending courses will receive this certificate provided that they have completed at least 80% of the total duration of the course.

OBJECTIVES TO BE FULFILLED DURING THE COURSE	
1.	Knowing install the Android environment to develop applications related to scientific computing.
2.	Understand the working framework for developing Android applications.
3.	Understanding object-oriented programming in Android environment.
4.	Being able to develop scientific computing applications for Android Mobile Phones.
5.	Develop a spreadsheet application Android.



CONTENT THAT IS GOING TO BE WORKED ON DURING THE COURSE:

- The working environment of Android development. Eclipse, the software development kit for Android.
- The language to program in Android Java and the paradigm of the object-oriented programming.
- The working framework of Android. Android-specific classes.
- Development of screens and their elements.
- Programming events of the screen elements.

OTHER ADDITIONAL INFORMATION: