## MANUAL INSCRIPCIÓN EQUIPOS COMPETICIÓN

 Para poder inscribir jugadores a un equipo, <u>antes todos y cada uno de los jugadores deben darse de alta en el aplicativo</u> entrando en las WEB: <u>https://jarduera2.ehu.eus/kirolak//zonaabo.php?idioma=castellano</u>

Y metiendo su LDAP y Contraseña

↑ 1		Universidad del País Vasco Universidad	KO AN E A CMUL	
		Vida Activa=Vida Saludable -	Centros y Gimnasios Concertados +   Competicion +   Formación +   Sugerencias   EVENTOS +	
		Mi sitio		
		Las personas de la UPV Las personas externas a la UP	//EHU deben de teclear sus datos de usuario y contraseña del LDAP. (NO deben usar el botón de registrase). V/EHU deben introducir su DNI y contraseña, si estas regristrado y si no deberán de registrarse.	
	-	LDAP / DNI:		
	_	Contraseña:		
			Recordar Usuario	
		Pregistrarse Externos	▲ Olvidé mi contraseña     → Validar	1

2. Para inscribirse en la Competiciones de equipo: 1º crear un Club en: Registro Club de Competiciones

WORKTISCO     WORKTISCO     Contrologia     Workersidad	
🗄   Vida Activa=Vida Saludable +   Centros y Gimnasios Concertados +	Competicion - I Formación - I Sugerencias
Contraction of the second seco	Registro de club de competiciones Individuales Parejas Colectivos

3. El Representante/Delegado en Registrarse Externos debe completar todos los datos solicitados para registrar el Club

Utivestati el Personalitation el		
Vida Activa=Vida Saludable+	Centros y Girmasios Concertados+   Competicion+   Formación+   Sugerendas	
Registrarse Externos		
Eale terminate activity of activity	Paso 1     →     Paso 2     Paso 3       Identification     →     Paso 2.1     Dates	
Revise su ficha, y     Los campos marca	i hay algún dato incorrecto, corrijalo. dos con ª son obligatorios	
*Denominación:		
*Nom. Representante:		
*Ape. Representante:		
*Dni Representante:	Dri v	
*Email:		
*Móvii:		
*introduzca contraseña para acceso web		
*Confirme la contraseña web		
	He letto y sacepto el avito legisi y la política de privacidad Acepto recibri comunicaciones electrónicas	
	Continuar Registro	

4. Una vez **Confirmado el registro del Club**, el <u>Representante/Delegado</u>, recibe un email con el <u>Código de usuario</u> y <u>Clave</u> (DEL CLUB) con los que podrá inscribir equipo/os en la Competición/es. <u>Importante: activar el enlace</u>.

Universitätä Easkat Herrikoo Jahr Philo Vasco Jahr Philo
EQUIPO, bienvenido a los Servicios Online del SERVICIO DE DEPORTES DE LA UPV/EHU Por favor guarde este email para futuras referencias. La información de su cuenta es la siguiente:
Su cuenta està actualmente inactiva. No puede hacer uso de ella hasta que visite el siguiente enlace de activación: <u>https://jarduera2.ehu eus/kirolak/finregistro.php?code=CL0140&amp;activa=pVcvqxI8L1</u> Por favor no olvide su clave ya que ha sido encriptada en nuestra base de datos y no podemos recuperarla para usted. Sin embargo, si la olvidara podrà solicitar una nueva la cuál serà activada en la misma forma que esta cuenta. Gracias por registrarse:

5.	Introducir el Código usuario/LD	APy Clave/Co	contraseña QUE TE HAN ENVIADO
		Universidad Euskal Herriko del País Vasco Unibertsitatea INTERNACION	Ave
	<b>^</b>	Vida Activa=Vida Saludable -	Centros y Gimnasios Concertados +   Competicion +   Formación +   Sugerencias
	*	Mi sitio	
		Las personas de la UPV/I Las personas externas a la UPV/I	/EHU deben de teclear sus datos de usuario y contraseña del LDAP. (NO deben usar el botón de registrase). V/EHU deben introducir su DNI y contraseña, si estas regristrado y si no deberán de registrarse.
		LDAP / DNI:	
		Contraseña:	
		Recordar Usuario	
			La Olvidé mi contraseña →3 Validar

6. Una vez creado el Club, <u>se crean el equipo/os</u> del Club, clicando a la izquierda 'Mis equipos" y + Crear Equipo

	Euskara   Español	1
A		
٩	Universidad Evalual Herriko EXCE-ERCIA del País Vasco Unibertstatea IntrePrivicional	L
23	- Vida Activa=Vida Saludable +   Centros y Gimnasios Concertados +   Competicion +   Formación +   Sugerencias	
1	Mis Equipos	
1		
	Página de edicion de equipos del CLUB	
٥	Buscar por Deporte: Todos	
1		
G	+ Crear Equipo	

7. + Crear Equipo completando los datos del formulario:

**Denominación:** nombre del equipo.

Deporte (modalidad en la que se quiera participar)

## Categoría (universitaria),

\* Un Club puede crear tantos equipos como desee y de diferentes deportes.

	Puede aditar los datos generales del equipo (sin control de fec También puede editar los datos del equipo en una competica	has, en oualquier momento) ún m la que esté insiarito.	
	En este caso la edición alcanza a la competición de que se trat	n y no al equipo en general.	
Los d	us en reupo comers de la reupación, das de jargo, texa premita) Use el desplegable para elegir el aquipo o la competición, do	pueden ser antonos para cada comprisión. Ide quiera editar los datos	
*Denominación:			
"Orlegado:			
*Ceporte:	Sin Asignar	. •	
*Categoria:	Sin Asignar	*	
*Sepo:	Ambas	2 <b>w</b> 2	
"Tel Delegado:			
*eMail Delegado:			

Debe aparecer el mensaje: "Equipo Creado Correctamente"

8. Una vez creado el equipo, se debe inscribir a los jugadores en el equipo. Para inscribir jugadores a un equipo pinchar sobre el equipo y luego clicar en Ver Jugadores

Mis Equipos						
		Págir	na de edicion de e	equipos del CLUB		
Sección:	EQUIPO LEIOA					
Buscar por Deporte:	Todos					
						+ Crear Equipo 🔍 Cor
Nombre 斗	Deporte	l↑ Modalidad	† Categoría	↓† Sexo	↓↑ Competicion ↓1	Acciones
PRUEBA LEIOA	BALONCESTO	Todos	UNIVERSITA	Masculino		🗐 Inscribir Equipo
						🛎 Ver Jugadores
						🖍 Editar Equipo

- 9. Para Inscribir/Importar Jugador al equipo, es OBLIGATORIO que tod@s y cada uno de l@s integrantes se hayan dado de alta en el aplicativo (con su usuario LDAP y contraseña).
- \* El Delegado/Representante también <u>debe inscribirse como jugador</u>, si quiere aparecer en el listado.

5.7 2 1	V	∕ida Activa=Vid	la Saludable∓ ∣ Centros y	Gimnasios Conce	rtados <del> </del>     (	Competicion -   Form:	ación 🗸   Sugerencias	EVENTO	S.	
•	Mi	is Equipos								
≣ ¢	c	Equipo: Competición:	PRUEBA LEIOA		Deporte:	BALONCESTO		Categoría:	UNIVERSITARIA	
1										
G	-	Informe							Importar Jugador	
						Volver				

10. Poner del Jugador a inscribir, **DNI + letra** y clicar en Buscar en escuelas

Puede editar los datos generales del equipo (sin control de fechas, en cualquier momento) También puede editar los datos del equipo en una competición en la que esté inscrito. En este caso la edición alcanza a la competición de que se trate y no al equipo en general. tos del equipo (colores de la equipación, dias de juego, hora preferida,) pueden ser distintos para cada competición.
Puede editar los datos generales del equipo (sin control de lechas, en cualquier momento) También puede editar los datos del equipo en una competición en la que esté inscrito. En este caso la edición alcanza a la competición de que se trate y no al equipo en general. tos del equipo (colores de la equipación, dias de juego, hora preferida,) pueden ser distintos para cada competición.
En este caso la edición alcanza a la competición de que se trate y no al equipo en general. tos del equipo (colores de la equipación, dias de juego, hora preferida,) pueden ser distintos para cada competición.
tos del equipo (colores de la equipación, dias de juego, hora preferida,) pueden ser distintos para cada competición.
Use el desplegable para elegir el equipo o la competición, donde quiera editar los datos
PRUEBA LEIOA
BALONCESTO
UNIVERSITARIA
iculados-as en la UPV/EHU
II: Dni 🗸
i

11. Aparece el jugador/a y clicar en Añadir matizando el cargo: jugador, entrenador o presidente (delegado)

es-as matriculad	los-as en la UPV/E					
		HU				
*DNI:	Dni 🗸	00000000 M				
						Buscar en escuelas
Apellidos	neren de	lombre	Jugador	L1 ~	Dorsal 0	Acciones
	ber para an	teratura de la constance de la	Real and Reconstruction	Jugador.	Jugador ~	Jugador ~ D

Clicar en Volver, para seguir añadiendo jugadores al equipo con el botón Importar Jugador hasta completar el equipo.

12. Inscribir equipo/os en la Competición, sólo aparecen las competiciones del deporte a las que se puede inscribir el equipo, clicar en Inscribir Equipo.

		Página	a de edicion de equi	ipos del CLUB			
Sección:	EQUIPO LEIOA						
Buscar por Deporte:	Todos						
	Todos BALONCESTO						
						+ Crear Equipo 🔍 Co	nsultar
Nombre 🗸	Deporte	👔 Modalidad \downarrow	Categoría 🛛 🗍	Sexo \downarrow	Competicion 🗊	Acciones	J†
PRUEBA LEIOA	BALONCESTO	Todos	UNIVERSITA	Masculino		🔲 Inscribir Equipo	
PRUEBA LEIOA	BALONCESTO	Todos	UNIVERSITA	Masculino		Inscribir Equipo	
PRUEBA LEIOA	BALONCESTO	Todos	UNIVERSITA	Masculino		Inscribir Equipo	

Equipo: PRUEBALEIO	)A	Deport	te: BALONCES	ТО	Categoría:	UNIVERSITARIA
en an a	10 10 V	574 - 35	74 35 76	W.		
<ol> <li>Las competiciones en colo</li> </ol>	or azul son las compet		jue el equipo está a	apuntado		
Denominacion	Division	it Grupo It	Modalidad	li Sexo li	Plazo Abierto	It Accione

13. Aparece el Equipo con los jugadores. inscribir a l@s que vayan a participar.

Co	ompeticion:	FUTBOL SALA
	Division:	BIZKAIA
	Grupo:	INSCR
Max	.lugadores-	99
Min.	Jugadores:	0
Equipo	a Inscribir:	MAGIS
Elija a sus	jugadores qu	e inscribirá en la competición
Inscribir	Nc-bre	
2		PÉREZ
2		PONCE
		PEÑAS
8		DSIO
Ø	.F	ZURMENDI
2	1	VILLOSLADA I
2		RUEDA
2	T	EJADA (
	Importe:	***DE Inscripción + DE Jugadores ***
WARNING: Unc Fichero: C linely Fichero: C linely fisitero: C linely fisitero: C linely fisitero: C linely statistics in a 8 (sel num Lista Negra") MARCOS'1s:3" (s.8: numero"; Negra") (d.8: numero"; MARTINEZ'3s:3 (s.8: numero"; lista Negra")	defined index: publywwrooll "1", s:8-iestad s:7"BIZKAA' 6"000232",s: "000232",s: "000232",s: "000232",s: "000232",s: "000232",s: "000232",s: "000257",s: 5:8"numero", "000259",s: 0"insoritos", s: "A 8"000259",s: 0"insoritos", s: "A	prepage and Affandenoment Memorane http://www.seture.com/affandenoment/
(s:5:"clave";s:3: s:5:"fpago";s:3:"	'000':s:6: 'form	as":s:5"00000"), s:6"CL0140", i:1)
(s.5. 'clave';s.3 s.5. 'fpago';s.3.'	000";s:6:"form	as":x6"00000"), x.6"CL0140", :t1)
(s.5. clave';s.3 s.5. fpago';s.3. Formas de	pago	μα".x.δ."00007.3, x.δ."CL01407., {{};}{};}

14. Al <u>Delegado/**Representante**</u> le llega a su correo, la confirmación de inscripción del equipo (con el nombre del equipo, Campus, número de jugadores inscritos....), comprobar que es correcto.

Universidad Euskal Herriko del Pala Vesco Unibertatatea			Referencia: Fecha: Hora:	AL0052230 17/06/21 17:14
ALTA EN COMPETICIÓN				
Prueba 17 Junio Bizkaia				おおけた回
Universita			27 B	er Frierich)
Campus Bizkaia			1.1	10416-16-52
Jugadores			52	1-28-27-11
18/06/2021			<b>n</b> #	2.4.65
Equipo leioa				F19972-750
	Forma de	Pago: Dom	iciliación	
Documento	Base	Tipo IVA	Cuota IVA	Total
boouniento	0.00 €	21.00 %	0.00 €	0.00 €

15. Una vez inscritos todos los equipos/equipo en la **Competición,** se pueden <u>añadir jugadores</u> o bo<u>rrar jugadores</u> de un equipo, unos días antes de la competición (siguiendo los mismos pasos anteriores). Seleccionas el equipo al que quieres añadir o quitar jugador y clicar en Ver Jugadores Aparece el listado con todos los jugadores del equipo, con los botones: Importar Jugador (para añadir jugador) y Borrar Jugador (para quitar jugador)

quipo: etición:	Equipo Leioa BALONCESTO CAMPUS BIZKAIA	Deporte:	BALONCESTO		Categoria;	UNIVERSITARIA	~
nforme							Importar Jugador
staido Fo	to: Nombre		II F.Nac	Cargo	Doreal	Acciones	
3	AZURMENDI		02/04/2001	JUGADOR	0	🛃 Edita	r Jugado <mark>r</mark>
						Borra	rJugador
э	COSIO /		14/03/1997	JUGADOR	o	🛃 Edita	r Jugador
						Borra	rJugador
3	LOPEZ		03/02/1999	JUGADOR	o	🛃 Edita	rJugador
						Borra	rJugador
3	PÊREZ		31/10/1997	JUGADOR	٥	🛃 Edita	rJugador
						Borra	Jugador
3	PONCE		13/09/2001	JUGADOR	0	🛃 Edita	rJugador
						Borra	Jugador
8	RUEDA		21/02/1999	JUGADOR	a	🛃 Edita	rJugador
						Borra	Jugador
0	TEJADA		18/03/1997	JUGADOR	a	🛃 Edita	rJugador
						Borra	r Jugador
0	VILLOSLADA.		07/04/1999	JUGADOR	a	Z' Edite	rJugador
						Borra	r Jugador

En la parte de abajo, con el botón: Actualizar inscripción se actualiza los nuevos jugadores inscritos y confirmación de la NUEVA inscripción del equipo

16. Desde el Menú izquierdo, se pueden ver <u>los equipos inscritos en la Competición</u>: Mis Equipos, los jugadores inscritos en el equipo: Mis Jugadores

A		Boundary Boundary								
Q		Universidad Euclar Henriko Contra Carlo de Uniterio de								
		Vida Activa=Vida Saludable +   Centros y Gimnasios Concertados +   Competicion +   Form	nación - I Sugerencias I EVENTO	DS≁						
	Mis Jugadores									
1		Mis Jugadores								
=										
ø		Lista de jugadores de competiciones por equipos. Seleccione Inicial:								
1										
G		TODOS								
		Codigo 🏭 Nombre	F.Nac Equipo	Competición Acciones						
		000 . MARIA	15/08/2000 PRUEBA LEIOA	FUTBOL 7 FEM						
		000: CARMEN	01/01/2000 PRUEBA LEIOA	FUTBOL 7 FEM						
		J00- MARIA	27/06/1973 PRUEBA LEIOA	FUTBOL 7 FEM						