

IV FERIA DE APP



IV. FERIA DE APP PARA EDUCACIÓN DE LA UPV/EHU

FACULTAD DE EDUCACIÓN DE BILBAO
CAMPUS DE LEIOA

19 de DICIEMBRE de 2019
HORA: 10:30



¡Visita nuestra web y
vota a tu txAPPeldun
en Google Play!

entien la euskal pazu:



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

IV APP AZOKA



**EHUKo HEZKUNTZARAKO APPen
IV. AZOKA**

**BILBOKO HEZKUNTZA FAKULTATEA
LEIOAKO CAMPUSA**

**2019ko ABENDUAREN 19an
ORDUA: 10:30**

**Ikusi webgunea eta
bozkatu zure txAPPelduna
Google Playn!**



Castellano:

IV FERIA DEL APPs DE EDUCACIÓN, 19/12/2019 10:30 Facultad de Educación de Bilbao (Campus de Leioa): innovación educativa entre magisterio e ingeniería

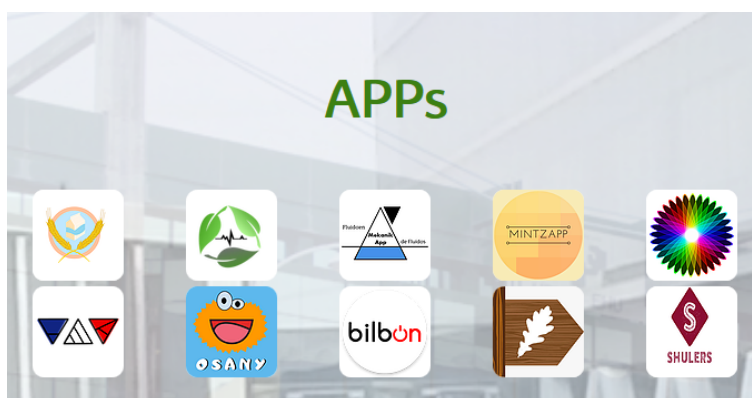
Esta feria es el acto de culminación de un proyecto colaborativo entre alumnado de la Escuela de Ingeniería de Bilbao y la Facultad de Educación de Bilbao. Concretamente, en esta experiencia educativa han participado 11 alumnas y alumnos de la asignatura de “Tecnologías Telemáticas Avanzadas” de 2º curso del Máster de Ingeniería de Telecomunicación, y 41 de la asignatura “Lenguas e Innovación en la Escuela” de 4º curso del Grado de Educación Primaria.

Como en ediciones anteriores, el objetivo planteado ha sido diseñar y construir apps para educación. Para ello se ha trabajado en grupos heterogéneos de personas, tanto por las titulaciones a las que pertenecen como por sus conocimientos y experiencias. Por ello, ha supuesto una cooperación intensa entre alumnado de diferentes áreas de conocimiento basada en la utilización de TICs, además de contribuir al desarrollo de la propia tecnología para la sociedad en general, ya que las apps desarrolladas están disponibles en Google Play.

Entre los proyectos realizados están, por ejemplo, productos como EcologiApp y Osany, destinados a concienciar sobre ecología y hábitos saludables al público infantil; BilbON y Bizkairoute, aplicaciones para dar a conocer nuestro entorno y cultura a estudiantes Erasmus/Séneca o turistas en general; ShulerS, app basada en gamificación para repaso de materias escolares; MintzApp, dirigida a madres y padres no vasco-parlantes de alumnado infantil que quieran empezar en el mundo del euskera; AtzerriApp, CeliTosa, FunEnglish... además, como novedad, en esta edición se ha desarrollado una app, MekanikApp, para agilizar cálculos rutinarios en la asignatura Mecánica de Fluidos, impartida en varias titulaciones de Ingeniería Industrial.

Los proyectos se presentarán en los stands de la feria mediante pósters y tutoriales que ha elaborado el propio alumnado. En la página web del evento (<http://feriadelapp.wixsite.com/edicion4-cas>) se pueden ver ya los video-tutoriales y acceder a Google Play para instalar las apps en dispositivos Android ¡y puntuar las que más gusten!

- FECHA y HORA: 19/12/2019, 10:30
- LUGAR: Facultad de Educación de Bilbao (Campus de Leioa)



Euskaraz:

EHUko HEZKUNTZARAKO APPen IV. AZOKA, 2019/12/19 10:30 Bilboko Hezkuntza Fakultatean (Leioako Campusean): magisteritza eta ingeniartzaren arteko berrikuntza

Azoka hori, Bilboko Ingeniaritza Eskolako eta Bilboko Hezkuntza Fakultateko ikasleen artean aurrera eramandako lankidetzaproiektu baten ekitaldi gorena izango da. Hezkuntzaesperientzia horretan, Telekomunikazio Ingeniartzako Masterreko “Tecnologías Telemáticas Avanzadas” irakasgaiko 11 ikaslek eta Lehen Hezkuntzako Graduako “Lenguas e Innovación en la Escuela” irakasgaiko 41 ikaslek hartu dute parte.

Aurreko alditan bezala, helburua hezkuntzarako app-ak sortzea izan da. Horretarako, talde heterogeneotan egin dute lan magisteritza zein ingeniartzako ikasleek, elkarren artean titulazio, ezagutza eta esperientzia ezberdinetakoak direnak. Proiektua beraz, lankidetzarestuarekin eraman da aurrera, unibertsitate-mailako ikasketetan IKTak erabiliz eta teknologia bera aberastuz, publiko orokorrarentzat Google Play bidez erabilgarri dauden app-ak sortuta.

Horrela, adibidez, EcologiApp eta Osany produktuak sortu dira, ekologia eta osasunaren baloreak haurren artean zabaltzeko; BilbON eta Bizkairoute, gure ingurua eta kultura Erasmus/Seneca ikasleei edo turistei ezagutaraztekoak; ShulerS, gamifikazioan oinarritutako app-a, eskolako gaiak birpasatzeko; MintzApp, euskaldunak ez diren gurasoei laguntzekoa, D ereduan ikasten duten seme-alabekin euskararen munduan sartzen hasteko; AtzerriApp, CeliTosa, FunEnglish... gainera, berrikuntza modura, Ingeniaritza Industrialeko zenbait titulazioetan irakasten den “Fluidoaren Mekanika” irakasgaiari erabiltzeko, MekanikApp sortu da, ikasleei ohiko kalkuluak egitea errazteko.

Proiektu guztiak ikasleek beraiek egindako poster eta bideo-tutorialen bidez aurkeztuko dira, HEZKUNTZARAKO IV APP-AZOKA delakoaren stand-etan. Ekitaldiaren webgunean (<http://feriadelapp.wixsite.com/edicion4-eus>) jadanik ikusi daitezke bideo-tutorialak eta bertatik Google Play-rako sarbidea ere badago, app-ak instalatu... eta gustukoenetan izartxoak jartzeko!

- DATA eta ORDUA: 2019/12/19, 10:30
- LEKUA: Bilboko Hezkuntza Fakultatean (Leioa)

