

# ZUHATZA ABENTUR 2016

emom la zabal zazu  
Universidad  
del País Vasco

gazteria 9 juventud  
ARABAKO FORU ALDUNDIA  
DIPUTACIÓN FORAL DE ALAVA



iiiiii **COMPARTE CON TUS COMPAÑEROS-AS  
UNOS DIAS DIFERENTES!!!!**

**miércoles 5 y jueves 6 de octubre**

Se trata de una invitación para todos los centros docentes del Campus de Álava + un equipo del Campus de Bizkaia. Cada centro deberá de presentar un equipo mixto formado por 4 chicas y 4 chicos, más un-a capitán-a.

El Capitán será asignado por el Centro y pertenecerá al colectivo del PDI o PAS vinculado al propio Centro.

Los centros y capitanes participantes son:

FACULTAD	Capitán-a	Correo
E.U. Ingeniería de Gasteiz	APIÑANIZ FDZ. DE LARRINOVA, ESTIBALIZ	estibaliz.apinaniz@ehu.eus
F. Letras	BAZÁN DÍAZ, IÑAKI	i.bazan@ehu.eus
F. Medicina y Enfermería	GUTIERREZ FRAINLE, MIGUEL (Medicina) YOLDI MITXELENA, ALAITZ (Enfermería)	miguel.gutierrezf@ehu.eus alaitz_yoldi002@ehu.eus
F. Economía y Empresa	CUBAS DIAZ, MAITE	maite.cubas@ehu.eus
F. Educación y Deportes (Magisterio)	ZUAZAGOITIA REY-BALTAR, ANA	ana.zuazagoitia@ehu.eus
F. Relaciones Laborales y Trabajo Social	OVEJAS LARA, ROSARIO	charo.ovejas@ehu.eus
F. Educación y Deportes (Activ. Física)	FERNANDEZ PEÑA, ENEKO	eneko.fernandezp@ehu.eus
F. Farmacia	SARRIONANDIA IBARRA-EGUIDAZU, FERNANDO	fernando.sarrionandia@ehu.eus
Campus de Bizkaia	SERVICIO DE DEPORTES	rovdepor@ehu.eus

La actividad se desarrollará en el maravilloso entorno de la **Isla de Zuhatza**, situada en Arrazua-Ubarrundia, (Álava).



El reto consiste en superar una serie de **pruebas de todo tipo; deportivo, culturales, de entretenimiento**, .... En ningún caso habrá pruebas que exijan un dominio técnico específico. Serán de carácter lúdico-participativo y para todos los públicos.

Los únicos requisitos imprescindibles son; SABER NADAR y estar matriculado en el curso académico 16-17. **Ah!!!!!! y tener muchas ganas de pasarlo estupendamente.**

**Inscripciones GRATUITAS** y las realizara el/la capitán-a de forma grupal.

El periodo de inscripción tiene dos fases:

## 1º FASE:

**Del 1 al 21 de septiembre**, el alumnado interesado en participar mandará un correo al-la capitán-a de su centro o facultad, con los siguientes datos:

- Nombre y Apellidos, DNI, edad, sexo, nº de teléfono, e-mail y curso académico.
- Una foto.
- Datos sobre sus aficiones, sobre qué le ha motivado a tomar parte, ...

El 23 de septiembre los-as capitanes-as comunicarán a las personas interesadas quienes han sido las seleccionadas.

## 2º FASE:

**Del 23 al 28 de septiembre**, los-as capitanes-as realizarán la inscripción definitiva, vía On-line. En la página web del Deportes del Campus de Álava.

## Programa:

### 5 de octubre, miércoles:

- 14:30h. Salida del aparcamiento de Mendizorroza hacia la Isla de Zuhatza.
- 15:00h. – 17:00h. Traslado a la isla y alojamiento en las cabañas.
- 17:00h. – 19:00h. Desarrollo de la primera prueba (acuática).
- 19:30h. – 20:30h. Desarrollo de la segunda prueba (cultural).
- 20:30h. Cena.
- 22:00h.– 24:00h. Desarrollo de la tercera prueba (juego del gran grupo).

### 6 de octubre, jueves:

- 09:00h. Desayuno.
- 10:00h. – 11:30h. Desarrollo de la cuarta prueba (acuática).
- 12:00h. – 14:00h. Desarrollo de la quinta prueba (orientación).
- 14:00h. Comida.
- 15:00h. Resultados y entrega de premios.
- 16:30h. Traslado en barca.
- 17:00h. Regreso en autobús hasta el aparcamiento de Mendizorroza.

**Material:** La organización aportará el material y equipamiento específicos para cada una de las pruebas.

**Premios:** El equipo que más puntos obtenga con la suma de todas las pruebas tendrá como recompensa un premio, que será un **viaje, valorado en 900.-€** para todo el grupo. Así mismo habrá otro premio idéntico, que se otorgará al equipo mejor valorado por su deportividad y por su juego "Fair Play".

**¡Anima a tus amigos-as y venid a probar suerte!** Tenéis mucho que ganar y nada que perder. Además pasarás unos días inolvidables llenos de emociones.

Más información en:

[www.kirolak-araba.ehu.eus](http://www.kirolak-araba.ehu.eus)

**¿Aceptáis el reto?**

