



Facultad de Informática MEMORIA 2020

```

    .then(({ data, headers }) => {
      this.cars = this.cars.concat(data.items)
      $state.loaded()

      this.$store.commit('cars/totals', data.totals)
    })

const array = [
  keys.map((item) => {
    array.push(car._source.meta[item][0])
  })
]

return array
},
getKeyByValueImage (value) {
  if (value) {
    const object = this.manufactures.filter(
      return obj.id == value.parent
    )

    if (object.length >= 1) {
      return object[0].acf.car_manufacture_image_id
    }
  }

  return false
},
getKeyByValueImageLocation (value) {
  if (value) {
    const object = this.locations.filter(
      return obj.id == value[0]
    )

    if (object.length >= 1) {
      return object[0].name
    }
  }

  return false
},

```



Prólogo



Alexander Mendiburu
Decano de la Facultad de Informática

"2020: año de lágrimas y aplausos"

Desafortunadamente, el COVID-19 ha sido el protagonista del año 2020. La pandemia nos ha golpeado fuertemente, pero hemos demostrado que vamos a levantarnos una y otra vez. Como sociedad, debemos mejorar todavía en distintas facetas, pero quedémonos con lo que hemos hecho bien y recordemos las equivocaciones para no repetirlas la próxima vez. Mención especial y aplauso para todas y todos los que formamos parte de la Facultad de Informática: Alumnado, profesorado, personal investigador, personal administrativo, y personal de limpieza. Gracias a vuestro extraordinario esfuerzo, hemos minimizado el impacto negativo del COVID-19, finalizando bien el curso 2019/2020, y arrancando 2020/2021 "casi con normalidad".

Dejemos de lado el COVID-19, y analicemos lo que ha dado de sí el año, pues ha sido muy fructífero. Los grados y másteres en informática mantienen una trayectoria sólida, y además con nuevos sellos de calidad en internacionalización y aprendizaje dual. La necesidad de profesionales en el ámbito de la informática es cada vez más evidente, y se refleja en la tasa de empleabilidad que tienen nuestros estudios: casi el 100%. Vinculado a ello y siguiendo la tendencia de los últimos años, el número de estudiantes ha vuelto a crecer. Por otro lado, la inteligencia artificial ha adquirido un enorme prota-gonismo en los últimos años, y tras recibir el visto bueno de Unibasq, hemos dado la bienvenida a la primera promoción del grado en inteligencia artificial que ha arrancado en septiembre de 2020.

Nuestro alumnado (y la facultad) necesitan una relación estrecha con instituciones y empresas, y este año 42 nuevas entidades han ofrecido prácticas y trabajos fin de grado y máster para nuestro alumnado. Una gran oportunidad para un primer contacto con el mundo laboral. En esta línea contamos con dos nuevas aulas universidad-empresa. Por un lado, con la empresa Sherpa.ai, que es referencia en el ámbito de la inteligencia artificial, y por otro con la empresa Multiverse Computing, que nos abrirá las puertas de la computación cuántica. Además, hemos estrenado el centro de procesamiento de datos, ¡un excelente recurso para la docencia y la investigación!

Como recordamos a menudo, la investigación es la seña de identidad de la Facultad: para crear nuevo conocimiento, aplicar la innovación en la sociedad y para renovar la enseñanza. Nuestros grupos de investigación han trabajado intensamente en este año 2020, y como reflejo de ello, casi 100 proyectos de investigación en marcha, europeos, nacionales y regionales, que suman un presupuesto de 7M € (un 22 % más que el año pasado).

En esta memoria encontrarás un resumen del trabajo y de las principales acciones realizadas en la facultad durante el año 2020. Somos informática, vivimos la informática y la inteligencia artificial, ¡ven con nosotras y nosotros a cambiar el futuro! Y todo ello, bajo el lema de la UPV/EHU: "Eman ta zabal zazu".



En este símbolo encontrarás más información

Para los apartados económicos y de investigación de la memoria se tiene en cuenta el año 2020 completo pero para el apartado docente el curso 2019/20.

Recursos Humanos

Órganos de Gobierno



Alumnado

Alumnado de Grado	301	307	608
Alumnado de Máster	142	Alumnado Doctorado	132

Personal

Docentes*	3	100	103	Investigadores/as	37	23	60	Admin. y servicios	22
			Doctores			PreDoc	PostDoc		

*Incluidos los contratos de relevo

Recursos generales

24 laboratorios	5 seminarios
455 ordenadores (CPU, GPU)	2 salas de video-conferencia
Centro de procesamiento de datos	Sistema de traducción simultánea
Laboratorio de realidad virtual	Servicio de copistería
	Bar + Comedor



Recursos económicos

Gasto descentralizado

Funcionamiento	125.899 €
Inversiones	126.018 €

Proyectos de investigación

Europa	1.548.364 €	505.006 €	Autonomía	3.313.160 €	1.081.086 €
Estado	1.875.805 €	516.413 €	Contratos	310.530 €	102.887 €

En vigor En media

Docencia

**Proyecto
2019/20**

Aprendizaje y evaluación continua
Metodología basada en proyectos/problemas
Plurilingüismo
Programa de asesoramiento personalizado
Programa de formación
Tutoría entre iguales

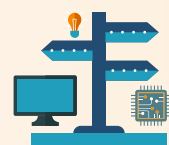
882

Estudiantes



3

Especialidades



Idiomas

3



Másteres

Graduados/as

98



4

Se han obtenido
3 sellos de calidad
otorgados por Unibasq:

-Internacionalización:
en el grado de II y en el
máster HAP-LAP

- Aprendizaje Dual:
en el máster MISE




Datos de interés:


- Evolución de ciertos parámetros del 1º curso de Grado.
- Sellos de calidad.
- Matriculación por asignaturas.
- Calendario.
- Títulos de Postgrado.
- Cursos complementarios.

Másteres (M) y


Programas de Doctorado (PD)

M en Ingeniería Computacional y Sistemas Inteligentes (KISA) 

M en Ingeniería de Sistemas Empotrados (ISI) 

M en Análisis y Procesamiento del Lenguaje 

M Erasmus Mundus - Language and Communication Technology 

PD en Ingeniería Informática 

PD en Análisis y Procesamiento del Lenguaje 

Captación de alumnado 

Nos esforzamos en mostrar qué son los estudios de informática al alumnado de EP, ESO y Bachiller.

En el curso 2019/20 hemos trabajado con más de 1.200 estudiantes.

Se suspendieron algunas actividades que se llevan a cabo a partir de marzo.

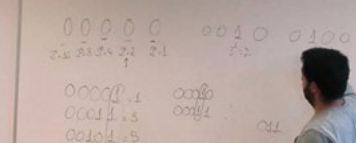
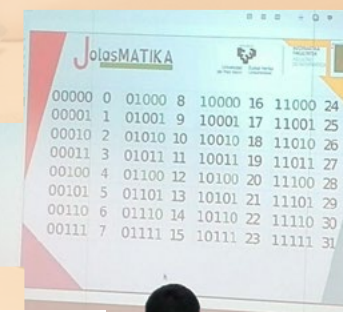
JolasMATIKA

Charlas en centros

Feria de Orientación

Jornada de puertas abiertas

Visita de estudiantes de bachillerato



Investigación 14



Tesis

149

Publicaciones

Grupos de investigación

17



2,2
7,0

millones de media anual

millones en vigor

Proyectos de investigación y contratos

95

en total

Investigadores/as Principales



39

"La investigación en inteligencia artificial es la base en que actualmente se asientan muchos avances en otras ciencias"

Jose Antonio Lozano

Internacionalización i

7

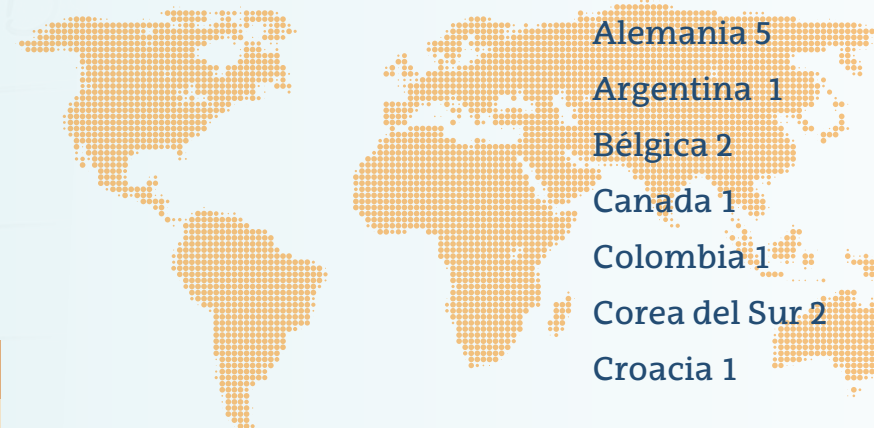
Estancias de investigación
(la influencia del Covid-19 en las estancias de investigación ha sido notoria)

En el extranjero En la Facultad

Estancias del alumnado

En el extranjero En la Facultad

40



Empresas i

Amplia oferta,
de las 161 prácticas
en empresa ofertadas,
se realizaron 89
una cifra que aumenta cada año

Estrecha relación con empresas del entorno:

184 empresas activas
(42 de nueva incorporación)

96% de tasa de empleo.
De media, a los 2 meses de finalizar
los estudios, están trabajando.

**34 trabajos de fin de
grado y máster
realizados en empresas**

Aulas
Universidad-Empresa: 5
(Financiación en el 2020: 49.587€)



Euskera

EUSKARALDIA

en la Facultad de Informática

Difusio@ Inteligencia Artificial
y Wikipedia en euskera

Día del euskera

Concurso de videos "Euskara eta informatika"

Mesa redonda "Euskara eta Adimen Artifiziala"

EHU-Wikipedia 2020

Campaña de matriculación

¿Por qué matricularse en el grupo de euskera?

Concurso de programación Egunean Behin



Divulgación

Prensa: 75 - Radio_Televisión: 14 - Web: 132

Premios y menciones 10

Actividades del alumnado y de los órganos estudiantiles

Competición **#CodeFight**

Puertas abiertas

Tutoría entre iguales

InfoPote / InforEguna

Gestionar las necesidades del estudiantado:

- Sala de estudio grupal
- Comedor

"Dispuestos a ayudar en cualquier situación"

