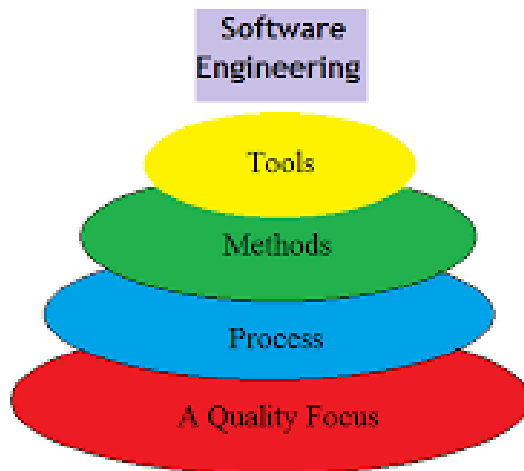


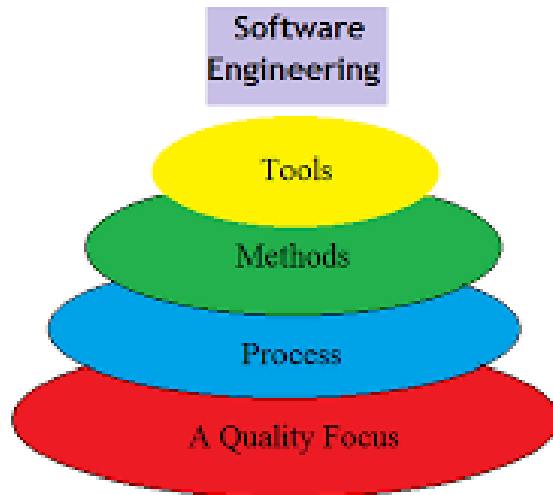
¿Qué es la Ingeniería del Software?



Disciplina que forma en competencias para el desarrollo de **proyectos software** (aplicaciones informáticas) utilizando **procesos, métodos/técnicas** y **herramientas**, y siempre buscando unos índices de **calidad** satisfactorios.



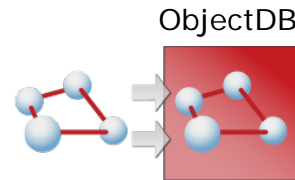
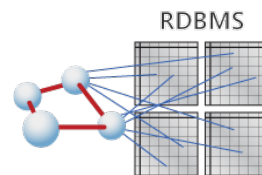
¿Qué es la Ingeniería del Software?



Proceso: conjunto de actividades y resultados que sirven para construir productos de calidad. Define las fases o etapas de aplicación del proceso, habitualmente ***incrementales*** (basadas en iteraciones). Por ejemplo: ***Proceso Unificado de Desarrollo***.

Métodos/Técnicas: para distintas etapas: requisitos, pruebas, modelado datos, calidad... (cómo capturar requisitos en UML,...)

Herramientas: Aplicaciones que automatizan diferentes aspectos del proceso.



Las asignaturas ...

tercero <input type="checkbox"/>	3.1	Ingeniería del Software II (1)	Diseño de Bases de Datos (2)	Sistemas Web (2)	Interacción Persona Computador (3)
	3.2	Calidad del Software (1)	Desarrollo Industrial del Software (1)	Gestión Avanzada de Información (2)	Herramientas Avanzadas de Desarrollo de Soft. (3)

Submódulos:

- (1) **Producción Industrial de Software**
- (2) **Modelado de Datos e Información**
- (3) **Desarrollo de Software e Interfaces**

Vida profesional

