

INFORMATIKA INGENIARITZAKO GRADUKO
KONPUTAZIOA ESPEZIALITATEA

eman ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

INFORMATIKA
FAKULTATEA
FACULTAD
DE INFORMÁTICA

Tresna
konputazionalak
erabili problema
erreal eta konplexuak
ebazteko



Robotika eta
sistemen kontrola

Konputagailu bidezko grafikoak



Gomendio Sistemak





ESPEZIALITATEAREN IRAKASGAIAK

1. lauhilekoan

Datu Meatzaritza

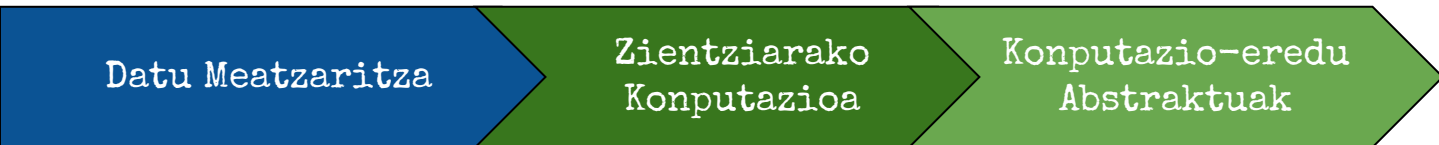
Algoritmika, Ikasketa eta
Sistema Adimenduak

2. lauhilekoan

Algoritmoen Diseinua

Adimen
Artifiziala

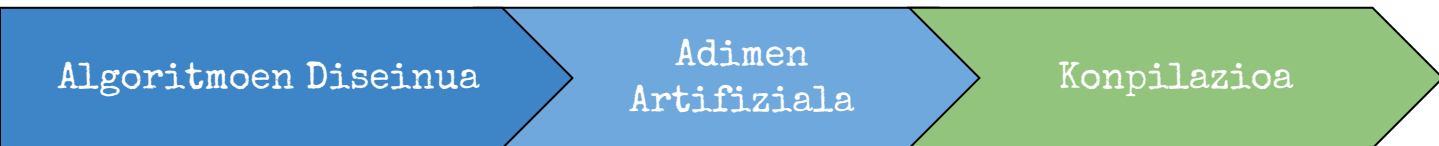
1. lauhilekoan



Algoritmika, Ikasketa eta
Sistema Adimenduak

Konputazio-ereduak eta
Lengoaien Prozesamendua

2. lauhilekoan

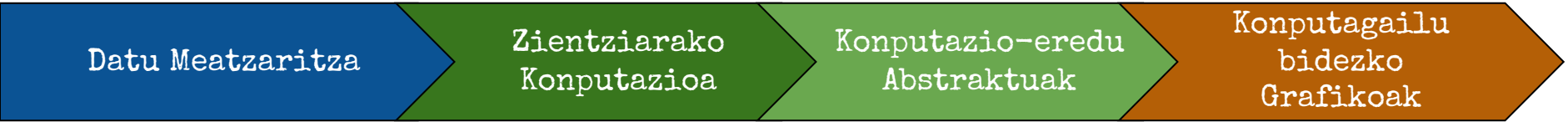


Algoritmoen Diseinua

Adimen
Artifiziala

Konpilazioa

1. lauhilekoan

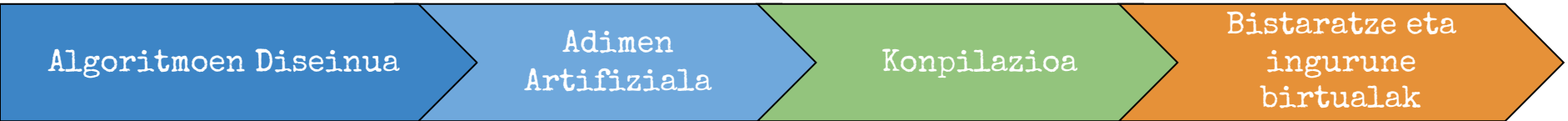


Algoritmika, Ikasketa eta
Sistema Adimenduak

Konputazio-ereduak eta
Lengoaien Prozesamendua

Sistema Elkareragileak eta
Adierazpen Grafikoa

2. lauhilekoan



Algoritmoen Diseinua

Adimen
Artifiziala

Konpilazioa

Bistaratze eta
ingurune
birtualak

Datu Meatzaritza

A miniature construction site with workers and machinery. In the foreground, a worker in a yellow hard hat and red shirt is working on a wooden structure. In the background, another worker in a yellow hard hat and grey shirt is using a hammer on a large, circular, metallic structure. The scene is set on a light-colored surface, possibly a table, with various construction materials and tools scattered around.

Datu analisia
Ikasketa automatikoa

Laborategiak: Weka, R, NN
Lengoaiak: Java, C, shell, Python

Adimen Artifiziala

Ezagutzaren adierazpidea
Arrazonamendua
Sistema adituak

Laborategiak: Sistema adituen
prototipoak
Inguruneak: CLISP, COOL




Algoritmoen Diseinua

Eraginkortasunaren analisisia
Algoritmo eraginkorrak

Laborategia: Algoritmo baten
diseinua

Lengoaiak: ikaslearen aukeran

A person is seen from behind, sitting in a flight simulator cockpit. The cockpit is illuminated with various lights, and the large window in front shows a night landscape with mountains and a city. The person is wearing a blue shirt.

Zientziarako eta
Ingeniaritzarako metodo
numerikoak

Lan praktikoen bidezko
ebaluazioa
Lengoaiak: C, R, Octave

Zientziarako
Konputazioa



Konputazio-eredua Abstraktuak

Zer da konputagarria?

Konputagarritasunaren teoria


Konputagarriak ez diren problemak

Goi-mailako lengoaiatik mihiztadura-
lengoaietara itzuli

Itzulpen-teknikak, horien erabilpena
konputazioko problemen ebazpenerako

Porgramazio-lengoaien oinarriak landu,
itzultzaile bat programatu

Konpilazioa



Objektuen adierazpideak

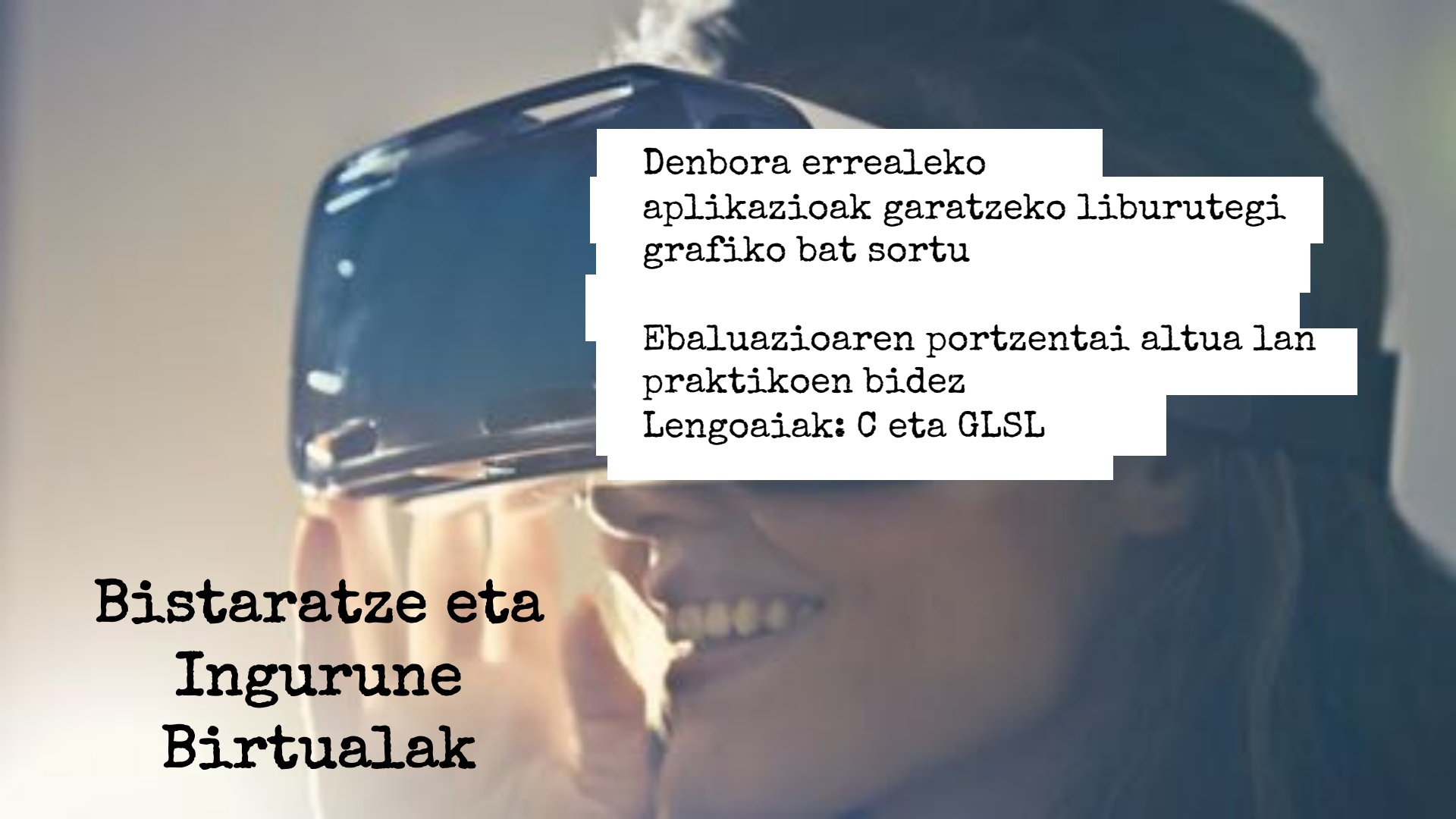
Objektuen aldaketak

Kameraren kontrola

Errenderizazioa

3Dko objektuak bistaratzeko eta maneiatzeko
programa bat garatu C-n (OpenGL)

Konputagailu
bidezko Grafikoak



Denbora errealeko
aplikazioak garatzeko liburutegi
grafiko bat sortu

Ebaluazioaren portzentai altua lan
praktikoen bidez
Lengoaiak: C eta GLSL

**Bistaratze eta
Ingurune
Birtualak**

Hautazkoak

Robotika eta Kontrol Adimendua

Hizkuntzaren Prozesamendua

Machine Learning and
Neural Networks

Advanced Techniques in
Artificial Intellingence

Visión por Computador

Bilaketa Heuristikokoak

Sistemas Basados en el
Conocimiento

Modelado 3D

Gradu Amaierako Lana

Simulación de telas mediante sistemas de partículas

Digitalizazio automatikoa: Iruditik testura

Quantitative Real-time PCR data analysis with R

Bideoetan gertatzen diren ekintzen sailkapena

Elementary landscape analysis for the Community Detection Problem

Eta gero ...



Masterrak

Konputazio Ingeniaritza eta Sistema
Adimenduak

Hizkuntzaren Azterketa eta
Prozesamendua

Language and Communication Technologies
(Erasmus Mundus)

Lana

Tecnalia
IK4
Biocruces
Elhuyar
Gestamp

...

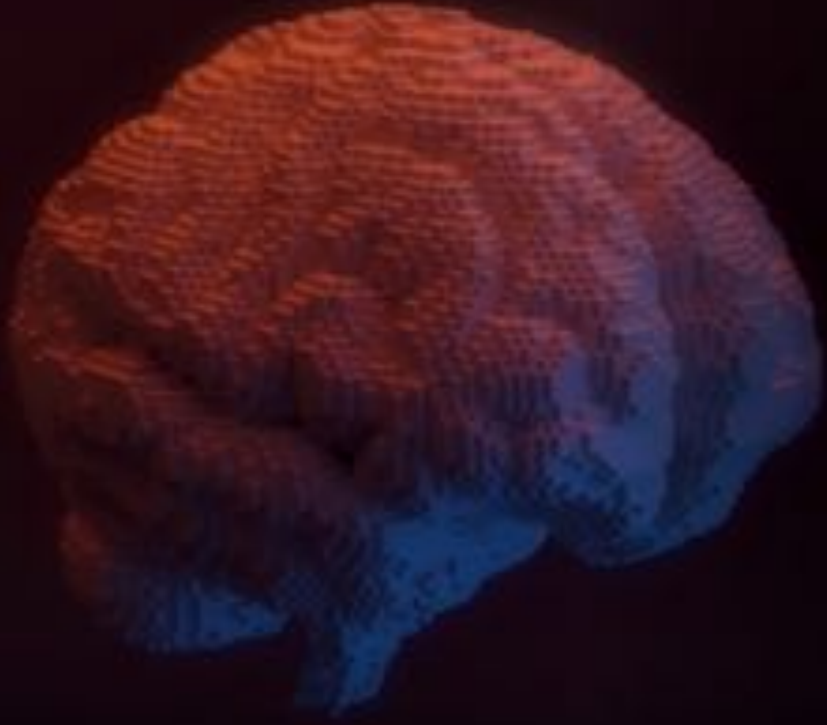
Tresna
konputazionalak
erabili problema
erreal eta konplexuak
ebazteko

Josu Ceberio

josu.ceberio@ehu.eus

943 01 7119

322 Bulegoa



INFORMATIKA INGENIARITZAKO GRADUKO
KONPUTAZIOA ESPEZIALITATEA

eman ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

INFORMATIKA
FAKULTATEA
FACULTAD
DE INFORMÁTICA