



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO
PROBAK

2016ko EKAINA

MARRAZKETA TEKNIKO A II

PRUEBAS DE ACCESO A LA
UNIVERSIDAD

JUNIO 2016

DIBUJO TÉCNICO II

Irakasgaia / Asignatura

Ariketa-kodea / Código ejercicio

Data / Fecha

.....n,(e)koaren(e)an

En, a de de

Kalifikazioa / Calificación

Azterketa honek bi aukera ditu. Azterketariak aukeretako bat (A edo B) hartu eta oso-osoan ebatzi behar du.

Ez ahaztu azterketako orrialde bakoitzean kodea jartzea.

Este examen tiene dos opciones. El Alumno podrá escoger una de las dos propuestas (la A o la B) que resolverá en su integridad.

No olvides incluir el código en cada una de las hojas de examen.



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK
2016ko EKAINA

MARRAZKETA TEKNIKOA

2016 – I
Galdera-sorta

A atala
Orrialdea: 1 (5)

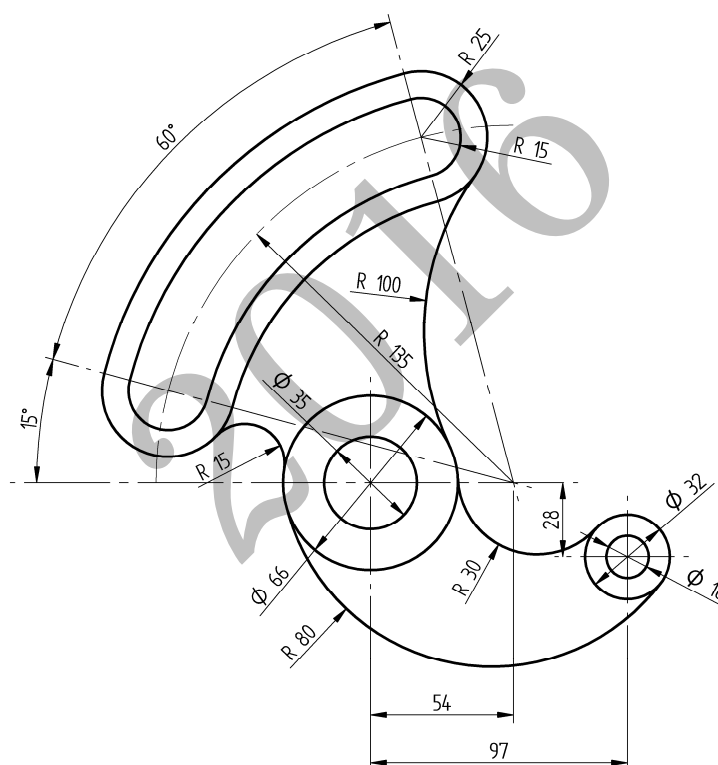
Ariketa-kodea:

A aukera (hiru ariketa ditu)

1-A ariketa: (A aukerakoa. 3 puntu balio ditu).

Irudian, balantzina bat erakusten da. Balantzinaren geometria zirkunferentzia arkuetan oinarritzen da; arku bat hurrengoarekin elkartzen den puntuan, tangenzia-jarraipena dago. 3/4 eskalan eta hurrengo orrialdean, marraztu balantzina. Ondo zehaztu zirkunferentzien zentroak eta tangenzia-puntuak.

Oharrak: Baliteke emandako irudia desitxuratua egotea, baina kota-zenbakiak gorde egin behar dira. Ariketa ebaztean, ez ezabatu erabili diren marrazki lagungarriak. Kotak milimetrotan daude.



Puntuazioa: 3 puntu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK
2016ko EKAINA

MARRAZKETA TEKNIKO

2016 – I
Galdera-sorta

A atala
Orrialdea: 2 (5)

Ariketa-kodea:

1-A ariketa: (jarraipena)

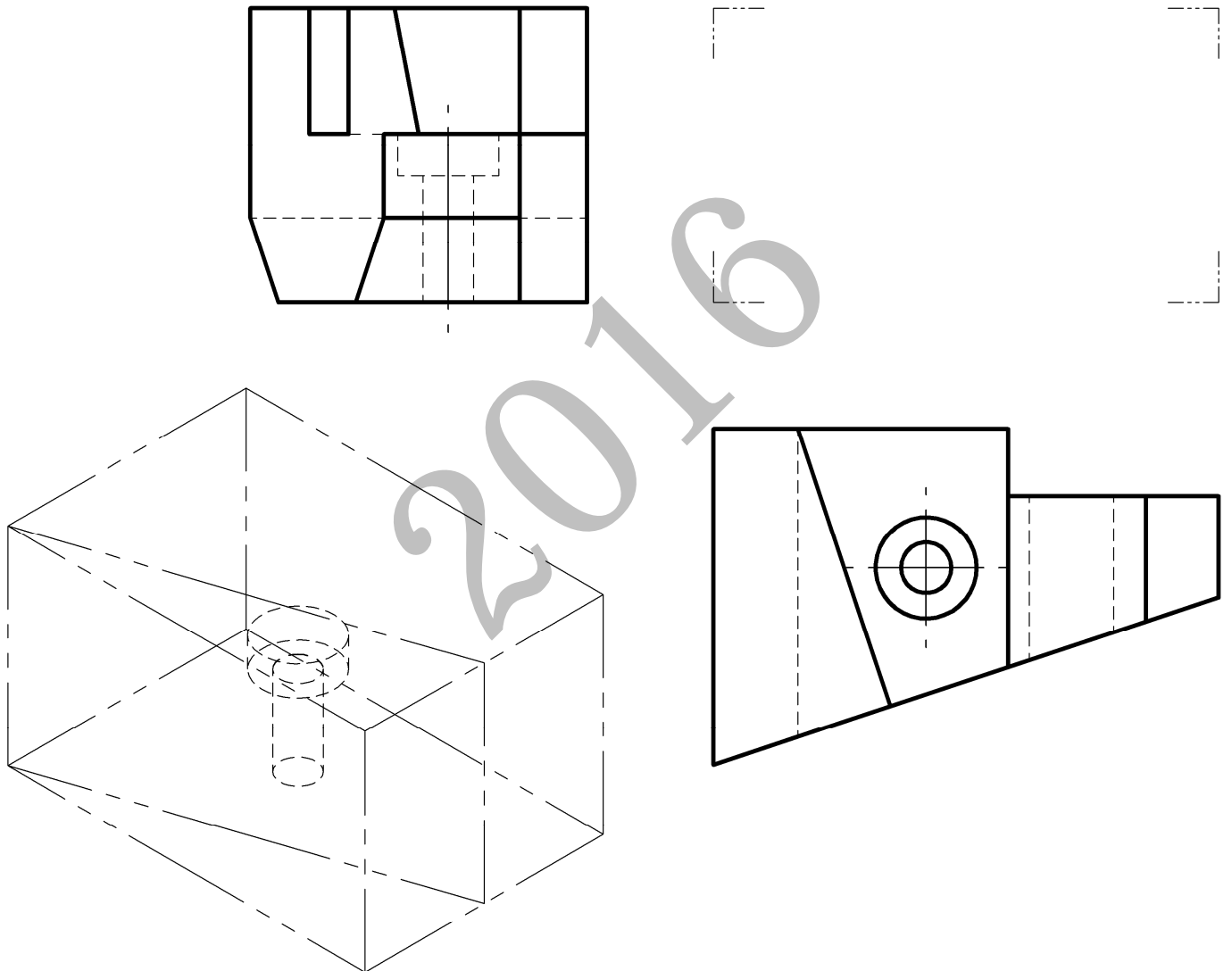
2016

 <p>eman ta zabal zazu</p> <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko EKAINA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – I Galdera-sorta</p> <p>A atala Orrialdea: 3 (5)</p>
--	---	--

Ariketa-kodea:

2-A ariketa: (A aukerakoa. 4 puntu balio ditu).

Pieza baten goitiko eta eskuin albotiko bista diedriko osoak ematen dira. Pieza horrek aurpegi lauak ditu eta bai eta zulo bat ere; zuloari, muturretariko batean, ahozabalketa bat egin zaio. Marraztu ezazu aurretiko bista eta esku hutsez osatu hasita ematen den perspektiba.



Puntuazioa: 4 puntu



Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK
2016ko EKAINA

MARRAZKETA TEKNIKOA

2016 – I
Galdera-sorta

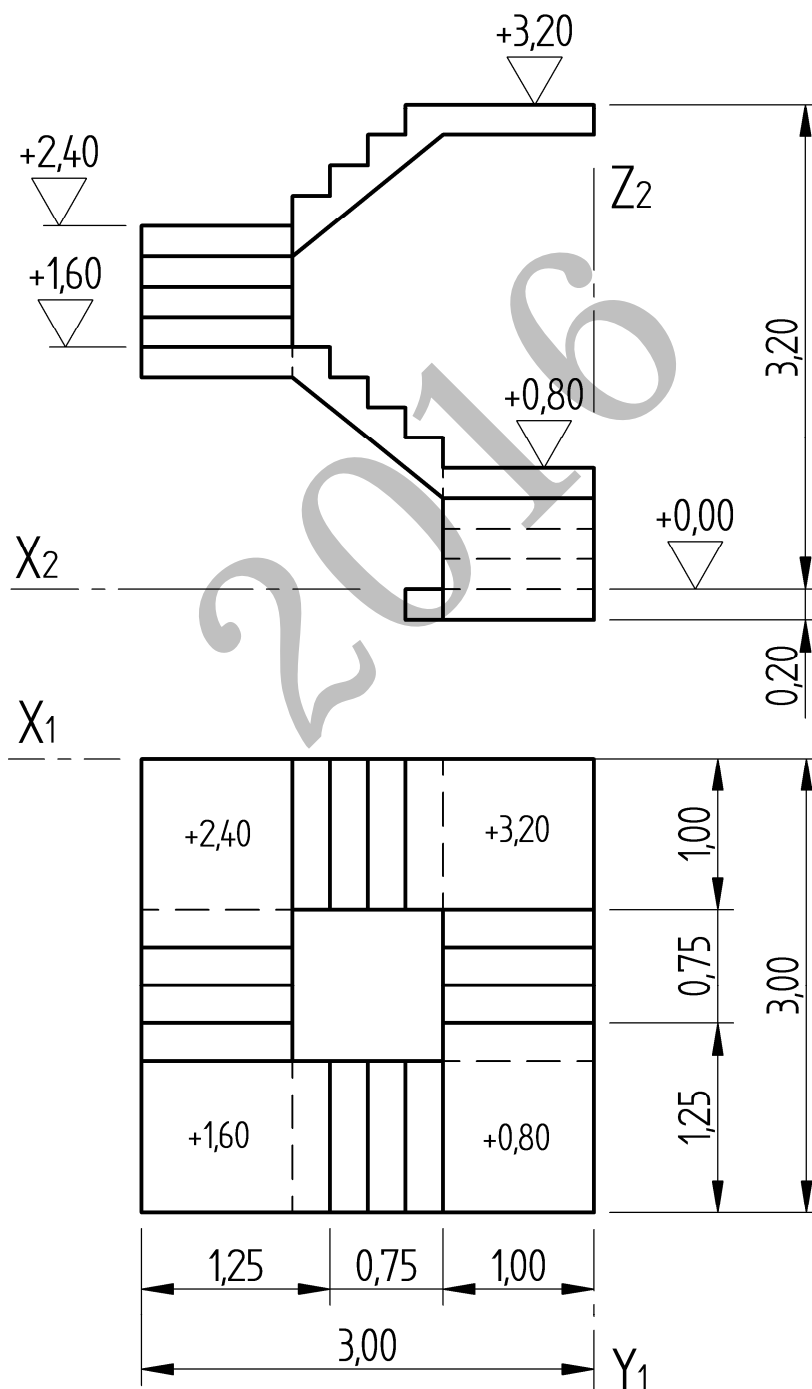
A atala
Orrialdea: 4 (5)

Ariketa-kodea:

3-A ariketa: (A aukerakoa. 3 puntu balio ditu).

Eskailera baten bi bista diedriko ematen dira. $E=1/40$ eskalan, marraztu eskaileraren perspektiba isometrikoa, adierazitako ardatzetan oinarrituta. Irudikatu +1,40 y +3,20 metroen arteko eskailera zatia. Neurriak metroetan daude.

(Gura izanez gero, hartu $K_x=K_y=K_z=1$)



Puntuazioa: 3 puntu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK
2016ko EKAINA

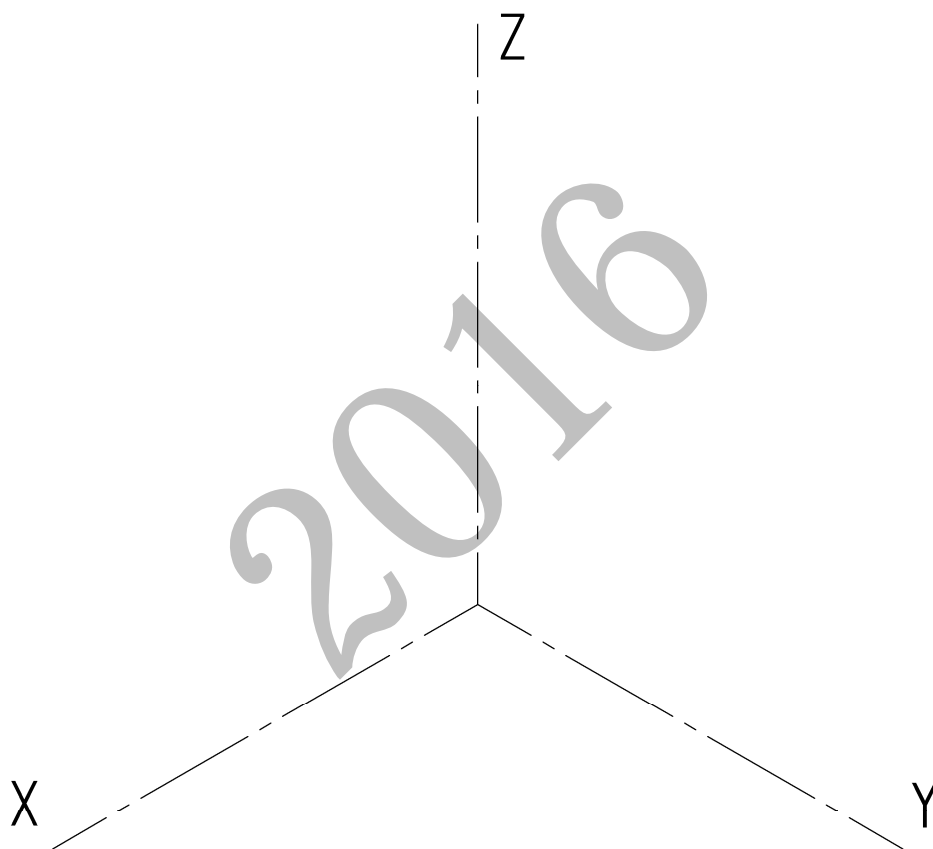
MARRAZKETA TEKNIKO


2016 – I
Galdera-sorta

A atala
Orrialdea: 5 (5)

Ariketa-kodea:

3-A ariketa: (jarraipena)



 <p>eman ta zabal zazu</p> <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko EKAINA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – I Galdera-sorta</p> <p>B atala Orrialdea: 1 (4)</p>
--	---	--

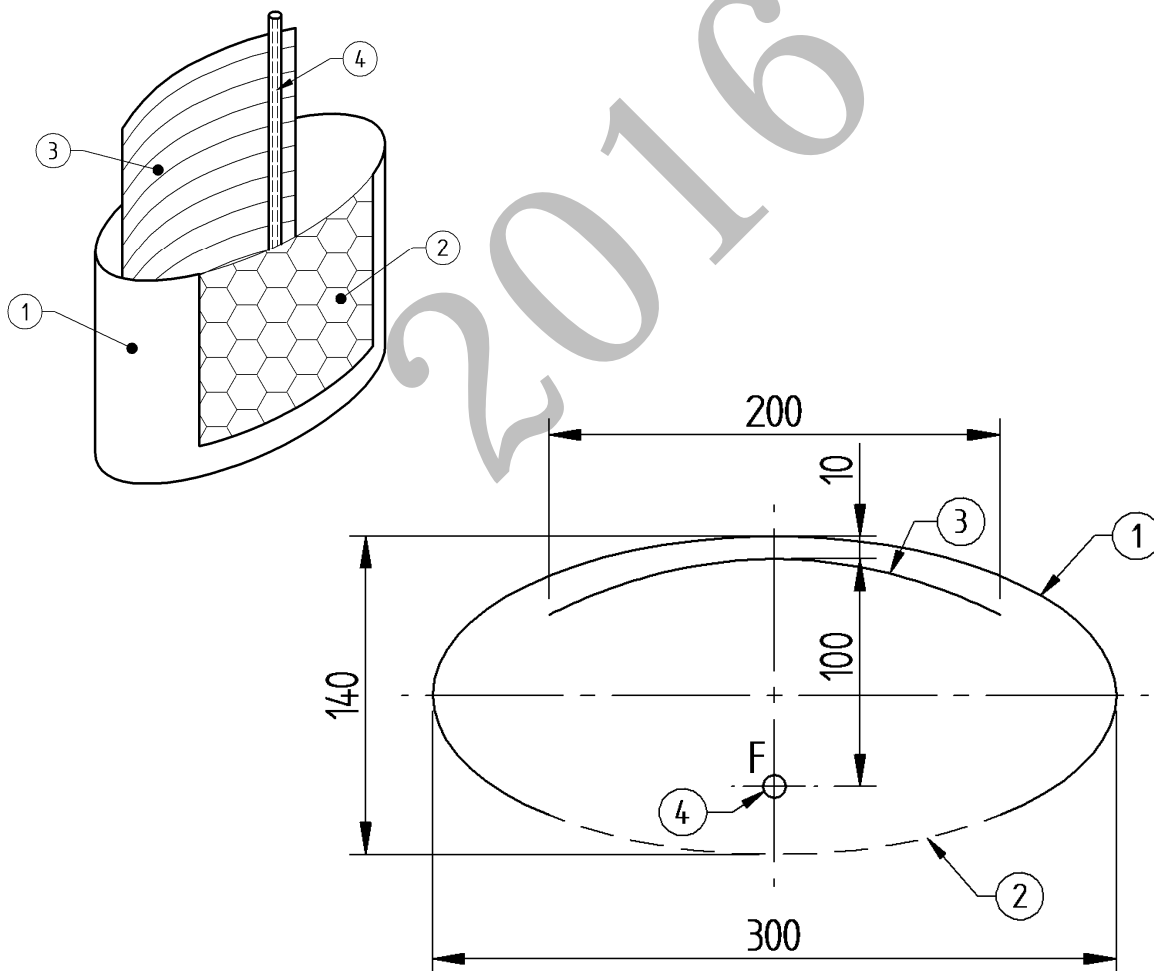
Ariketa-kodea:

B aukera (hiru ariketa ditu)

1-B ariketa: (B aukerakoa. 3 puntu balio ditu).

Luminaria batek atal hauek ditu: (1) karkasa metalikoa; (2) beirazko leihoa; (3) altzairu kromatuzko islagailua; (4) argi-hodia. Ebakidura erakusten den bista akotatuan, karkasaren itxura eliptikoa eta islagailuaren itxura parabolikoa erakusten dira. Argi-hodia parabolaren F fokutik doa. 2/3 eskalan, marraztu itzazu zehaztasun nahikoaz elipsea eta parabola; batean zein bestean, oinarritu konika horien tarteko puntuetan. Zehaztu itzazu, halaber, elipsearen fokuak eta eman ezazu parabolaren zuzentzailea.

Oharra: Simetriaz baliatuta, irudikatu luminariaren erdia bakarrik. Elipsean, eman hiru puntu ondoz ondoko erpin biren artean, eta parabolan, eman bi puntu erpinaren eta mutur bakoitzaren artean. Ez ezabatu marrazki lagungarriak. Kotak milimetrotan daude.



Puntuazioa: 3 puntu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK
2016ko EKAINA

MARRAZKETA TEKNIKO


2016 – I
Galdera-sorta

B atala
Orrialdea: 2 (4)

Ariketa-kodea:

1-B ariketa: (jarraipena)

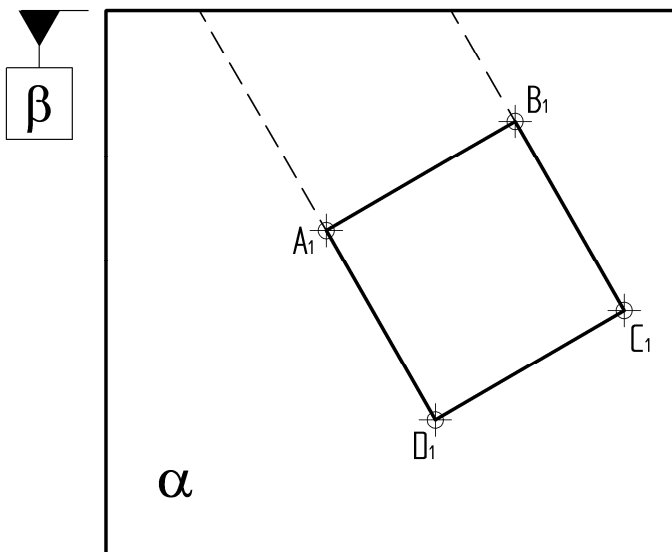
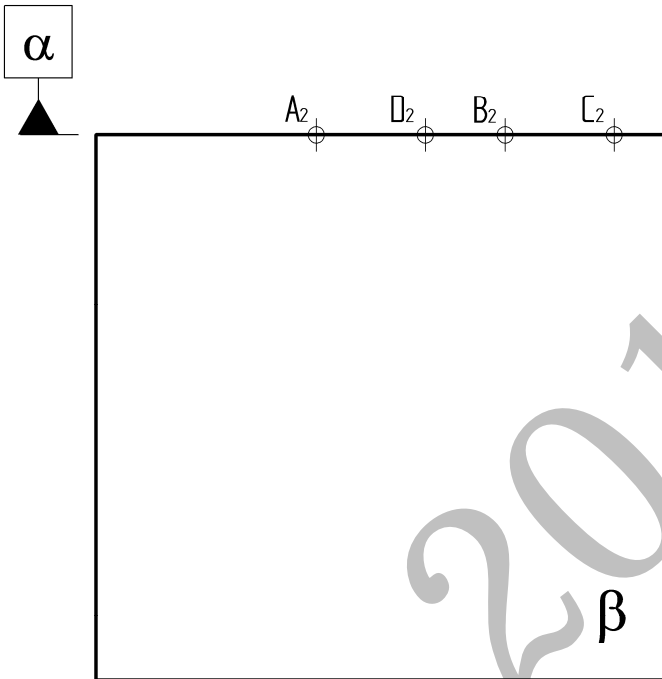
2016

 <p>eman ta zabal zazu</p> <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko EKAINA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – I Galdera-sorta</p> <p>B atala Orrialdea: 3 (4)</p>
--	---	---


Ariketa-kodea:

2-B ariketa: (B aukerakoa. 4 puntu balio ditu).

Biltegi batean, paketeak arrapala itxi batetik (hodi prismaticoa) garraiatzen dira. Arrapala α zoru horizontaletik β horma bertikaleraino doa, karratua du sarrerako ahoa (ABCD) eta alboetako ertzek 45° -ko angelua eratzten dute α planoarekiko. Arrapalaren aurpegiatariko bi proiektatzaile agertzen dira plano horizontalaren gainean. Marratzu hodi prismaticoa ematen diren bistetan. Erakutsi horman egin behar den irteera-ahoa.



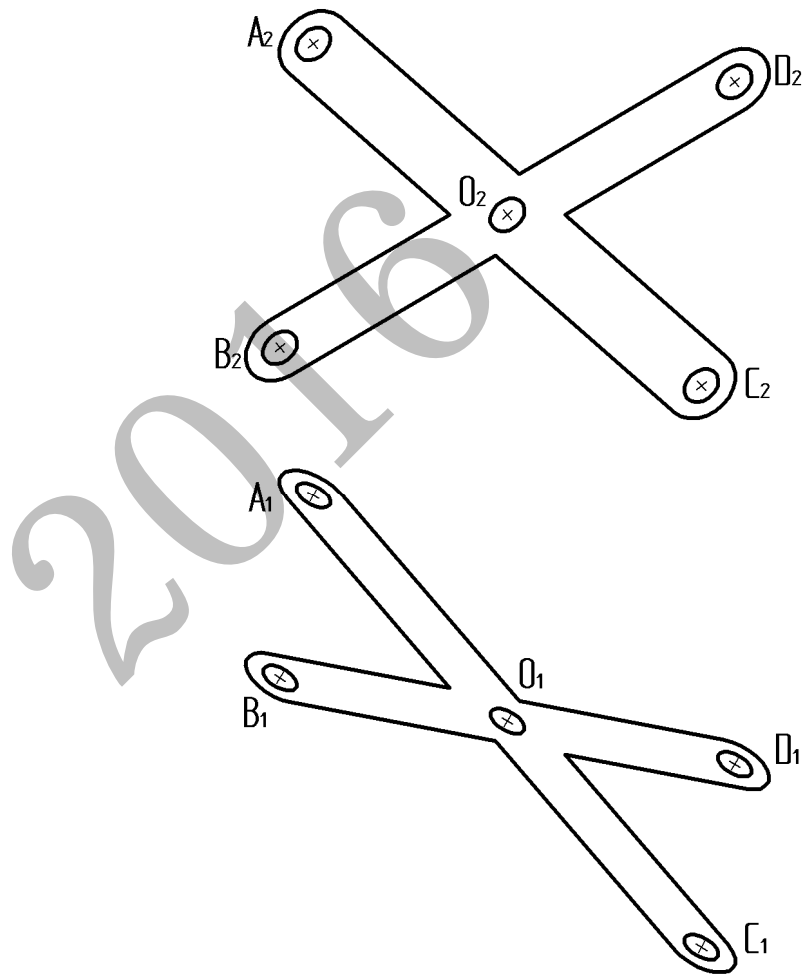
Puntuazioa: 4 puntu

 <p>Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea</p>	<p>UNIBERTSITATERA SARTZEKO HAUTAPROBAK 2016ko EKAINA</p> <p>MARRAZKETA TEKNIKOA</p>	<p>2016 – I Galdera-sorta</p> <p>B atala Orrialdea: 4 (4)</p>
--	---	--

Ariketa-kodea:

3-B ariketa: (B aukerakoa. 3 puntu balio ditu).

1/2 eskala, xafla lau baten bi bista diedriko ematen dira. Xaflak ixa baten itxuran dago trokelatuta. Era grafikoan, kalkulatu A eta C zentroyen arteko egiazko distantzia, B eta D zentroyen artekoa eta AOB angelu erreala. Eman zenbakizko balioak ere.



Puntuazioa: 3 puntu



CRITERIOS DE CORRECCIÓN Y CALIFICACIÓN ZUZENTZEKO ETA KALIFIKATZEKO IRIZPIDEAK

MARRAZKETA TEKNIKOA II

Aukera bakoitzean (A eta B) ariketa mota hauek proposatzen dira:

- Geometria laua.
- Kurba konikoen marrazketa.
- Geometria espazialeko ariketak.
- Formak irudikatzeko ariketak.

Ariketak irudikapen-sistema diedrikoan eta/edo axonometrikoan ebatzi behar dira, enuntziatuan azaltzen denaren arabera. Perspektiba axonometrikoak marraztean, ageriko lineak baino ez dira kontuan hartu behar.

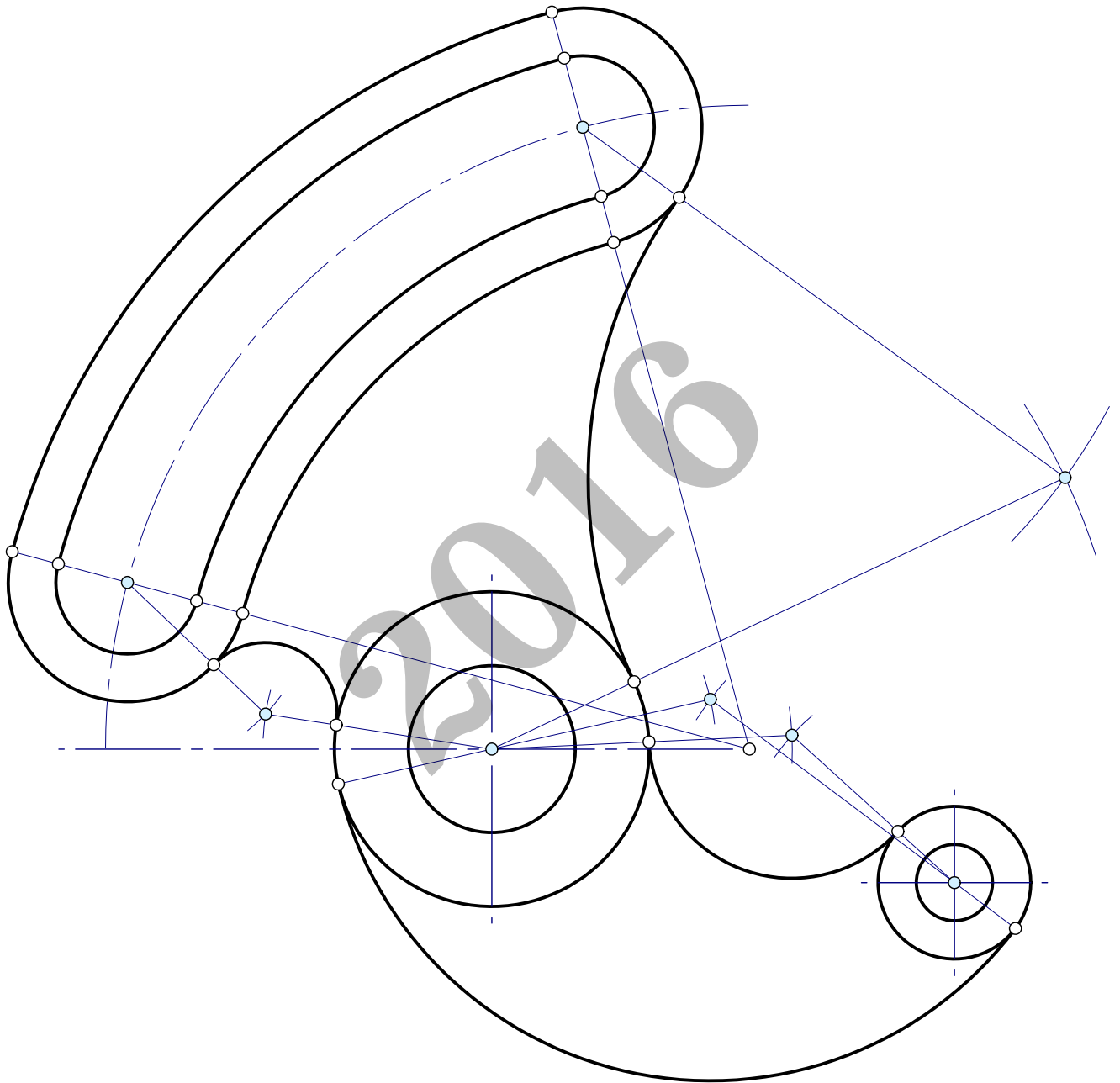
Aukeretako bat hautatzeak (A edo B) esan nahi du aukera horretako ariketa guztiak hautatu direla (ezin dira inoiz nahasian egin A eta B aukeretako ariketak). **Ikasleak bi proposamenetako bat hautatu beharko du (A edo B), eta oso-osorik egin beharko du.**

Galdera sortan, azterketako ariketa bakoitzak zenbat puntu balio duen ageri da; beraz, ariketa bakoitzaren balorazioa enuntziatuan bertan ageri da. Aukera bakoitzak 10 puntu balio du.

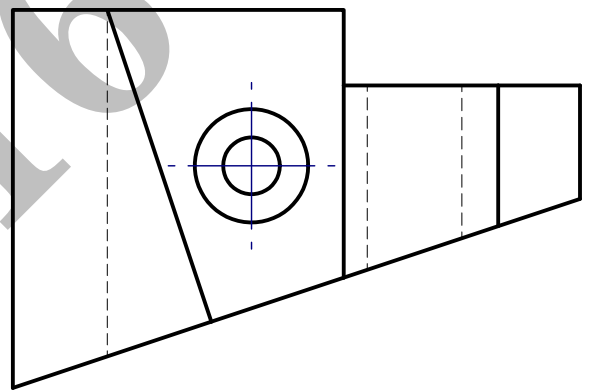
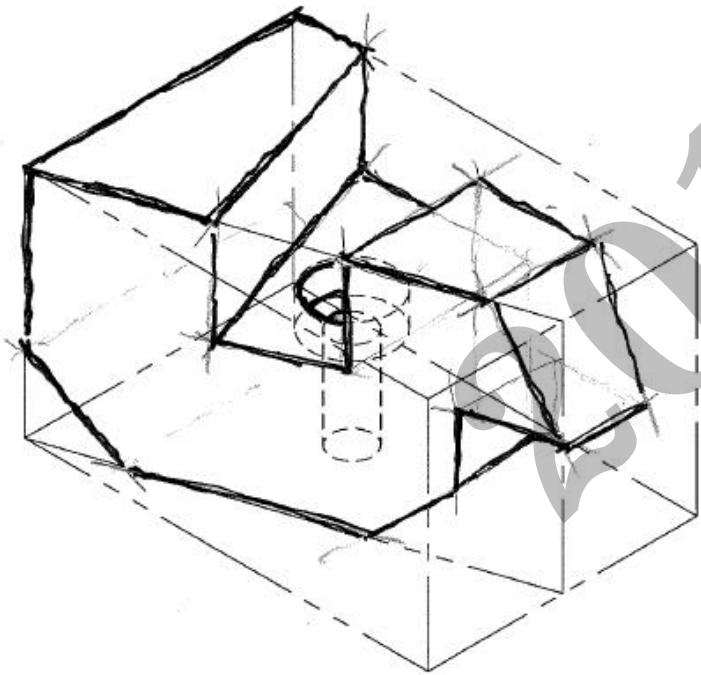
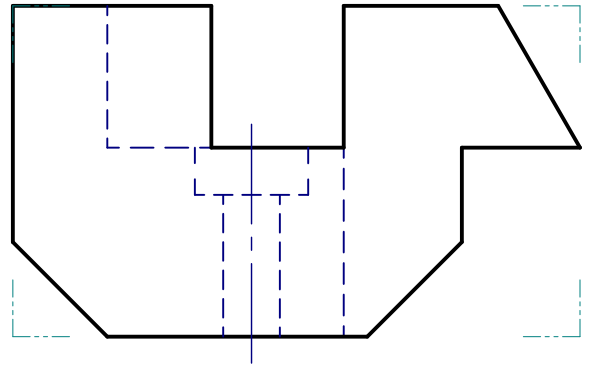
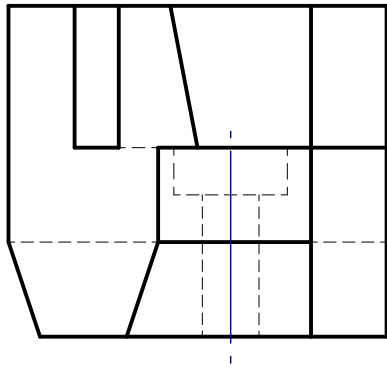
Ariketa bakoitza baloratzeko, hauek izan behar dira kontuan:

- baliabide kontzeptualak behar bezala erabiltzea
- planteamendu zuzena egitea
- marrazkia zehaztasunez egitea
- ariketa bakoitzaren emaitza globala
- aurkezpen gokia, ordena eta txukuntasuna

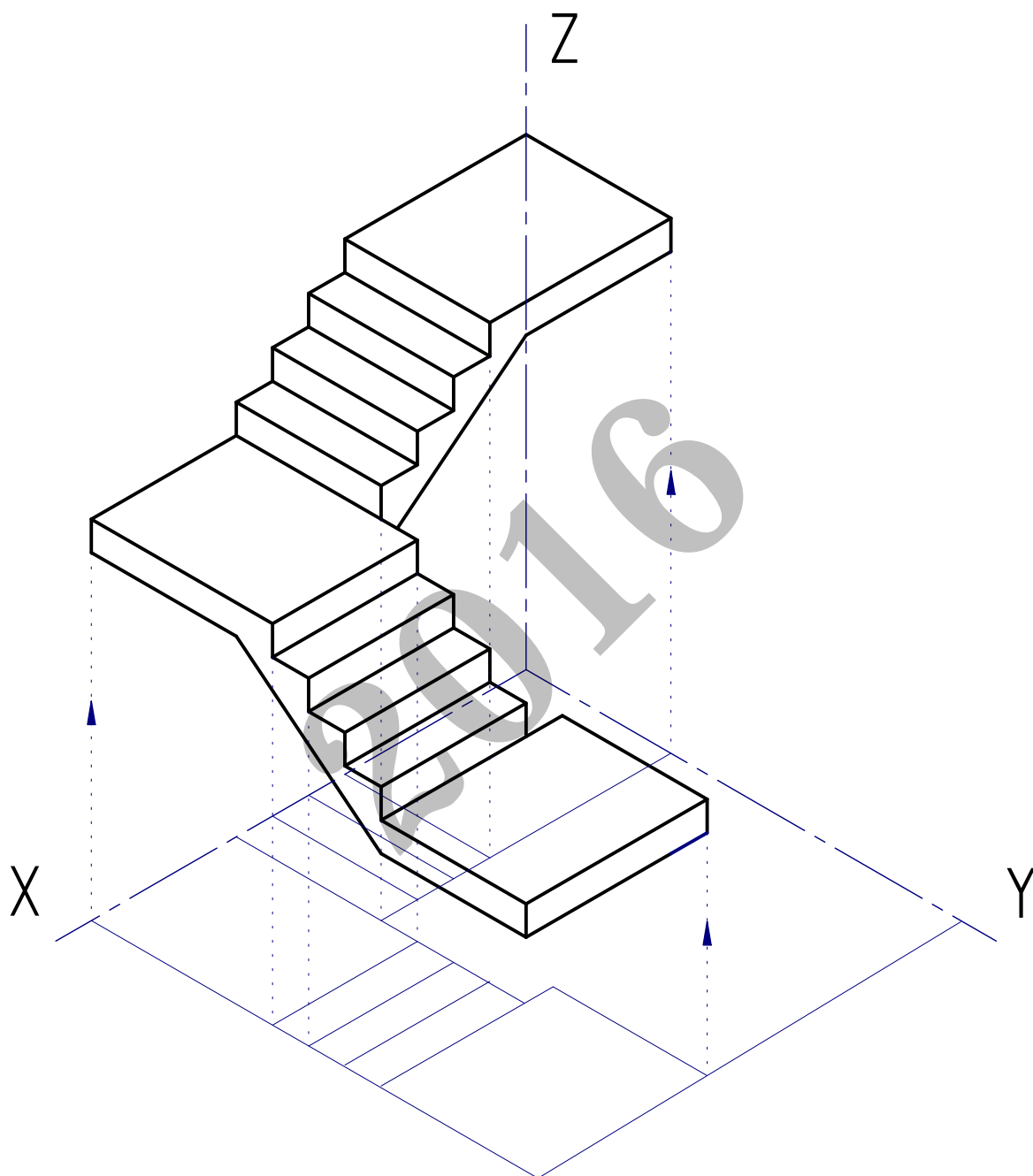
I-A ariketa / ejercicio I-A



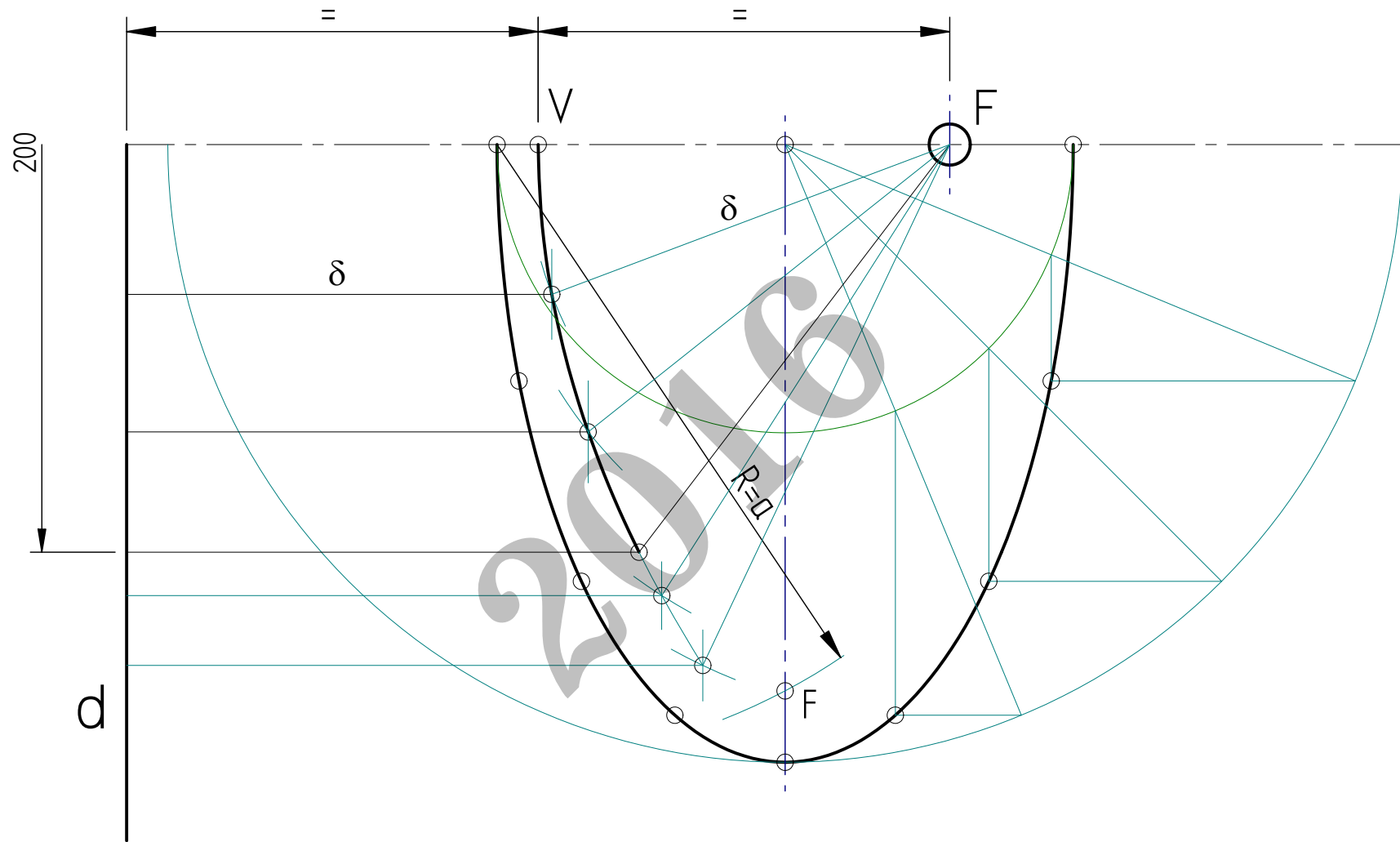
2-A ariketa / ejercicio 2-A



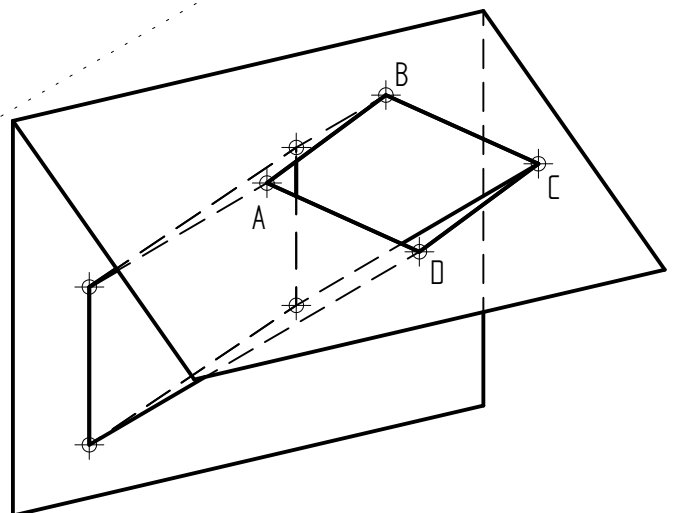
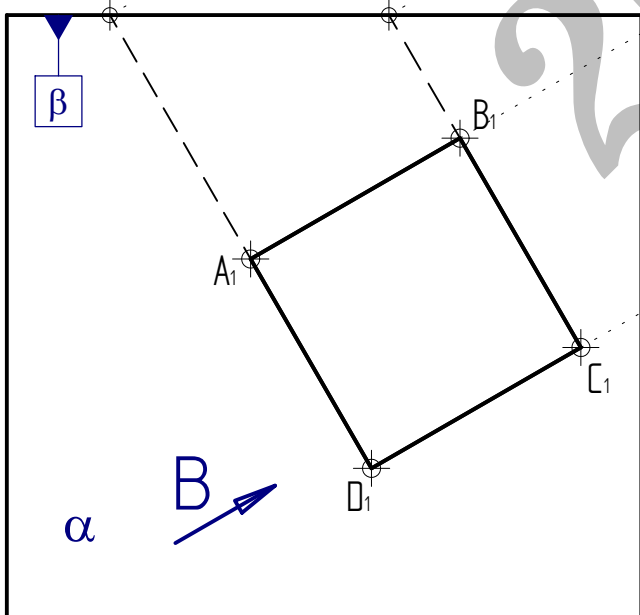
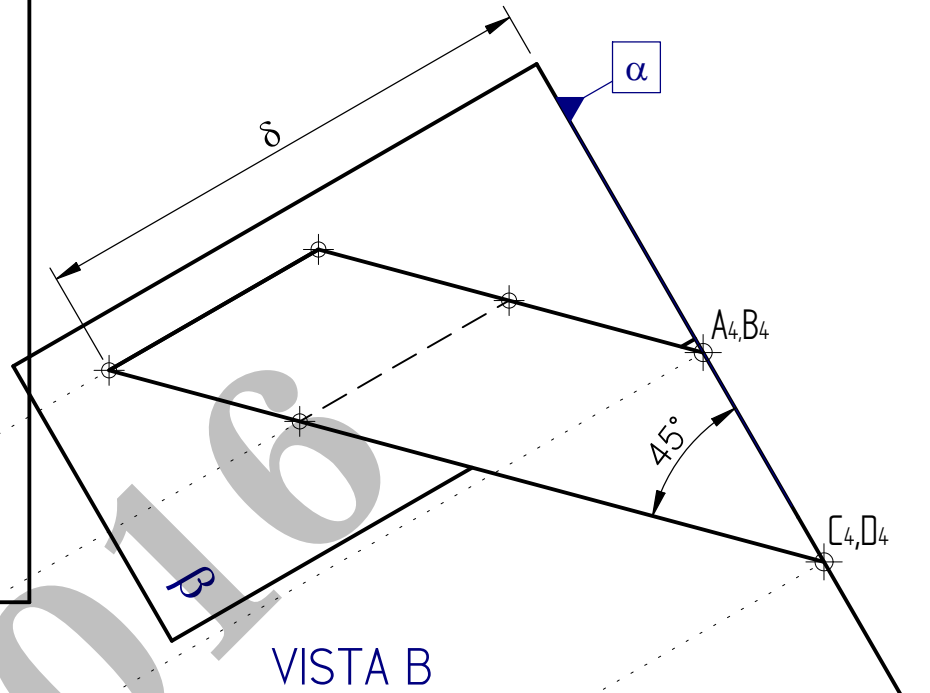
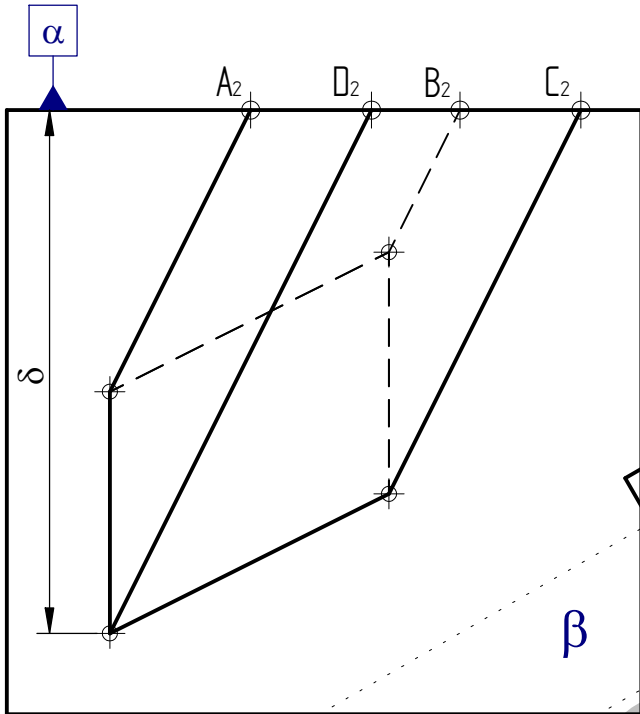
3-A ariketa / ejercicio 3-A



I-B ariketa / ejercicio I-B



2-B ariketa / ejercicio 2-B



3-B ariketa / ejercicio 3-B

