

OINARRIAK, UNIVERSIDAD DEL PAÍS VASCO/EUSKAL HERRIKO UNIBERTSITATEAREN ARABAKO CAMPUSEKO INIZIA PROGRAMAREN BARRUAN KULTURA EKINTZAILEA SUSTATZEKO EKINDUZ 2018 LEHIAKETARENAK

1. HELBURUA

Kultura ekintzailea bultzatzea UPV/EHUko Arabako Campusean, eta, horretarako, ikasleei aukera ematea enpresen sorrerarekin lotutako gaietan modu ludiko eta entretenigarrian prestatzeko bidea emango dien EKINDUZ jokoan parte hartzeko.

2. EPEAK

Izen ematea doakoa da, binakakoa, eta webgunearen bidez (<http://www.ehu.eus/es/web/inizia>) egin behar da urriaren 29tik azaroaren 12ra, bida egunak barne. EKINDUZ online jokoan (<http://inizia.ekinduz.eus/>) sartzeko aukera egongo da azaroaren 15ko 23:59ak arte.

UPV/EHUko Arabako Campuseko ikastegien arteko EKINDUZ lehiaketa 2018ko azaroaren 19an hasiko da sailkapen txandarekin eta azaroaren 21ean amaituko da.

Lehiatzen den ikastegi bakoitzari data bat emango zaio parte hartzen duten bikoteek modu presentzian joko dezaten horretarako erreserbatutako gela batean:

- Farmazia Fakultatea, 2018/11/19an, 14:00 – 15:00etan.
- Ekonomia eta Enpresa Fakultatea, 2018/11/19an, 18:00 – 19:00etan.
- Letren Fakultatea, 2018/11/20an, 15:00 – 16:00etan.
- Gasteizko Ingeniaritzako Eskola 2018/11/20an, 18:00 – 19:00etan.
- Hezkuntza eta Kirol Fakultatea, 2018/11/21ean, 14:00 – 15:00etan.
- Lan Harreman eta Gizarte Langintza Fakultatea. 2018/11/21ean, 16:00 – 17:00etan.

BASES DEL CONCURSO EKINDUZ 2018 DE IMPULSO DE LA CULTURA EMPRENDEDORA DENTRO DEL PROGRAMA INIZIA DEL CAMPUS DE ÁLAVA DE LA UNIVERSIDAD DEL PAÍS VASCO/EUSKAL HERRIKO UNIBERTSITATEA

1. OBJETIVO

Impulsar la cultura emprendedora dentro del Campus de Álava de la UPV/EHU, ofreciendo al alumnado la posibilidad de participar en el juego EKINDUZ que les forme sobre temas relacionados con la creación de empresas de una forma lúdica y entretenida.

2. PLAZOS

La inscripción es gratuita, en parejas, y se realizará a través de la página web (<http://www.ehu.eus/es/web/inizia>) entre los días 29 de octubre y 12 de noviembre, ambos incluidos.

El acceso al juego online EKINDUZ (<http://inizia.ekinduz.es/>) estará abierto hasta el día 15 de noviembre a las 23:59 horas y estará limitado a tres partidas por persona.

El concurso EKINDUZ entre centros del campus de la UPV/EHU de Álava dará comienzo con la ronda clasificatoria el día 19 de noviembre de 2018 y finalizará el día 21 de noviembre.

Cada uno de los centros participantes tiene asignado una fecha para que las parejas participantes se incorporen a jugar de manera presencial en un aula reservada en el mismo:

- 19/11/2018: Facultad de Farmacia de 14.00 h. a 15.00 h.
- 19/11/2018: Facultad de Economía y Empresa, de 18.00 h. a 19.00 h.
- 20/11/2018: Facultad de Letras, de 15.00 h a 16.00 h.
- 20/11/2018: Escuela de Ingeniería de Vitoria-Gasteiz, de 18.00 h a 19.00 h.
- 21/11/2018: Facultad de Educación y Deporte, de 14.00 h a 15.00 h.
- 21/11/2018: Facultad de Relaciones Laborales y Trabajo Social, de 16.00 h. a 17.00 h.

Sailkapen txanda horretatik, lehiatzen den ikastegi bakoitzeko bikote irabazlea aterako da. Ikastegietako bikote irabazleek EKINDUZ lehiaketaren finala jokatu dute 2018ko azaroaren 27an UPV/EHUko Arabako Campuseko gune batean. Finaleko tokia eta ordua webgunean (<http://www.ehu.eus/eu/web/inizia/home>) argitaratuko dira, astebete lehenago, gutxienez.

Ikastegi batek sailkapen txandan parte har dezan, ikastegi horretako zazpi bikotek, gutxienez, lehiatu beharko dute.

3. PARTE HARTZAILEAK

EKINDUZ lehiaketan parte hartu ahalko dute UPV/EHUko Arabako Campuseko ikasleek (master eta doktoregokoek barne).

4. JOKOAREN NONDIK NORAKOAK

IKASTEGIKAKO SAILKAPEN TXANDA (PRESENTZIALA)

LEHENENGO FASEA

Taulak 46 lauki ditu, era honetara banatuta: 42 lauki, INIZIA programako enpresak ordezkatzeko dituztenak (lauki bakoitzeko enpresa bat); hiru lauki berezi ("Zortea" kategoriakoak), INIZIA programako UPV/EHU, BIC ARABA eta Eusko Jaularitzako logoak dituztenak; eta "INIZIA" irteera laukia.

Berrogeita bi laukiak koloretan daude banatuta bost talde handitan (Azpiegiturak, Langileak, Finantziarioak, Kanpoko Faktoreak eta Ukiezinak). Horietako bakoitzak hiru kategoriatan biltzen ditu, Ukiezinak izenekoak izan ezik, azken talde horrek bi kategoriatan biltzen baititu (hirugarrena "Zortea" litzateke, bere hiru laukiak dituen).

Lehenengo fase honetan, eskaintzen diren lau enpresa aukeren artean (autonomia, enpresa txiki eta ertainak – ETE–, mikroETE edo multinazionala) bakarrik aukeratu beharko dute parte hartzaileek, nahi duena.

Aukeraketa egin ondoren, lehiatzen diren bikoteek galdera bati zuzen erantzun beharko diote 14 kategorietako bakoitzean, bigarren fasera pasatu ahal izateko. Horretarako, dadoak jaurti eta taulan barrena joango dira, eta erori diren laukia zein taldekoa den, talde horretan zuzen erantzuteke dituzten kategorien artean bat aukeratu eta dagokion galderari erantzun beharko diote. Talde bakoitzeko hiru kategorietan erantzun zuzena eman denean, talde horretako laukiak

De esta ronda clasificatoria saldrá la pareja ganadora de cada uno de los centros participantes. Las parejas ganadoras de cada centro se medirán en la final EKINDUZ, que se jugará el 27 de noviembre de 2018 en un espacio del campus de Álava de la UPV/EHU. El lugar y hora de la final se publicará en la página web (<http://www.ehu.eus/es/web/inizia>) con al menos una semana de antelación.

Para que un Centro participe en la ronda clasificatoria tendrán que competir al menos 7 parejas formadas por alumnado del mismo.

3. PARTICIPANTES

Podrán tomar parte en Ekinduz el alumnado del Campus de Álava de la UPV/EHU (incluido estudiantes de máster y doctorado).

4. DESARROLLO DEL JUEGO

RONDA CLASIFICATORIA POR CENTROS (PRESENCIAL)

PRIMERA PARTE

El tablero se encuentra formado por 46 casillas: 42 que representarán cada una de ellas a una empresa del programa INIZIA, 3 especiales (categoría "Suerte") que contienen los logos de la UPV/EHU, BIC ARABA y Gobierno Vasco; y la casilla de salida INIZIA.

Las 42 casillas se subdividen por colores en 5 grandes grupos (Infraestructuras, Personal, Financiación, Factores Externos e Intangibles) cada uno de los cuales engloba 3 categorías, excepto Intangibles, que solamente engloba dos (ya que la tercera sería "Suerte", que tiene sus propias 3 casillas).

En esta primera fase las personas participantes deberán elegir una de las 4 opciones empresariales que se ofrecen (autónomo, microPYME, PYME o multinacional) siendo libre la elección.

Después de la elección los/as participantes deberán contestar acertadamente 1 pregunta de cada una de las 14 categorías para poder pasar a la segunda fase. Para ello lanzarán los dados e irán avanzando por el tablero contestando a la categoría que elijan de las que aún les queden por responder acertadamente en función del grupo del que forme parte la casilla en la que caigan. En el momento en que las 3 categorías de cada grupo se hayan respondido satisfactoriamente, todas las casillas de ese

jokotik kanpo geratuko dira eta, ondorioz, ezin izango da lauki horietan berriro erori.

Partida hasieran, bikote bakoitzak lau bizitza eta komodin bat izango ditu. Emandako erantzun oker bakoitzak bizitza bat kenduko du eta komodina (% 50eko komodina) erabiltzeak bi erantzun oker ezabatuko ditu. Ezin izango dira pilatu ez bost komodin baino gehiago ez bost bizitza baino gehiago. Bizitzarik gabe geldituz gero, jokoa zerotik hasi beharko da.

Hiru lauki berezietako batean eroriz gero, "zortea" sartuko da jokoa. Hortaz, bikoteak komodin bat edo bizitza bat lortu ahalko du ausaz.

Inizia laukian eroriz gero, lehian ari den bikoteak komodin bat eta bizitza bat lortuko ditu.

Hautatutako erantzuna okerra bada (galdera bakoitzak dituen lau aukeren artetik hautatu behar da, eta aukera bakarra da zuzena), jokoa ari den bikoteak dadoak jaurtitzeko jarraituko du, eta partida eten edota partidara itzuli ahal da nahi adina alditan, jokoak iraun bitartean.

BIGARREN FASEA

Lehenengo faseko 14 kategorietako galderei erantzun zuzen bana emandakoan (ez da beharrezkoa "Zortea" kategorian erortzea), bikoteak bigarren fasera igaroko dira automatikoki.

Bigarren fasean 50 ekintza egongo dira eta horiek lau atal desberdinetan sartu beharko dira (atal bakoitza maila desberdin bat izango da norberaren enpresaren garapenean). Atal egokian sartutako ekintza bakoitzagatik bi puntu emango dira (gerta daiteke atal baterako baino gehiagotarako balio duten ekintzak egotea).

Bigarren fasean lortutako puntuak batuta aterako da ikastegi bakoitzeko bikote irabazlea, hain zuzen ere, puntu gehien lortu duena.

Bikoteen arteko berdinketa izanez gero, berdinketa hori hautsi beharko da, ikastegi bakoitzean bikote finalista bakarra gera dadin.

Ikastegi bakoitzeko bikote irabazlea sailkapen txanda jokatzeko den egunean bertan emango da ezagutzera. Irabazi duen bikoteak finalera joaterik ez balu, sailkapeneko hurrengo bikoteak hartuko luke haren tokia.

FINALA (FASE PRESENTZIALA)

grupo quedarán excluidas del juego y no se podrá caer otra vez en ninguna de ellas.

Para empezar la partida se dispone de 4 vidas y un comodín; cada respuesta equivocada eliminará una vida y la utilización del comodín (comodín del 50%), supondrá la desaparición de dos de las respuestas incorrectas. No se podrá acumular más de 5 comodines ni más de 5 vidas. Quedarse sin vidas supondrá que hay que iniciar el juego desde cero.

Caer en una de las 3 casillas especiales hará entrar en juego la "suerte", por lo que el/la participante podrá obtener o un comodín o una vida aleatoriamente.

Caer en la casilla Inizia, hará que la pareja concursante consiga un comodín y una vida.

En caso de que la respuesta elegida sea errónea (cada pregunta lleva 4 opciones a elegir, siendo solamente una de ellas la correcta) el/la jugador/a seguirá tirando los dados, pudiendo dejar interrumpida la partida y retomada las veces que desee, durante el plazo de vigencia del juego.

SEGUNDA PARTE

Una vez contestadas acertadamente 1 pregunta de las 14 categorías de las de la primera fase (en suerte no es necesario caer), se accederá automáticamente a la segunda fase.

En esta segunda fase, nos encontraremos con una lista de 50 acciones que habremos de encuadrar en 4 apartados diferentes (cada apartado supone un grado diferente de desarrollo de mi empresa). Cada acción incorporada correctamente a una fase supondrá 2 puntos (puede haber acciones que sean válidas en más de un apartado).

De la suma de los puntos de esta segunda parte, saldrá la pareja ganadora, que serán aquellos que mayor puntuación hayan obtenido, de cada uno de los centros participantes.

En caso de empate entre varios concursantes, el pase a la final se dilucidará mediante desempate entre todos/as los que hayan empatado, hasta que queden 1 pareja finalista por centro.

La pareja ganadora de cada centro se hará pública el mismo día que jueguen en las rondas clasificatorias. Si la pareja ganadora no pudiera asistir a la final, su puesto lo ocuparía la siguiente pareja en la clasificación.

RONDA FINAL (PRESENCIAL)

Finala aurrez aurre jokatu da.

Bertan lehenengo fasea bakarrik jokatu da, eta irabazlea izango da jokoko kategoria guztietan erantzun zuzenak ematen dituen lehenengo bikotea. Jokoak jarraituko du harik eta beste bikote bik kategoria guztietan erantzun zuzenak eman arte. Orduantxe amaituko da jokoak.

Fase birtualean ez bezala, erantzun oker bat emanez gero, txanda galdu egingo da eta beste bikote batek hartuko du. Hortaz, bizitzak kenduko dira eta "Zortea" eta "Inizia" laukiak komodinak izango dira.

Dadoak jaurtiko dira parte hartzaileen ordena ezartzeko. Zenbakirik handiena lortzen duen bikoteak hasiko du jokoak eta bikote horren eskuinaldean dagoenak jarraituko du.

Bikote bakoitzak, gehienez, hiru txanda izango ditu. Hirugarren txandako erantzuna eman ondoren, erantzuna igarrita ere, txanda hurrengoari pasatuko zaio.

5. SARIAK

Finalera iristen diren hiru bikoteek sari hauetakoren bat irabazi ahal izango dute:

- Lehenengo saria: 600 euro bikoteko
- Bigarren saria: 300 euro bikoteko
- Hirugarren saria: 100 euro bikoteko

6. ZABALKUNDEA

Deialdi hau Arabako Campuseko iragarki taulan argitaratuko da, baita webgune honetan ere: <http://www.ehu.es/eu/web/inizia/home>

Deialdi honetako gainerako egintzak eta diren komunikazioak webgune honetan argitaratuko dira: <http://www.ehu.es/eu/web/inizia/home>

La final se jugará de forma presencial.

En ella, solamente se jugará la primera fase, resultando ganadora aquella pareja de personas que antes consiga contestar acertadamente a todas las categorías del juego. El juego continuará hasta que otras dos parejas contesten también acertadamente todas las categorías, finalizando en ese momento el juego.

A diferencia de la fase virtual, si se produce una respuesta errónea, se perderá el turno, pasando éste al/ a la siguiente, por lo que se eliminarán las vidas y las casillas de "Suerte" e Inizia pasarán a ser comodines.

El orden de participación se establecerá lanzando los dados de forma que quien saque el número más alto, empezará el juego y lo seguirá la persona situada a su derecha.

Cada jugador/a dispondrá de un máximo de 3 turnos, pasando éste al siguiente aún en el caso de haber acertado.

5. PREMIOS

Las 3 parejas ganadoras de la final obtendrán los siguientes premios:

- Primer premio: 600 euros/pareja
- Segundo premio: 300 euros/pareja
- Tercer premio: 100 euros/pareja

6. DIFUSIÓN

La presente convocatoria será publicada en el Tablón de Anuncios del Campus de Álava y estará disponible en la página web <http://www.ehu.es/es/web/inizia>

El resto de actos de esta convocatoria y comunicaciones que se realicen se publicarán en la web <http://www.ehu.es/es/web/inizia>

7. EPAIMAHAIA ETA AZKEN ERABAKIA

Lehiaketako epaimahaiak ebatziko du sailkapen fasean – ikastegika egindakoan– edo finalean sor daitekeen edozein erreklamazio edo zalantza. Inizia Arabacampuseko bazkideen ordezkari banak osatuta egongo da epaimahaia: Arabako Eraberrikuntza-Industrialdeko (BIC Araba) ordezkariak eta Universidad del País Vasco/Euskal Herriko Unibertsitatekoak.

Irabazleei buruzko erabakia finalaren egunean emango da *in situ*.

8. OINARRIEN ONARPENA ETA DATUEN BABESA

Parte hartzaileek ez dituzte auzitan jarriko lehiaketako erantzunak. Erantzunok joko hasi aurretik adostuko dira eta parte hartzaile guztiek onatzen emango dituzte lehiaketan parte hartzeko izena ematerakoan. Izan ere, lehiaketan parte hartzeak dokumentu honetan zehaztutako arau guztiak onartzea dakar.

Lehiaketaren batzorde antolatzaileak (Inizia) beretzat gordetzen du parte hartzailearen bati uko egiteko eskubidea, egokitzat joz gero. Batzorde honek beretzat gordetzen du lehiaketan –online fasean zein finalean– irregularitasunik gertatuz gero neurriak hartzeko eskubidea.

Europako Parlamentuak eta Kontseiluak apirilaren 27an emandako 2016/679 EB Erreglamendurekin bat etorrita (datu pertsonalen tratamenduari eta datu horien zirkulazio askeari dagokienez pertsona fisikoak babesteari buruzko erreglamendua), honen bidez interesdunei jakinarazi nahi zaie deialdi honetarako ematen dituzten datu pertsonalak erabiliko direla deialdia kudeatzeko eta kudeaketan bertan eta kudeaketaren ondorioz sor daitezkeen gorabeherak konpontzeko. Datu tratamenduaren legitimazioaren oinarria da deialdian parte hartzerakoan erakutsitako adostasuna. Ez zaie daturik lagako hirugarrenei legeak agindu ezean.

Interesdunen eskubidea da: datu pertsonalak atzitzea; datu okerrak zuzentzeko eskatzea, edo ezabatze eskatzea, batez ere datu pertsonalak jadanik ez badira beharrezkoak bildu zirenean zeuden helburuetarako. Egoera jakin batzuetan, datuen tratamendua mugatzea eskatu ahal izango dute, eta halakoetan bakar bakarrik gordeko ditugu erreklamazioak egikaritzeko edo aldezteko. Halaber, egoera jakin batzuetan, haien egoera partikularra dela eta, eskubidea izango dute, edozein

7. JURADO Y RESOLUCIÓN FINAL

El Jurado del Concurso, que dará respuesta a cualquier reclamación o duda que surja durante el mismo tanto en su fase clasificatoria por centros como en la final, estará formado por un representante de cada uno de los socios de Inizia Arabacampus: Centro de Empresas e Innovación de Álava (BIC Araba) y Universidad del País Vasco/Euskal Herriko Unibertsitatea.

La resolución final con los/las ganadores/as se realizará *in situ* el día de la final.

8. ACEPTACIÓN DE LAS BASES Y PROTECCIÓN DE DATOS

Las respuestas del concurso no serán cuestión de debate por parte de los/as concursantes, quedando ya establecidas las respuestas correctas antes del comienzo del juego y admitiendo todas las personas participantes su veracidad, desde el momento en que se inscriban en el concurso, ya que el simple hecho de participar en él, implica la aceptación de todas las normas detalladas en este documento.

El Comité organizador del concurso (Inizia) se reserva el derecho a rechazar la participación de algún/a participante, con arreglo a las bases de la convocatoria. Este comité se reserva el derecho a tomar las medidas oportunas ante cualquier irregularidad que pudiera darse durante el desarrollo del concurso, tanto en la fase on line como en la final.

De conformidad con el Reglamento UE 2016/679, del Parlamento Europeo y del Consejo, de 28 de abril, relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta a la protección de datos personales y a la libre circulación de estos datos, se le informa que los datos de carácter personal que facilite con ocasión de esta convocatoria serán utilizados para la gestión de la misma y la resolución de las posibles incidencias que se pudieran originar o derivar de dicha gestión. La legitimación del tratamiento de los datos se basa en el consentimiento que otorga al participar en la convocatoria. Los datos únicamente podrán ser cedidos a terceros cuando exista una previsión legal que lo ampare.

Puede ejercer su derecho a acceder a sus datos personales, así como a solicitar la rectificación de los datos inexactos o, en su caso solicitar su supresión, cuando, entre otros motivos, los datos ya no fueran necesarios para los fines por los que fueron recogidos. En determinadas circunstancias, las personas interesadas podrán solicitar la limitación del tratamiento de sus datos, en cuyo caso únicamente los conservaremos para el ejercicio o la defensa de reclamaciones. Igualmente, en

unetan, datu pertsonalen tratamenduaren aurka egiteko. UPV/EHUK datu pertsonalak tratatzeari utziko dio, noiz eta ez duen egiaztatzen arrazoi legitimo larriak daudela tratamenduari eusteko, edo balizko erreklamazioak aldezteko.

Datuen babesari buruzko argibideak edo datuen inguruko eskubideak egikaritzeko eskari orriak webgune honetan daude eskuragarri: <https://www.ehu.eus/babestu>.

determinadas circunstancias y por motivos relacionados con su situación particular, las personas interesadas podrán oponerse al tratamiento de sus datos. La UPV/EHU dejará de tratar los datos, salvo por motivos legítimos imperiosos, o para el ejercicio o la defensa de posibles reclamaciones.

En el siguiente sitio web puede obtener información adicional sobre la protección de datos así como encontrar formularios para el ejercicio de los derechos que le asisten: <https://www.ehu.eus/babestu>.