



RESUMEN EJECUTIVO

🔗 Posted by JGlenn 📅 On 24 September 2019 💬 0 Comments

Las tecnologías futuras previsible no sólo alterarán el trabajo, sino que también alterarán los cimientos de las culturas de todo el mundo. El mundo está consciente de que la concentración de la riqueza está aumentando, las brechas de ingresos se están ampliando, el crecimiento económico sin empleo parece la nueva norma, el retorno de la inversión en capital y tecnología generalmente es mejor que en mano de obra, las tecnologías futuras pueden reemplazar gran parte del trabajo humano físico y mental, y el desempleo estructural a largo plazo es un pronóstico "sin sorpresas". Pero el mundo no está consciente de las estrategias a largo plazo para abordar estos problemas, aparte de enfocar la educación en ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas. Mejorar la educación CTIM es bueno, pero insuficiente para abordar el desempleo global debido a la inteligencia artificial, robótica, impresión 3D / 4D, biología sintética, drones, nanotecnología, ciencia computacional, blockchain, análisis de nubes, ciencia cognitiva, inteligencia humana aumentada, computación cuántica, tecnología-consciente y futuras sinergias entre éstas.

El Millennium Project realizó un estudio multianual, internacional, multidisciplinario y transinstitucional que incluyó paneles de expertos de todo el mundo para evaluar las inquietudes e identificar las acciones que podrían ayudar a pensar a largo plazo y estrategias para abordar la interacción del Trabajo / Tecnología para 2050. Los aportes recopilados durante las primeras fases se utilizaron para desarrollar tres Escenarios mundiales del Trabajo / Tecnología 2050:

Escenario 1: Es Complicado: Un Poco de Todo.

Una proyección de tendencia de "*Negocios como de costumbre*" sobre la creciente aceleración del cambio con la inteligencia y la estupidez que caracteriza a la toma de decisiones. La adopción irregular de la tecnología avanzada; el alto desempleo, donde los gobiernos no crearon estrategias a largo plazo y tuvieron un éxito mixto en el uso del ingreso básico universal. Los poderes de las corporaciones gigantes a menudo han crecido más allá del control del gobierno, en este mundo gubernamental corporativo, virtual-3D, multipolar de 2050.

Escenario 2: Agitación político-económica.- La desesperación futura.

Los gobiernos no anticiparon los impactos de la inteligencia general artificial y no tenían estrategias establecidas cuando el desempleo explotó en la década de 2030, dejando al mundo de 2050 en crisis

política. La polarización social y el bloqueo político han crecido en muchas formas. El orden global se ha deteriorado en una combinación de Estados-Nación, mega-corporaciones, milicias locales, terrorismo y crimen organizado.

Escenario 3: Si los humanos fueran libres: la economía autorrealizadora.

Los gobiernos anticiparon los impactos de la inteligencia artificial general, realizaron una investigación exhaustiva sobre cómo incorporar los sistemas del ingreso básico universal y promovieron el autoempleo. Artistas, magnates de los medios y artistas ayudaron a fomentar el cambio cultural de una cultura laboral a una economía de auto-realización.

Los escenarios detallados se aportaron como un insumo a los talleres de planificación nacional organizados por los Presidentes de los Nodos del Millennium Project en todo el mundo. Algunos talleres aún están planéandose al momento de esta publicación. El propósito de los talleres es recomendar estrategias para abordar los problemas planteados en los escenarios. Hasta el momento, se han realizado unos 30 talleres en unos 20 países y se están celebrando debates para organizar talleres en otros 20 países. Los resultados de los talleres fueron depurados para su posterior evaluación por parte de paneles globales de expertos. Cerca de 100 acciones fueron identificadas y agrupadas en cinco categorías. Representan un menú de opciones para diferentes actores de todo el mundo para elegir los más relevantes para su situación. Las calificaciones y comentarios de los paneles de expertos internacionales sobre cada acción se resumen en la última sección de este informe. A continuación se incluye una lista de las cinco acciones calificadas como más efectivas para cada categoría:

Gobierno y Gobernanza.-

Establecer una agencia nacional independiente (tanto como sea posible) de pronóstico y evaluación de tecnología para informar a las funciones legislativas, judiciales y ejecutivas del gobierno sobre la tecnología futura y sus impactos (una agencia gubernamental para el futuro).

El gobierno, los empleadores y los sindicatos deberían cooperar para crear modelos de aprendizaje a lo largo de toda la vida, incluidos los pronósticos de los requisitos de habilidades futuras.

Estudiar cómo prevenir futuros conflictos entre humanos tecnológicamente aumentados (a través de IA, genética, electrónica u otros medios) y ciudadanos no aumentados.

Programas de capacitación para políticos, antes de gobernar, que incluyan metodologías de gobernanza prototipo.

Para 2050, introducir un sistema global para compartir recursos (todo tipo: conocimiento científico, tecnología, trabajo).

Empresas y mano de obra .

Desarrollar formas para que las empresas y los empleados creen valor ético, estético y social además del valor económico y material.

Establecer NT laborales / empresariales / gubernamentales, futuras habilidades laborales y bases de datos para reentrenamiento. Definir un nuevo contrato social sobre los derechos de los trabajadores en una economía transaccional y global. Crear observatorio o plataformas en línea para monitoreo del horizonte que actualicen las tendencias de empleo y tecnología, junto con discusiones sobre el futuro del empleo. Administrar empresas como redes profesionales, en lugar de jerarquías estáticas.

Ciencia y tecnología.

Los directores de los laboratorios nacionales de ciencia y otros líderes de la comunidad de ciencia y tecnología deberían dedicar más esfuerzos a hacer que la ciencia actual y la tecnología futura sean entendibles para el público en general.

Crear políticas y estándares nacionales para el IdC que enfatizen los futuros sistemas de seguridad cibernética.

Pronosticar sinergias entre la gama completa de las NT y sus posibles impactos (por ejemplo, inteligencia artificial, robótica, biología sintética, nanotecnología, computación cuántica, impresión 3D / 4D, IoT, drones (y otros vehículos autónomos), VR y AR, análisis de nube, tecnología consciente, web semántica, comunicaciones holográficas, blockchain y telepresencia).

Los líderes nacionales de Ciencia y Tecnología deberían ser parte del equipo nacional que crea, actualiza e implementa regularmente la estrategia nacional de ciencia y tecnología de su país.

<

Las comunidades jurídicas y de Ciencia y Tecnología deberían colaborar a nivel nacional e internacional para establecer marcos legales y tratados que anticipen los requisitos de responsabilidad futura, que puedan disuadir los riesgos tecnológicos y fomentar la tecnología acorde con la humanidad.

Educación y aprendizaje

Aumentar el enfoque en el desarrollo de la creatividad, el pensamiento crítico, las relaciones humanas, la filosofía, el espíritu empresarial (individual y en equipo), el arte, el trabajo por cuenta propia, la armonía social, la ética y los valores, para conocerse a sí mismo, y así construir y llevar una vida laboral significativa con una autoevaluación del progreso en las propias metas y objetivos (medida que Finlandia está implementando).

Incluir futuros así como incluimos historia en el plan de estudios. Enseñar visiones alternativas del futuro, la previsión y la capacidad de evaluar futuros potenciales.

Hacer que la tele-educación sea gratuita en todas partes; Sistemas de aprendizaje ubicuos y de por vida. Cambiar los sistemas de educación / aprendizaje más hacia el dominio de las habilidades en lugar de simplemente dominar una profesión.

Paralelamente a CTIM (y / o CTIMA – Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Matemáticas y Artes), crear un sistema híbrido de aprendizaje basado en la investigación a su propio ritmo para la autorrealización;

capacitar a los maestros como entrenadores utilizando nuevas herramientas de IA con los estudiantes.

Cultura, Artes y Medios de Comunicación

Reutilizar bibliotecas, antiguas oficinas de correos, cines, parques nacionales, museos, así como “espacios de creación” o “crear lugares de creación”, centros para integrar las artes y la construcción de la comunidad, un nexo para la contribución creativa, la vida, el aprendizaje prolongado, el intercambio cultural y los lugares de conexión de Nuevas Tecnologías / digitales.

Producir películas, música, programas de televisión, juegos de computadora y medios inmersivos con historias más positivas que describan cómo la cultura de los humanos aumentados podría evolucionar sin prejuicios y conflictos con los humanos no aumentados.

Apoyar actividades culturales conjuntas con otros países que refuercen nuevos valores para ayudar a la transición a las siguientes realidades tecnológico-económicas que cambian rápidamente. Establecer asociaciones, comunidades de práctica y / o alianzas artísticas / mediáticas para crear y ayudar a nuevos movimientos sociales con temas como el autoempleo como nueva norma, tecnología para aumentar la capacidad humana en lugar de reemplazar a los humanos, economía de autorrealización, invertir en lo que le reemplaza a usted, eco-empatía y buenas noticias en los medios sobre acciones positivas.

<

Ampliar el propósito del trabajo a la autorrealización y pase de “mi trabajo es mi identidad, valor para la sociedad y fuente de dignidad” a “mi identidad, valor y dignidad es cómo invento mi vida, cómo le doy un propósito”.

En conjunto, estas acciones más la gama completa de las 93 acciones harán que la transición a una nueva economía sea más humana, pacífica y equitativa.

Las acciones en cada una de las cinco categorías se refuerzan mutuamente. Centrarse sólo en CTIM no es suficiente. Necesitamos acciones para las empresas y el trabajo, el gobierno, la cultura y las artes, y la comunidad de ciencia y tecnología, así como acciones relacionadas con la educación y el aprendizaje. Los comentarios sobre todas las acciones del panel internacional aportan factores a considerar para la selección e implementación de cada acción.

Ampliar el propósito del trabajo a la autorrealización y pasar de “mi trabajo es mi identidad, valor para la sociedad y fuente de dignidad” a “mi identidad, valor y dignidad es cómo invento mi vida, cómo le doy un propósito”.

En conjunto, estas acciones más la gama completa de las 93 acciones harán que la transición a una nueva economía sea más humana, pacífica y equitativa.

Las acciones en cada una de las cinco categorías se refuerzan mutuamente. Centrarse solo en CTIM no es suficiente. Necesitamos acciones para las empresas y el trabajo, el gobierno, la cultura y las artes, y la comunidad de ciencia y tecnología, así como acciones

relacionadas con la educación y el aprendizaje. Los comentarios sobre todas las acciones del panel internacional aportan factores a considerar para la selección e implementación de cada acción.

Un creciente grupo de expertos en inteligencia artificial cree que si los sistemas sociopolíticos y económicos permanecen igual y la aceleración tecnológica, la integración y la globalización continúan, la mitad del mundo podría estar desempleada para 2050.

Ha habido muchos estudios sobre el “futuro del trabajo”; ¿Por qué es éste único? Este es un estudio internacional más que nacional.

Incluyó nueve estudios de Delphi en Tiempo Real, cuatro para construir los Escenarios y cinco para identificar Acciones con la participación de más de 450 futuristas, profesionales de IA, economistas, artistas, educadores, científicos, ingenieros y otros expertos relacionados de más de 50 países. También se centró en la situación socioeconómica global a largo plazo, más que en una industria específica en un país determinado, durante un período de tiempo más corto.

La mayoría de los estudios analizan los impactos de la inteligencia artificial limitada y los robots en el trabajo, no la inteligencia artificial general, la computación cuántica, la biología sintética, la nanotecnología y otras tecnologías futuras (TF) y las sinergias entre ellas. Se eligió el horizonte 2050 porque nos ayuda a mirar no sólo las consecuencias primarias, sino también las secundarias y terciarias. También plantea suficiente tiempo para hablar sobre los cambios culturales que pueden ayudar a la transición hacia nuevas condiciones económicas / tecnológicas. No encontramos otros estudios sobre el futuro del trabajo con escenarios futuros detallados y su uso en talleres nacionales para identificar estrategias que aborden cuestiones de trabajo y tecnología de largo alcance. Por lo tanto, el enfoque de este informe está en lo que podríamos hacer, en vez de cuántas personas estarán desempleadas y cuándo.



0 COMMENTS

Search...



RECENT POSTS

RESUMEN EJECUTIVO



- Mini Trip Report: United Nations, New York September 11-13, 2019 and World Bank, Washington, DC September 16-17 >
- Mini Trip Report: Dubai 7-9 September >
- Work/Technology 2050: Scenarios and Actions >
- State of the Future 19.1 Executive Summary (Japanese) >

ARCHIVES

- September 2019 >
- July 2019 >
- May 2019 >
- April 2019 >
- March 2019 >
- February 2019 >
- January 2019 >
- < December 2018 >
- October 2018 >
- September 2018 >
- August 2018 >
- July 2018 >
- June 2018 >
- May 2018 >
- March 2018 >
- December 2017 >
- October 2017 >
- September 2017 >
- August 2017 >
- July 2017 >
- May 2017 >

	March 2017	>
	February 2017	>
	January 2017	>
	November 2016	>
	October 2016	>
	September 2016	>
	May 2016	>
	April 2016	>
	January 2016	>
	September 2015	>
	June 2015	>
	May 2015	>
	March 2015	>
<	February 2015	>
	December 2014	>
	November 2014	>
	October 2014	>
	September 2014	>
	June 2014	>
	May 2014	>
	November 2013	>
	June 2013	>
	April 2013	>
	February 2013	>
	December 2012	>
	November 2012	>
	September 2012	>

July 2012 >

June 2012 >

March 2012 >

CATEGORIES

Mini Trips >

News >

Nodes >

© 2017 The Millennium Project. TMP's online presence is supported by 4CF - a strategic foresight consultancy and



the MP Polish Node host.

