



Txapelketa 2025-2026

ESKUPILOTA

Lekua: San Inazio Kiroldegiko Frontoian (Arturo Campión, zk. 8.) – 48015 Bilbo

TXAPELKETAREN ARAUAK

1. Txapelketa egutegian finkatutako egun jokatu da.
2. Jokalariak **garaiz** iritsi behar dute instalazioetara, gutxienez beroketa egin ahal izateko partida hasi baino lehen.
3. **Partida hasteko ordua ezingo da 10 minutu baino gehiago atzeratu.** Denbora tarte hori igaro ondoren, aurkeztu ez den jokalaria edo bikoteari galdutzat emango zaio partida.
4. **Materiala:** Jokalari bakoitzak lehiarako behar dituen kirol material guztiak eraman beharko ditu.
Esku pilota: pilota goxua erabiliko da
5. **Lehia Sistema:** Partidu bakarrekoa.
 - Eskuz banakakoa: 12 tantora
Sake 3tik 3ra 6 pasa
 - Eskuz binaka: 12 tantora
Sake 3tik 3ra 7 pasa

Sailkapena:

Partida guztien artean puntu gehien lortzen dituen pilotaria edo bikotea izendatzen da Txapeldun.

2 puntu emango dira irabazitako partida bakoitzeko eta puntu 1 galduko.

Puntuetan berdinketa gertatzen bada, haien artean jokatuako partidetan lortutako puntuen batura hartuko da kontuan berdinketa hausteko.

Berdinketak jarraituko balu, jokatuako partida guztietan tantoen alderik handiena alde eta kontra.

6. **DERRIGORREZKOA DA** partida amaitutakoan irabazleak emaitza Kirol Zerbitzuari helaraztea 24 orduko epean **bi-kirolak@ehu.eus** helbide elektronikora. Beranduago jakinarazten bazaio emaitza, arrazoirik eman gabe, partida galdutzat eman dakieke bi taldeei.
7. Kredituak Aitortzeko Eskaera: banan-banan egingo da. Hauxe da esteka: <https://is.gd/yEMsUD> Unibertsitateko Txapelketak guztiak bukatuta,
8. **Lehiaketa Antolatze eta Kontrolatzeko Batzordeak eskubidea izango du norbaiti zehapena ezarri eta txapelketatik kanporatzeko, kirol instalazioetan kirolari ez dagozkion jarrera eta gizalegezkoa ez den jarrera desagokia izanez gero.**
9. **ANTOLAKUNTZAK ESKUBIDEA DU TXAPELKETAN ZEHAR ARAUAK ALDATZEKO, BERTAN SORTZEN DIREN EGOERETARA EGOKITUZ. PARTE HARTZAILEEK, IZENA EMATEAN, ARAU HAUEK ONARTZEN DITUZTE ETA BEHARTUTA DAUDE ARAUOK BETETZERA.**