ARTE STEAM COLABORATIVO

Una iniciativa de la EHU que integra arte, ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas mediante la creación colectiva.

Las intervenciones se construyen con la participación de la comunidad universitaria y convierten los espacios de la Escuela y del Campus de Álava en lugares de encuentro y aprendizaje.

UNA OBRA QUE VIAJA

Cada banderola funciona como un módulo independiente: las piezas se combinan, se desmontan y se trasladan para crear nuevas disposiciones en distintos espacios.

PROYECTO COMPLETO

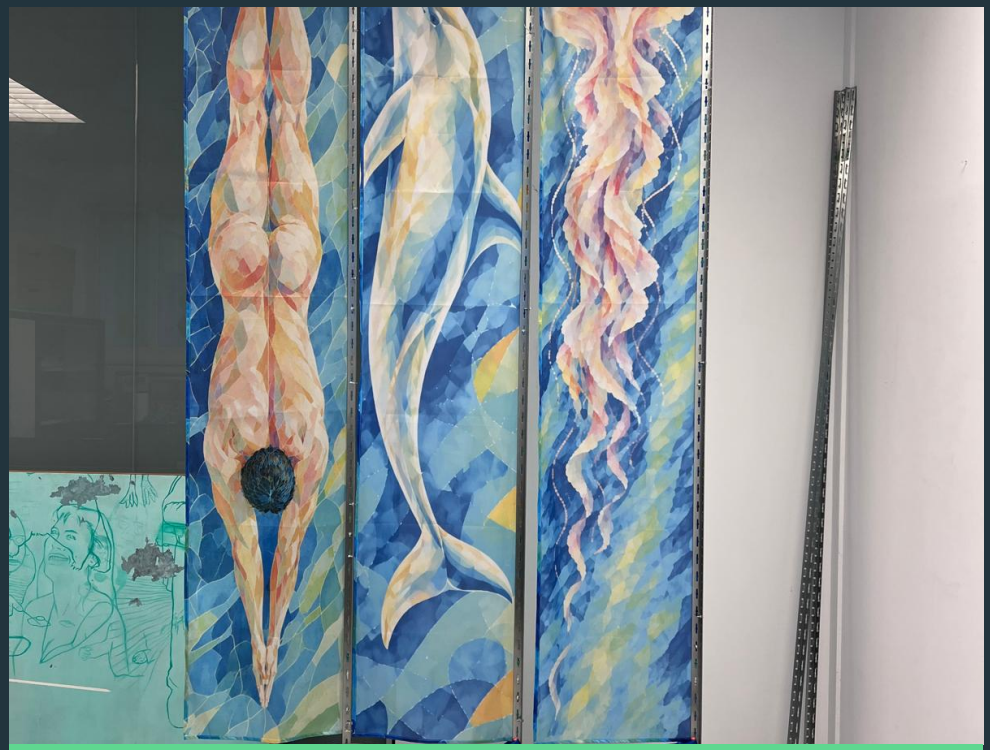
Arte STEAM Colaborativo

Escanea el código QR

Banner Drawing 2026.Recife

CUIDAR / ZAINDU

Personas · Agua · Vida



Cinco piezas. Una obra colectiva. Múltiples lugares.

LAS CINCO BANDEROLAS

Una narración visual sobre las personas, el agua y la vida



Nadadora



Nadador



Medusa



Algas



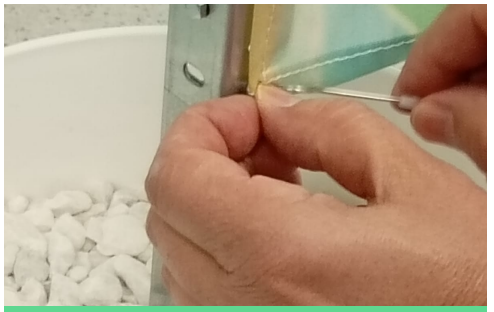
Delfín

LA SERIE

Dos figuras humanas y tres expresiones de la biodiversidad marina componen una reflexión sobre el cuidado compartido de la vida y del planeta.

TALLER STEAM COLABORATIVO

Las personas participantes preparan las bases estables, ensamblan los mástiles desmontables, colocan y ajustan las telas e instalan las banderolas.



Montaje de las telas



Transporte de módulos

MODULAR · DESMONTABLE · ITINERANTE

El resultado es una exposición móvil de cinco banderolas (250 × 50 cm), concebida para montarse, desmontarse y recorrer la Escuela y el Campus de Álava.

PRÓXIMAS SESIONES

26–30 de octubre de 2026

Lunes a viernes: 11:00–13:00

Jueves: también de 18:30–20:00

Sala de Reuniones 1 · Escuela de Ingeniería

Participación abierta a alumnado, PTGAS, PDI, personal laboral y familiares de la Escuela y del Campus de Álava.

OBRA Y GALERÍA

Banner Drawing 2026.Recife

Imágenes e información del proyecto