

Jarduera Bereziak – Actividades Especiales

Urriak 29 Octubre

Soziologia [Euskaraz eta Gazteleraz – Euskera y Castellano]

Non: Fakultateko 1. pisuko laborategietan

Ordua: 10:30-13:30

Nor: AAG/IIG ikasle guztiak

Soziologia

Soziologia eta AA saioa Soziologiako ikasleekin batera egingo diren bi jarduerak osatuko dute. Lehenengoa joko bat izango da, "Turingen hiltzailea". Parte-hartzaileak txat batean sartuko dira, eta bertan parte-hartzaile gehiago egongo dira. Parte-hartzaile horietako bat IA eredu bat (Latxa) izango da. Jolasaren helburua da AA nor den asmatzea eta, era berean, gainerakoak engainatzea AA horren itxura eginez. Jolasaren ondoren, eztabaida bat izango da soziologiako ikasleekin batera.

Bigarren saioan, AAn oinarritutako sistema bat elkarrekin diseinatuko da. Helburua da aztertzea zer alderdi jotzen dituen garrantzitsutzat profil bakoitzak. Lehenengo saioan bezala, amaieran ere eztabaida bateratua izango da lanaren emaitzei buruz.

Beharrak hala eskatuta, plazak mugatuta egongo dira.

Soziologia

La sesión de Sociología e IA consistirá en dos actividades que se desarrollarán en conjunto con alumnado de Sociología. La primera consistirá en un juego, "el asesino de Turing" en el que los y las participantes entrarán en un chat en el que habrá más participantes. Uno (una?) de esos participantes será un modelo de IA (Latxa). El objetivo del juego es adivinar quien es la IA y, a su vez, engañar al resto haciéndose pasar por esa IA. Trás el juego habrá un debate en conjunto con el alumnado de sociología.

La segunda sesión consistirá en el co-diseño de un sistema basado en IA. El objetivo es analizar qué aspectos considera como relevantes cada uno de los perfiles. Al igual que con la primera sesión, al final habrá un debate conjunto sobre los resultados del trabajo.

Por necesidad, las plazas estarán limitadas.

GRADUKO IKASKETAK – ESTUDIOS DE GRADO
[Euskaraz eta Gazteleraz – Euskera y Castellano]

Non: Gelategiko 2.5 gelan

Ordua: 9:00-9:45

Nor: AAG/IIG 4. maila

Gradu Amaierako Lana

Informatika Fakultateko GrAL-en prozedurari buruzkoa informazio saioa, GrAL-a egiteko bide desberdinak, memoria eta defentsa.

Trabajo de Fin de Grado

Sesión informativa sobre el procedimiento de los TFGs en la Facultad de Informática, opciones para desarrollar los TFGs, memoria y defensa.

GRADUKO IKASKETAK – ESTUDIOS DE GRADO
[Euskaraz eta Gazteleraz – Euskera y Castellano]

Non: Gelategiko 2.6 gelan

Ordua: 9:00-9:45

Nor: AAG/IIG 3. maila

Erasmus 1.0

4. mailan Erasmus-era joateko ideia baduzu, informazio saio honetan egin beharreko hurrengo urratsak azalduko dira. Noiz egin eskaera, nola, nora joan zaitezkeen, etabar.

Erasmus 1.0

Si quieres ir de Erasmus en 4º curso, en esta sesión informativa se explicarán todos los procedimientos que se deben llevar a cabo, desde cuándo hacer la inscripción, hasta a qué países se puede ir.

IKERKUNTZA EZAGUTU – CONOCE LA INVESTIGACIÓN: Praktikak eta Ikerkuntza Taldeak [Euskaraz - Gazteleraz]

Non: Gelategiko 2.5 gelan
Ordua: 9:45-10:30
Nor: AAG/IIG 3. eta 4. maila

Graduko Praktikak. Fakultateko Ikerketa taldeen aurkezpena

Graduko praktikei buruzko informazio saioa izango da. Praktikak noiz, non eta nola egin daitezkeen azalduko da. Jarraian Fakultateko ikerketa taldeen aurkezpen txiki bat egingo da bakoitzean egiten den lana ezagutzera emateko.

Prácticas de Grado. Presentación de los grupos de investigación de la Facultad

Sesión informativa de las prácticas de grado en donde se responderá a preguntas como cuándo, dónde y cómo se pueden realizar las prácticas. A continuación se hará una pequeña introducción de los grupos de investigación de la Facultad.

Latex [Euskaraz eta Gazteleraz – Euskera y Castellano]

Non: Gelategiko 1.9, 2.5, 2.6 geletan
Ordua: 10:30-12:00
Nor: AAG/IIG 1. maila

Latex

Latex lengoaiak tipografikoki kalitatea altua duten dokumentuak idazteko erabiltzen da. Oso erabilia da bai ikerketan bai matematikako alorrean ere. Saio honetan Latex erabiltzen hasteko oinarriak ezarriko dira praktika baten bitartez.

Ordenagailu eramangarria behar da (norbaitek ezingo balu ekarri praktika bikoteka egitea posible izango da).

Latex

Latex es un lenguaje que permite crear documentos de una alta calidad tipográfica y muy utilizado en el ámbito científico y matemático. En esta sesión, se realizará una práctica que permitirá conocer este lenguaje de una manera simple.
Se necesita portátil (si alguien no tiene se podrá realizar la práctica en pareja).

Grafikoak - Gráficos

[Euskaraz eta Gazteleraz – Euskera y Castellano]

Non: E8 laborategian

Ordua: 10:30-11:30

Nor: AAG/IIG

Grafikoak

dif 3D Gela EHUko 3D Grafikoen laborategi sortzailea da, ikasleek 3D teknologiak esploratu, esperimentatu eta eraikitzeke gune bat. Saio honetan laborategiaren jarduerak laburbilduko ditugu: 3D modelatua eta animazioa (Blender eta beste kode irekiko tresnekin), joko-motorrak (Unity, Godot) eta esperientzia interaktiboak, XR, 3D inprimaketa eta fabrikazioa eta ikerketa-ikasketa proiektu kolaboratiboak.

Gráficos

El aula *dif 3D* de la EHU es un laboratorio para la generación de ideas, un lugar donde los estudiantes podrán explorar, experimentar y construir usando tecnologías 3D. En esta sesión hablaremos de manera breve sobre el modelado y animación 3D (Blender y otras herramientas de código), motores de juegos (Unity, Godot) y experiencias interactivas, XR, impresión y fabricación 3D y proyectos colaborativos de investigación-educación.