EHU | INFORMATIKA FAKULTATEA / FACULTAD DE INFORMÁTICA

| Alumno/a - Ikaslea | Título - Izenburua | Especialidad - Espezialitatea | Director/a - Zuzendaria | Codirector - Kozuzendaria | Idioma Hizkuntza | Lugar Tokia | Fecha Data | Hora Ordua |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| AMUNDARAIN GARANGOU MIKEL | SAILGES: Sistema de gestión de flujos de trabajo para tareas administrativas de LSI | Ingeniería del Software | PEREZ FERNANDEZ, TOMAS ANTONIO | | Castellano | 3.1 gela | 10/11/2026 | 15:00 |
| CARTAGENA ELORZA, UNAI | Análisis automatizado de vulnerabilidades en dependencias de software: comparativa de herramientas SCA open source y estudio de su explotabilidad real | Ingeniería de Computadores | PERONA,IÑIGO | MORI CARRASCAL, LIBE | Castellano | 3.1 gela | 11/11/2026 | 11:00 |
| CASAS MELLA ABRAHAM | Optimización, evaluación y orquestación de agentes documentales mediante técnicas avanzadas de extracción de información, prompting y RAG en entornos empresariales inteligentes | Ingeniería del Software | ITURRIOZ SANCHEZ, JUAN IGNACIO | | Castellano | 1.1gela | 09/11/2026 | 10:00 |
| DE LABACA AGUIRREBARAICOA, NAHIA | Sistema híbrido de recomendación de moda basado en visión artificial y redes neuronales | Computación | GOIENETXEA URKIZU, IZARO | | Castellano | 3.2 gela | 09/11/2026 | 12:00 |
| ESPINOSA MURUA, URTZI | Computer Use agenteen ebaluazioa mahaigaineko aplikazioen proba automatikoetarako | Ingeniería del Software | LOPEZ GIL, JUAN MIGUEL | PEREIRA VARELA, JUAN ANTONIO | Euskera | 3.1 gela | 09/11/2026 | 12:00 |
| GARCIA LOPEZ IKER | Diseño de un benchmark y mejora del sistema RAG del software Tero a partir de su medición | Ingeniería del Software | USANDIZAGA LOMBANA, IMANOL | AZANZA SESE, MAIDER | Castellano | 3.2 gela | 10/11/2026 | 9:30 |
| RODRIGUEZ VERDE, ANDER | Novelty Search en el Espacio Latente para la Generación de Instancias en Dominios de Optimización | Computación | LOZANO ALONSO, JOSE ANTONIO | HERNANDO RODRIGUEZ, LETICIA | Castellano | 3.2 gela | 09/11/2026 | 16:00 |
| ROMERO FERNANDEZ DE LARREA IÑAKI | Aplicación de YOLO y técnicas de Object Tracking para el reconocimiento y conteo de personas en vídeos generados a partir de frames de exámenes | Computación | LOPEZ GAZPIO, IÑIGO | ELORDI HIDALGO, UNAI | Castellano | 3.1 gela | 13/11/2026 | 9:00 |
| SARASUA RIVERA, BEÑAT | Rosmaster x3 robotaren biki digitalalaren oinarriak Godot Enginen: eraikuntza eta simulazioaren doikuntza | Computación | MUJIKA AMUNARRIZ, ANDONI | RODRIGUEZ RODRIGUEZ, IGOR | Euskera | 1.1 gela | 09/11/2026 | 11:00 |