

Alumno/a - Ikaslea	Título - Izenburua	Especialidad - Espezialitatea	Director/a - Zuzendaria	Codirector/a - Kozuzendaria	Idioma Hizkuntza	Lugar Tokia	Fecha Data	Hora Ordua
Abaunz Gallastegui, Xabier	Adimen Artifizial Sortzaileen oinarritutako plataforma baten Garapena, onboarding-erako ibilbide pertsonalizatuak sortzeko	INGENIERIA DEL SOFTWARE	AZANZA SESE, MAIDER	IRASTORZA GOÑI, MIREN ARANTZA	Euskera	3,1	Uztailak 3	10:30
Aguinaga Bengoetxea, Josu	Programazio-ikaskuntzarako web-plataforma: feedback pedagogikoa LLM eta MCP bidez	INGENIERIA DEL SOFTWARE	ALDABE ARREGI, ITZIAR		Euskera	Lab 1.5	Uztailak 2	11:00
Aguirre Castillo, Irati	Agente autonomoen bidez bezeroari arreta emateko prestakuntza-plataforma	COMPUTACION	AGINAKO BENGEOA, NAIARA		Euskera	3,1	Uztailak 14	9:30
Aizpirtarte Goiburu, Aitor	Desarrollo Catan: Kotlin y Firebase	INGENIERIA DEL SOFTWARE	ALVEZ GIMENEZ, JAVIER		Castellano	1,1	Uztailak 9	10:00
Albisu Martinez, Nagore	Alboko kanaleko erasoen analisi praktikoa: RSA, AES eta DES algoritmoen ebaluazioa ChipWhisperer plataforman	INGENIERIA DE COMPUTADORES	MORI CARRASCAL, LIBE	PERONA BALDA, IÑIGO	Euskera	1,1	Uztailak 15	12:30
Alzugaray Zabalza, Iñigo	Diseño e Implementación de una Extensión de Navegador Basada en LLMs para el Apoyo al Aprendizaje de SQL en eGela	INGENIERIA DEL SOFTWARE	DIAZ GARCIA, OSCAR		Castellano	3,1	Uztailak 1	15:00
Amunarriz Queiruga, Unax	Dantza eskola kudeatzeko aplikazioa	INGENIERIA DEL SOFTWARE	JAUREGI IZTUETA, EKAITZ		Euskera	3,1	Uztailak 1	11:00
Arana Oregui, Mikel	PUNTUEUS BEHATOKIA: Datuen analitika aurreratua eta LLM ereduak domeinuen azterketarako	INGENIERIA DEL SOFTWARE	PEREIRA VARELA, JUAN ANTONIO		Euskera	2,3	Uztailak 6	11:30
Arruti Moreno, Ander	Musikarien praktika instrumentala kudeatzeko eta optimizatzeko plataforma anitzeko aplikazioaren garapena	INGENIERIA DEL SOFTWARE	ALVEZ GIMENEZ, JAVIER		Euskera	1,1	Uztailak 10	11:00
Arzac Aperribay, Ekhi	Surrogate Assisted Optimization of Arc Welding Setpoints with SHAP and Fine Tuned SLM Explanations	COMPUTACION	MUJIKA AMUNARRIZ, ANDONI	ELORDI HIDALGO, UNAI	Inglés	3,2	Uztailak 7	12:30
Barrutiabengoa Errandonea, Oier	EarthServices: plataforma de análisis de riesgos ambientales para instalaciones industriales	INGENIERIA DEL SOFTWARE	GARMENDIA DIAZ, XABIER		Castellano	1,1	Uztailak 14	10:00
Behobide Zabalegui, Zuriñe	Eskaera Kudeaketa Sistema Unibertsala (SIU Orokorra) - UVEESCO	INGENIERIA DEL SOFTWARE	PEREIRA VARELA, JUAN ANTONIO		Euskera	1,1	Uztailak 3	9:30
Cantalapiedra Yurrebaso, Beñat	Eskubaloí partiden datuen gaineko datu analisi eta modelizazioa	COMPUTACION	INZA CANO, IÑAKI		Euskera	Lab 1.4	Uztailak 2	10:00
Carrasco Del Rio, Ander	Integración de Zephyr sobre MicroBlaze V en FPGA	INGENIERIA DE COMPUTADORES	PASCUAL SAIZ, JOSE ANTONIO		Castellano			
Casajus Burutaran, Julen	Continuous-time Quantum Walk with Defect Algorithm for Contiguous Free-Region Search in Multidimensional Discrete Grids	INGENIERIA DE COMPUTADORES	PASCUAL SAIZ, JOSE ANTONIO		Inglés	3,1	Uztailak 10	15:00
Castelar Zaballos, Rubén	Securización de la comunicación EVC-DMI en el sector ferroviario	INGENIERIA DE COMPUTADORES	MORI CARRASCAL, LIBE		Castellano	3,2	Uztailak 6	11:00
Chouchiño Grijalbo, Marcos	Despliegue y evaluación de una plataforma Cyber Range basada en OpenStack	INGENIERIA DE COMPUTADORES	PASCUAL SAIZ, JOSE ANTONIO		Castellano	1,1	Uztailak 9	15:00
Cibrián Rodríguez, Aitziber Dangsi	Evaluación de LLMs para lenguas de pocos recursos: el caso del occitano	COMPUTACION	ALDABE ARREGI, ITZIAR	SAINZ JIMENEZ, OSCAR	Castellano	3,1	Uztailak 3	9:30
Echevarria Sasia, Jon	Implementation of Megaflly and Slimfly Topologies in the INRFLOW and INSEE Simulation Environments	INGENIERIA DE COMPUTADORES	PASCUAL SAIZ, JOSE ANTONIO	NAVARIDAS PALMA, JAVIER	Inglés			
Egaña Rodríguez, Asier	Containerized Command-and-Control research environment for defensive cybersecurity analysis	INGENIERIA DE COMPUTADORES	PERONA BALDA, IÑIGO		Inglés	3,1	Ekainak 29	11:30
Eguizabal Conde, asier	RISC-V eta Zephyren oinarritutako posizionamendu eta jarraipen sistema automatikoa	INGENIERIA DE COMPUTADORES	PASCUAL SAIZ, JOSE ANTONIO		Euskera			
Errazkin Peña, Aimar	Reposearch V4: GrAFL erauzte zuzenketa eta embedding modelo ebaluaketa	INGENIERIA DEL SOFTWARE	PEREIRA VARELA, JUAN ANTONIO		Euskera	3,1	Uztailak 13	10:30
Erzeberria Zubeldia, Martin	Desarrollo de microservicios, herramientas y la industrialización de la infraestructura RAG	INGENIERIA DEL SOFTWARE	ALDALUR CEBERIO, IÑIGO		Castellano	3,1	Ekainak 30	10:30
Gajate Lopez de Uralde, Ander	Evaluación de seguridad física y radiofrecuencia en dispositivos IoT de emergencia vial (V16)	INGENIERIA DE COMPUTADORES	PERONA BALDA, IÑIGO		Castellano	1,1	Uztailak 8	11:00
Gallegos Iglesias, Iñigo	Desarrollo de una plataforma web para la gestión de Lecciones Aprendidas	INGENIERIA DEL SOFTWARE	USANDIZAGA LOMBANA, IMANOL		Castellano	3,1	Ekainak 30	9:30
Garzon Uriá, Eneko	Egur pilen kubikazioa ikusmen artifiziala erabiliz	COMPUTACION	GOIENETXEA URKIZU, IZARO	SIERRA ARAUJO, BASILIO	Euskera	3,2	Uztailak 3	12:00
Goicoechea Jiménez, Telmo	A multi-agent system for AI-assisted generation and block-level editing of professional documents	INGENIERIA DEL SOFTWARE	AZANZA SESE, MAIDER	PEREIRA VARELA, JUAN ANTONIO	Inglés	3,1	Uztailak 3	12:30
Goikoechea Gil, Iker	Pneumonitisaren aurreikuspena ikaskuntza automatikoaren bitartez	COMPUTACION	AGINAKO BENGEOA, NAIARA		Euskera			
Gómez Rodríguez, Joseba	Motor Híbrido Físico: IA para la Propagación de Incendios	COMPUTACION	CEBERIO URIBE, JOSU	AIZPURUA UNANUE, JOSE IGNACIO	Castellano	1,1	uztailak 1	11:00
González Múgica, Iker	Monitorización Avanzada de Eventos en macOS: Endpoint Security	INGENIERIA DE COMPUTADORES	PERONA BALDA, IÑIGO		Castellano	1,1	Uztailak 3	12:00
Intxausti De Lucas, Koldo	De la idea al producto: definición e implementación de un flujo de desarrollo Front-End en un producto software regulado para oncología.	INGENIERIA DEL SOFTWARE	LOPEZ GIL, JUAN MIGUEL		Castellano	1,1	Uztailak 2	10:00
Larrañaga Villar, Luken	Github Action para ejecución de tests BDD	INGENIERIA DEL SOFTWARE	PEREIRA VARELA, JUAN ANTONIO		Castellano	3,1	Uztailak 8	11:00
Leza Zaratiegui, Estibaliz	Development of a platform based on artificial intelligence for the automatic correction of software bugs	INGENIERIA DEL SOFTWARE	IRASTORZA GOÑI, MIREN ARANTZAZU		Inglés	3,1	Ekainak 30	15:30
Loero Remirez, Irantzu	Lurzain: mahastiak kudeatzen dituen web aplikazioa	INGENIERIA DEL SOFTWARE	JAUREGI IZTUETA, EKAITZ		Euskera	3,1	Uztailak 1	12:00
Martiarena Elozegi, Amets	Ikasketa Sakoneko Ereduen Bidezko Soldadura Prozesuen Kalitatearen Monitorizazio eta Kudeaketa Automatizatua MLOps Teknikarekin	COMPUTACION	MUJIKA AMUNARRIZ, ANDONI	ELORDI HIDALGO, UNAI	Euskera	1,1	Uztailak 8	10:00
Molina Diaz, Yago	Modelando las preferencias humanas en euskera, entrenamiento y evaluación.	COMPUTACION	AGIRRE BENGEOA, ENEKO	SAINZ JIMENEZ, OSCAR	Castellano	3,2	Uztailak 3	11:00
Montoya Presumido, Daniel	Driving policies for a Mobile Robot's Autonomous	COMPUTACION	RODRIGUEZ RODRIGUEZ, IGOR	LAZKANO ORTEGA, ELENA	Inglés			
Olea Goenaga, Jon	Inteligencia Artificial en el dispositivo (Edge AI)	INGENIERIA DEL SOFTWARE	PEREIRA VARELA, JUAN ANTONIO		Castellano	3,1	Uztailak 13	9:30
Perez Saborido, Alex	Adimen artifiziala erabiliz irudi mediku sintetikoaren sorkuntza eta sailkapena	COMPUTACION	AGINAKO BENGEOA, NAIARA		Euskera	3,2	Uztailak 14	10:30
Recaj García, Paula	Asistente Multi-Tool para la Plataforma IA Educativa LAMB	INGENIERIA DEL SOFTWARE	PEREIRA VARELA, JUAN ANTONIO	AZANZA SESE, MAIDER	Castellano	3,1	Uztailak 3	11:30
San Martín Larrañaga, Aimar	Python-eko unit eta integrazio testen sorkuntza automatikoa Adimen Artifizialaren bidez	INGENIERIA DEL SOFTWARE	AZANZA SESE, MAIDER		Euskera	2,1	Uztailak 3	9:30
Sandoval Iglesias, Iker	Industria-inguruneetako aktiboen arrisku-analisi orokorrarako tresnaren eredu	INGENIERIA DE COMPUTADORES	JODRA LUQUE, JOSE LUIS		Euskera	1,1	Uztailak 8	13:00
Serrano Perez, Ander	Automated Creation of Annotated Visual Data with Generative AI	COMPUTACION	MUJIKA AMUNARRIZ, ANDONI	ELORDI HIDALGO, UNAI	Inglés	3,2	Uztailak 7	10:00
Sesma Ruiz de Gaona, Leire	Desarrollo de una aplicación para la creación de itinerarios de onboarding personalizados	INGENIERIA DEL SOFTWARE	IRASTORZA GOÑI, MIREN ARANTZAZU	AZANZA SESE, MAIDER	Castellano	3,1	Uztailak 8	16:00
Tamayo Ugalde, Adei	Ikusmen artifizialean oinarritutako entrenamendu fisikorako aplikazioa	INGENIERIA DEL SOFTWARE	AGINAKO BENGEOA, NAIARA		Euskera	1,1	Uztailak 3	10:30
Unanue Urdapilleta, Oier	Marketplace deszentralizatu baten diseinua eta garapena	INGENIERIA DEL SOFTWARE	ITURRIOZ SANCHEZ, JUAN IGNACIO		Euskera	3,1	Uztailak 2	11:00
Ye Pardavila, Aiaitz Shan	Mejora del Identity Hub en Eclipse Tractus-X y su protección con Criptografía PQC	INGENIERIA DEL SOFTWARE	DIAZ GARCIA, OSCAR		Castellano	3,1	Uztailak 1	12:30
Zaldúa Martín, Iker	Web Ahultasunen Ikaskuntza-Plataforma	INGENIERIA DE COMPUTADORES	MENDIBURU ALBERRO, ALEXANDER	PASCUAL SAIZ, JOSE ANTONIO	Euskera	1,1	Uztailak 8	12:00
Zubizarreta Regillaga, Beñat	Kotala: Kalitate kontrol adimendua	INGENIERIA DEL SOFTWARE	ITURRIOZ SANCHEZ, JUAN IGNACIO		Euskera	1,1	Uztailak 2	12:00