



DISEINUA

DISEÑO

AZTERKETARAKO ARGIBIDEAK

Probak 2 atal ditu, bat diseinu-produktu baten analisiari buruzkoa, eta bestea diseinu-proiektu baten errealizazioari buruzkoa. Bi atalak ebatzi behar dituzu.

1. atalean, planteatzen diren bi aukeretatik bakarra hautatu, eta hari erantzun behar diozu (A edo B AUKERA).

2. atalean zorrotz jarraitu behar diozu ezarritako gaien ordenari.

Zure proposamena garatzeko eta aurkezteko egokitzat jotzen dituzun marrazteko material eta teknika guztiak erabili ahal izango dituzu.

Proba argi eta ordenatuta egiteko behar dituzun paper-orri guztiak emango dizkizugu.

Ez ahaztu azterketa-orri guztietan kodea jartzea

INSTRUCCIONES PARA EL EXAMEN

La prueba consta de 2 apartados, uno de análisis de un producto de diseño y otro de realización de un proyecto de diseño. Debes resolver los dos apartados.

En el apartado 1 debes elegir y responder solo a una de las dos opciones que se plantean (OPCIÓN A u OPCIÓN B).

En el apartado 2 debes seguir rigurosamente el orden de las cuestiones establecidas.

Podrás utilizar todos aquellos materiales y técnicas de dibujo que consideres adecuados para el desarrollo y presentación de tu propuesta.

Se te facilitarán todas las hojas de papel que necesites para la realización clara y ordenada de la prueba.

No olvides incluir el código en cada una de las hojas del examen



Universidad del País Vasco
Euskal Herriko Unibertsitatea

UNIBERTSITATEAN SARTZEKO
PROBA

2025eko EZOHIOA

PRUEBA DE ACCESO A LA
UNIVERSIDAD

EXTRAORDINARIA 2025

DISEINUA

DISEÑO

1. ATALA

(3,00 puntu)

Bi aukeretako bati bakarrik erantzun behar diozu (A edo B aukera).

A AUKERA

Aulki hauen diseinuaren azterketa konparatiboa egin, alderdi funtzionalak, erabilerakoak, sinbolikoak, ergonomikoak, estetikoak eta abar kontuan hartuta.



Aulki gorria eta urdina

Diseinua: Gerrit Rietveld
1917



Aeron Aulkia

Diseinua: Bill Stumpf eta Don Chadwick
1994

B AUKERA

Zukugailu hauen diseinuaren azterketa konparatiboa egin, alderdi funtzionalak, erabilerakoak, sinbolikoak, ergonomikoak, estetikoak eta abar kontuan hartuta.



Citromatic MPZ-2 zukugailua

Diseinua: Gabriel Lluelles eta Dieter Rams
1972



Juicy Salif zukugailua

Diseinua: Philippe Starck
1990



2. ATALA

(6,00 puntu)

Nazioarteko aireportu bateko honako hiru eremuak seinaleztatzeko hiru piktogramen diseinu-proposamen bana egin (piktograma bat eremuko):

- Bagajeak jasotzea
- Galdutako objektuak
- Pasaporteen kontrola

Proposamena ordenan egin behar duzu, honako alderdi hauek kontuan hartuta:

- A. Zure proposamenaren helburuak eta baldintzatzaileak idatziz planteatu.
- B. Planteatutako helburu eta baldintzatzaileetatik abiatuta, ideiak garatu, zirriborro eta azalpen idatzien bidez.
- C. Piktograma bakoitzaren koloretako behin betiko bat aurkeztu, zure proposamena behar bezala transmititzeko.