

Ekintzak azaltzeko adibide batzuk

Paisaiaren Ekintza Planetatik ateratakoak:
<https://www.euskadi.eus/paisaiaren-ekintza-planak/web01-a3lurpai/eu/>

O.C.P.3.

Mejorar los accesos y la movilidad en torno al núcleo

Motivo

Las pequeñas dimensiones del núcleo permiten el desplazamiento por el mismo a pie. Un parking disuasorio y un aparcá-bicis favorecerá el paseo por el núcleo, que permite el conocimiento del mismo y el contacto social. Además, se evitará que dado el poco tráfico del núcleo, vehículos y bicicletas se aparquen en cualquier sitio.

Localización

Zona perimetral del núcleo construido.
Canal y alrededores.

- Actuaciones
- Reforzar de forma evocadora la señalética de entrada a Navaridas.
 - Instalar aparcá-bicis.
 - Ordenar y crear un parking disuasorio.

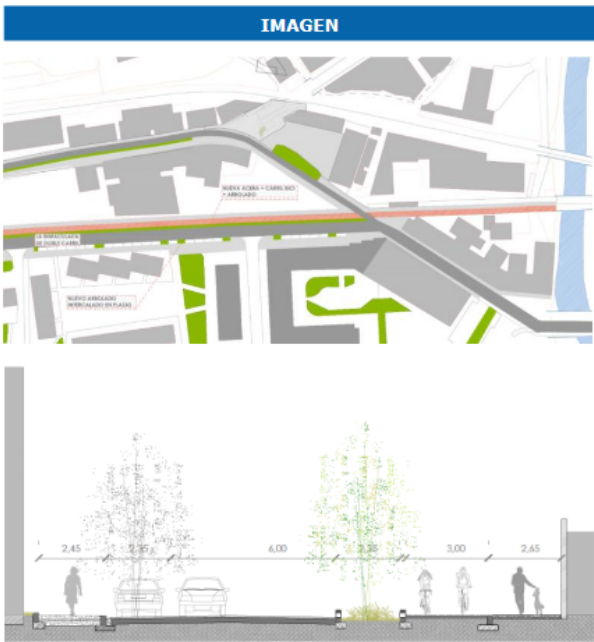


Prioridad			Presupuesto (€)		Ejecución (Años)			Mantenimiento		Periodicidad (Años)			Mantenimiento (€/Año)	
	Media		40.000,00				4		Sí				2	2.000
Financiación														
			Gobierno Vasco		Diputación Foral de Álava							Ayuntamiento de Navaridas		

O.C.P. 2	Recuperar y poner en valor tanto el paisaje del entramado urbano como del agrario.
Acción 2.2.	Modificación de la calle principal del barrio de la Inmaculada.

MOTIVO	LOCALIZACIÓN
Esta acción asume que el vial de ferrocarril Bilbao-Balmaseda será eliminada, abriendo la posibilidad de crear un nuevo espacio urbano que mejore la movilidad interior del barrio, a la vez que aumente el espacio verde (arbolado urbano) de Aranguren.	Núcleo urbano de Aranguren, en concreto, la calle principal del barrio de la Inmaculada.

ACTUACIONES
<ul style="list-style-type: none">• Compatibilizar el uso peatonal-ciclable y el acceso rodado a los nuevos espacios que se generarán al liberarse espacios por la eliminación de la línea Bilbao-Balmaseda y el soterramiento de la línea Bilbao-Santander para la construcción de un bidegorri en el núcleo de Aranguren.• Aprovechar el nuevo espacio libre disponible por la eliminación de la vía para incluir una nueva acera peatonal de 2,65m de anchura, un carril bici de dos direcciones (3 m de anchura), y una zona de nuevo verde urbano (2,35 m), que se propone aprovechar como solución de drenaje urbano sostenible de la nueva calle, dirigiendo las aguas pluviales de la calle a esta zona.• La calle actual existente se propone también reconfigurarla, incluyendo arbolado urbano entre sus plazas de aparcamiento, y proponiendo un vial rodado de doble sentido en lugar del sentido único actual.



FINANCIACIÓN				
UE	Administración General del Estado			
Gobierno Vasco	Diputación Foral de Bizkaia			
Privado	Enkarterri	Ayuntamiento de Zalla		
EJECUCIÓN (Años)				
1	2	3	4	5
PRIORIDAD (Años)				
Alta		Media	Baja	
PERIODICIDAD (Años)				
1/2		1	2	
PRESUPUESTO (€)		MANTENIMIENTO		
500.000 €		Sí		No
MANTENIMIENTO (€/Año)				



ME.2.2.2 MEDIDAS DE PROTECCIÓN DE LAS EDIFICACIONES CON PATRIMONIO DENTRO DE NÚCLEOS URBANOS



Objetivo general:

O.G.1.

Grado de dificultad:

● ● ● ○ ○

Objetivo Específico:

O.E.2.2.

Nivel de prioridad:

● ● ● ○ ○

Unidad del paisaje:

UP1 – UP 2 – UP 3-UP4

Presupuesto estimado:

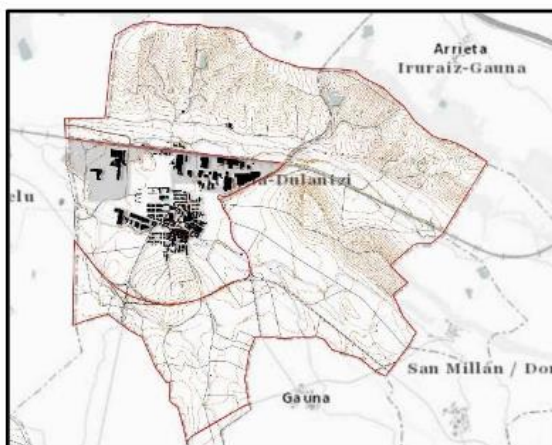
Valoración individual

JUSTIFICACIÓN

Dentro del territorio del municipio de Alegría-Dulantzi, existe una serie de elementos arquitectónicos a mantener propios de la cultura histórica del lugar, como son los molinos, boleras, lavaderos, etc.

AGENTES INTERVINIENTES

- Ayuntamiento de Alegría –Dulantzi
- Diputación Foral de Álava
- Gobierno Vasco



UP3 – Campiña de la Llanada Alavesa

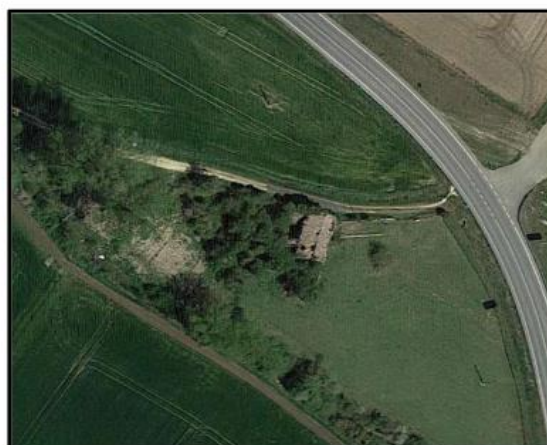


Imagen aérea de Egileta

DESCRIPCIÓN

Dentro de la historia del territorio existían diversas construcciones de gran utilidad en para los habitantes del municipio.

En muchos casos, dichos elementos han sido eliminados por lo que recuperarlos se antoja imposible.

Dentro de la posibilidad, recuperar elementos de interés como los molinos existentes junto al núcleo urbano de Alegría y en el núcleo urbano de Egileta.

Proponer su rehabilitación, como espacio de exposición o esparcimiento, que permita revivir una porción de la forma de vivir anteriormente.